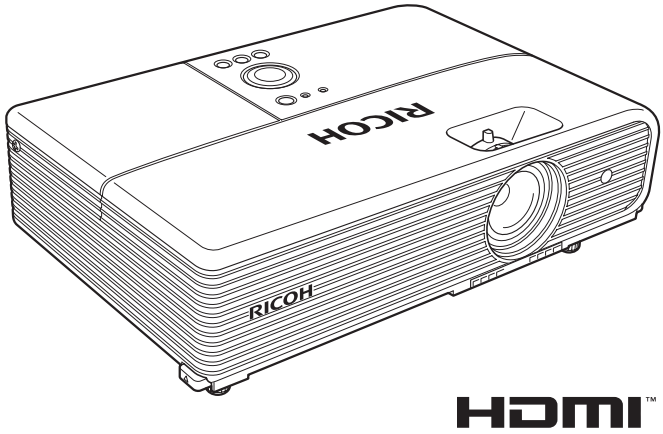
RICOH

PJ X3241N
PJ WX3231N
PROIETTORE DATI

MANUALE DEL PROPRIETARIO



HDMI™

Per un uso sicuro e corretto, leggere “Prima dell’uso” prima di utilizzare l’apparecchiatura.
Negli spazi forniti di seguito, registrare il numero di modello e di serie riportati sotto il proiettore.
N. modello N. di serie
Conservare queste informazioni come riferimento.

PRECAUZIONI DI SICUREZZA

La freccia a forma di fulmine inserita in un triangolo equilatero indica all'utente la presenza di "tensioni pericolose" non isolate all'interno del contenitore del prodotto di entità sufficiente a costituire un rischio di scosse elettriche per le persone.

Il punto esclamativo inserito in un triangolo equilatero indica all'utente la presenza di importanti istruzioni relative al funzionamento e alla manutenzione (riparazione) nella documentazione acclusa all'apparecchio.

AVVISO: PER RIDURRE IL RISCHIO DI INCENDI O SCARICHE ELETTRICHE PERICOLOSE, NON ESPORRE L'APPARECCHIO ALLA PIOGGIA O ALL'UMIDITÀ. SONO PRESENTI TENSIONI ELEVATE PERICOLOSE ALL'INTERNO DEL CONTENITORE. NON APRIRE IL CONTENITORE. PER LA MANUTENZIONE, RIVOLGERSI ESCLUSIVAMENTE A PERSONALE QUALIFICATO

PRECAUZIONI DI SICUREZZA IMPORTANTI

ATTENZIONE: LEGGERE E SEGUIRE TUTTE LE AVVERTENZE E LE ISTRUZIONI FORNITE NEL MANUALE DELL'UTENTE O RIPORTATE SULL'UNITÀ. CONSERVARE QUESTO DOCUMENTO PER EVENTUALI CONSULTAZIONI FUTURE.

L'unità è completamente transistorizzata e non contiene parti che possano essere riparate dall'utente.

AVVISO: NON RIMUOVERE IL COPERCHIO DEL CONTENITORE PER EVITARE L'ESPOSIZIONE A TENSIONI PERICOLOSE. PER LA MANUTENZIONE, RIVOLGERSI ESCLUSIVAMENTE A PERSONALE DI ASSISTENZA QUALIFICATO.

1. Leggere il manuale del proprietario

Dopo avere estratto il prodotto dalla confezione, leggere attentamente il manuale del proprietario e seguire tutte le istruzioni fornite.

2. Fonti di alimentazione

Questo prodotto va collegato solo ad un tipo di fonte d'alimentazione che non eccede il voltaggio specificato sull'etichetta dei valori nominali e sul cavo d'alimentazione. Se non siete sicuri del tipo di alimentazione disponibile, rivolgersi al rappresentante per la vendita o al fornitore dell'energia elettrica.

3. Fonte di illuminazione

Non guardare nell'obiettivo quando la lampada è accesa. La forte luce della lampada può provocare danni agli occhi o alla vista.

4. Ventilazione

Le aperture dell'involucro servono per la ventilazione, per assicurare un funzionamento affidabile del prodotto e per proteggerlo lo dal surriscaldamento. Queste aperture non devono essere bloccate o coperte. Le aperture non vanno mai bloccate posizionando il prodotto su un letto, divano, tappeto o altre superfici simili. Non posizionare il prodotto in un'installazione integrata, ad esempio in una libreria o un mobile, a meno che non venga garantita una corretta ventilazione.

5. Calore

Posizionare il prodotto lontano dalle fonti di calore come radiatori, registri di calore, stufe o altri prodotti (inclusi gli amplificatori) che producono calore.

6. Acqua e umidità

Non utilizzare il prodotto vicino all'acqua, ad esempio accanto a vasche da bagno, lavelli e lavandini, in cantine umide o in prossimità di una piscina.

7. Pulizia

Scollegare il prodotto dalla presa di corrente prima di pulirlo. Non utilizzare detergenti liquidi o spray.
Usare sempre un panno soffice per la pulizia.

8. Assicurarsi di inserire saldamente la spina nella presa murale.

Collegamenti errati o difettosi potrebbero causare scosse elettriche o rischio di incendi. Evitare di utilizzare prese guaste o allentate.

9. Protezione del cavo di alimentazione

I cavi di alimentazione devono essere posizionati in modo tale da non essere calpestati né schiacciati da oggetti posti sopra o contro gli stessi, prestando particolare attenzione alle spine, alle prese di corrente e al punto di uscita del cavo dal prodotto.

10. Sovraccarico

Non sovraccaricare le prese di corrente. Per ridurre il rischio di scosse elettriche, non utilizzare la spina polarizzata con una prolunga, una presa o altre prese, a meno che non sia possibile inserire le lame completamente in una spina a tre fili con scarico a terra per evitare che lelame rimangano scoperte.
La mancata osservanza di queste precauzioni può provocare incendi o scosse elettriche.

11. Temporali

Per maggiore sicurezza, scollegare il prodotto dalla presa di corrente in caso di temporale o se si prevede di lasciare inutilizzato e incustodito il prodotto per un lungo periodo di tempo. Ciò eviterà possibili danni dovuti a fulmini o picchi di tensione della linea elettrica.
In caso di temporale, non utilizzare la presente unità con alimentazione CA.
In caso di lampi e tuoni, non toccare l'unità, i cavi e/o le unità periferiche.
I temporali possono provocare una sovraccarico di tensione che potrebbe risultare in scosse elettriche o danni all'unità.

12. Inserimento di oggetti e liquidi

Non inserire mai oggetti nel prodotto attraverso le fessure poiché potrebbero toccare punti a tensione pericolosa o mettere in corto circuito parti con il rischio di incendi o scosse elettriche.
Non versare mai liquidi di alcun tipo sul prodotto.

13. Posizionare e mantenere il proiettore fuori dalla portata dei bambini.

Il proiettore potrebbe cadere o rovesciarsi, con conseguente rischio di gravi lesioni.

14. Non collocare il prodotto in posizione verticale

Non usare il prodotto in posizione eretta o in altre posizioni verticali per proiettare le immagini. Il proiettore potrebbe cadere, provocando gravi lesioni personali e/o danni allo stesso.

15. Non impilare il prodotto

Non impilare altri apparecchi sul prodotto né il prodotto stesso su altri apparecchi. La temperatura delle superfici superiore e inferiore del presente prodotto aumenta durante il normale funzionamento; ciò potrebbe arrecare danni ad altre unità.

16. Attacchi

Non usare accessori non raccomandati dal costruttore del prodotto.
L'uso di accessori incompatibili potrebbe essere pericoloso o potrebbearre care danni al prodotto.

17. Accessori

Non posizionare il prodotto su un carrello, un supporto, un treppiede, una staffa o un tavolo instabile. Il prodotto potrebbe cadere danneggiandosi e causando lesioni gravi a bambini o adulti. L'eventuale combinazione di prodotto e carrello deve essere spostata con attenzione. Arresti bruschi, forza eccessiva e superfici irregolari possono rovesciare la combinazione di prodotto e carrello.

18. Danni che richiedono riparazioni

Scollegare il prodotto dalla presa di corrente e rivolgersi al personale di assistenza qualificato se si verificano le seguenti condizioni:

a) Il cavo di alimentazione o la spina è danneggiato/a.
b) È stato versato del liquido o inserito un oggetto all'interno del prodotto.
c) Il prodotto è stato esposto alla pioggia o all'acqua.
d) Il prodotto non funziona normalmente seguendo le istruzioni per l'uso. Regolare solo i controlli indicati nelle istruzioni per l'uso poiché la regolazione non appropriata degli altri controlli potrebbe causare danni e richiedere l'intervento di un tecnico qualificato per ripristinare le normali condizioni di funzionamento.
e) Se il prodotto è caduto per terra o è danneggiato in qualche maniera (se si dovesse rompere l´involucro, maneggiare il prodotto con cura per evitare eventuali lesioni personali); oppure
f) Le prestazioni del prodotto cambiano sensibilmente: ciò significa che è necessaria una riparazione.

19. In caso di rottura dei componenti in vetro, compresi l'obiettivo e la lampada, contattare il rappresentante per la vendita per la riparazione.

Questo prodotto contiene componenti in vetro, tra cui un obiettivo e una lampada. Se tali parti dovessero rompersi, maneggiarle con cura per evitare lesioni e contattare il rappresentante per la vendita per la riparazione. Evitare il contatto con frammenti di vetro rotto poiché possono provocare lesioni. Nell'improbabile caso di rottura della lampada, pulire accuratamente l'area attorno al proiettore e gettare eventuali elementi che potrebbero essere ingurgitati: possono essere contaminati.

20. Riparazione

Non tentare di riparare da soli il prodotto poiché aprendo o rimuovendo i coperchi è possibile esporsi a tensioni pericolose o ad altri rischi. Per le riparazioni, rivolgersi al personale di assistenza qualificato.

21. Mentre il proiettore è in funzione non posizionare oggetti di fronte all'obiettivo

Gli oggetti davanti all'obiettivo potrebbero surriscaldarsi e bruciare o provocare un incendio.
Per interrompere temporaneamente l'immagine proiettata, utilizzare il tasto di interruzione sul telecomando.

22. Parti di ricambio

Nel caso in cui siano necessarie parti di ricambio, accertarsi che il tecnico dell'assistenza utilizzi i ricambi indicati dal produttore o ricambi con le stesse caratteristiche delle parti originali.
Le sostituzioni effettuate con parti non autorizzate possono causare incendi, scariche elettriche o altre condizioni di pericolo.
Gli utenti devono limitarsi esclusivamente alla sostituzione della lampada.

23. Controllo di sicurezza

Al termine di ogni operazione di manutenzione o riparazione del prodotto, rivolgersi al personale di assistenza perché effettui i controlli di sicurezza per determinare se il prodotto funziona in modo corretto.

24. Non lasciare documenti stampati su carta termica o altri oggetti facilmente deformabili sulla superficie dell'unità o accanto all'uscita dell'aria per lunghi periodi di tempo.

Il calore prodotto dall'unità potrebbe cancellare le informazioni dalla carta termica o causare deformazioni.

25. Non utilizzare il prodotto in posizioni in cui non può circolare aria.

Non posizionare il prodotto in una scatola o in altre confezioni chiuse.
In caso contrario può surriscaldarsi e causare un incendio.

26. Quando si utilizza una funzione LAN senza fili:

- **Non utilizzare in presenza di persone con pacemaker cardiaci.**
- **Non utilizzare accanto ad apparecchiature elettromedicali, in ospedali o in ambulatory.**
- **Non utilizzare a bordo di aerei o in luoghi nei quali la funzione LAN senza fili potrebbe interferire con segnali elettromagnetici.**

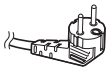
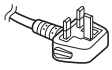
Le interferenze elettromagnetiche possono essere causa di guasti e quindi di incidenti.

27. Se l'uso di una funzione LAN senza fili interferisce con i segnali elettromagnetici di un altro dispositivo, interrompere immediatamente l'uso.

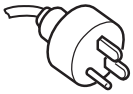
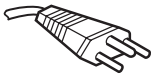
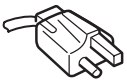
Le interferenze elettromagnetiche possono essere causa di guasti e quindi di incidenti.

INFORMAZIONI RELATIVE ALL'ALIMENTAZIONE

Se la tensione di linea è compresa tra 220 e 240 V, utilizzare uno dei seguenti tipi di cavo/presa.

Configurazione spina	Tipo di spina	Tensione di linea
	EURO	220 – 240 V
	UK	220 – 240 V

Utilizzare un fusibile da 5 A approvato da ASTA o da BSI a BSI362.
Rimontare sempre il coperchio del fusibile dopo la sostituzione.

Configurazione spina	Tipo di spina	Tensione di linea
	Australia 240 V 10 A	200 – 240 V
	Svizzera 240 V 6 A	200 – 240 V
	Nord America 240 V 15 A	200 – 240 V

PRECAUZIONI IMPORTANTI

Condensa dell'umidità

Non usare mai questo prodotto immediatamente dopo averlo spostato da un luogo freddo in un ambiente riscaldato. Quando l´unità è esposta a tali sbalzi di temperature, si può formare della condensa sulla lente e sulle parti interne che sono molto delicate. Per prevenire eventuali danni all´ unità, non usare la stessa per almeno 2 ore dopo un estremo o improvviso sbalzo di temperatura.

Posizionamento e procedura di installazione

- Non posizionare l'unità in ambienti molto caldi, ad esempio accanto a un radiatore. Il calore potrebbe influire negativamente sul funzionamento dell'unità e sulla durata del proiettore.
- Evitare ambienti saturi di fumo di scarico o di sigaretta, che può sporcare i componenti ottici, riducendone la durata e limitando la visibilità dello schermo.
- Non bisogna usare questo prodotto in posizione eretta o inclinare lo stesso verso l'alto o verso il basso di più di 20° dalla posizione orizzontale. Altrimenti si può verificare un malfunzionamento o si può ridurre la durata del prodotto.
- Utilizzando questo strumento vicino ad una TV o una radio potrebbe causare delle interferenze alle immagini o al suono audio. Se ciò dovesse accadere, spostatelo dalla TV o dalla radio.
- In luoghi ad un'elevata altitudine dove l'aria è sottile, l'effetto raffreddante è ridotto per cui bisogna usare il proiettore con [**Modalità ventola**] su [**Alto**]. p.43
- Collegare il cavo di alimentazione esclusivamente a prese classificate per l'uso con la gamma di tensioni indicate per il cavo di alimentazione. Non sovraccaricare le prolunghe o le prese multiple, altrimenti possono verificarsi incendi o scosse elettriche.
- Far passare il cavo di alimentazione o il cavo di collegamento lontano da luoghi nei quali persone potrebbero inciamparvi. Il proiettore potrebbe cadere e ciò potrebbe provocare gravi lesioni e/o danni al prodotto.
- Assicurarsi che il cavo di alimentazione sia facilmente raggiungibile, nel caso in cui sia necessario scollegarlo in situazioni di emergenza. Non posizionare ostacoli in prossimità della presa murale alla quale è collegato il cavo.

Evitare liquidi volatili

Non utilizzare liquidi volatili, ad esempio insetticidi, accanto all'unità. Non lasciare prodotti in gomma o plastica a contatto con l'unità per lunghi periodi di tempo, potrebbero lasciare tracce sull'involucro. Non utilizzare un panno trattato chimicamente.

PRECAUZIONI IMPORTANTI (Continuazione)

Pannello LCD

- Se il filtro dell'aria è sporco e ostruito, la temperatura interna dell'unità principale aumenta. Di conseguenza, la durata del pannello LCD viene ridotta e si possono verificare guasti. Pulire il filtro dell'aria di volta in volta e sostituirlo regolarmente. Si raccomanda di effettuare la sostituzione quando si sostituisce la lampada. (Per la sostituzione del filtro, rivolgersi al rappresentante per la vendita dove è stata acquistata l'unità o al centro di assistenza di zona).

CLAUSOLE DI ESENZIONE

- La Ricoh Corporation non risponde di eventuali danni dovuti a catastrofi naturali (quali terremoti, fulmini, incendi, ecc.) che non dipendono dalla Ricoh Corporation, nè risponderà per azioni legali presi da terzi, incidenti o l´utilizzo dell´unità in condizioni anomale, comprese errori operative o un uso errato ed altri problemi.
- Ricoh Corporation non si assume alcuna responsabilità in caso di danni occasionali (mancato guadagno, interruzione del lavoro, danneggiamento o perdita dei dati contenuti nella memoria, ecc.) derivanti dall'utilizzo o dall'impossibilità di utilizzare questa unità.
- Ricoh Corporation non si assume alcuna responsabilità in caso di eventuali danni dovuti alla non osservanza delle indicazioni fornite nel Manuale del proprietario.
- Ricoh Corporation non si assume alcuna responsabilità in caso di danni dovuti a guasti prodotti dalla combinazione dell'unità con apparecchi o software non connessi a Ricoh Corporation.
- Ricoh non si assume alcuna responabilità per l'intercettazione o la fuoriuscita di informazioni dovute all'utilizzo di una LAN wireless e per i danni che ne derivano.

AGGIUNTI INFORMAZIONI

Copyrights

La riproduzione o trasmissione del software di gestione delle immagini o di programmi trasmessi da emittenti o via cavo e la modifica delle immagini mediante le funzioni di blocco o ridimensionamento o la visione con la proporzione delle immagini modificata possono rappresentare una violazione diretta o indiretta dei diritti di copyright del software o dei programmi, se effettuate senza prima consultare il titolare del copyright. Per questo motivo, è necessario adottare le misure appropriate prima di eseguire una delle operazioni descritte sopra, compresa la richiesta di una licenza al titolare del copyright.

Smaltimento

Questo prodotto contiene sostanze dannose per l'uomo e l'ambiente.

- La lampada contiene mercurio.

Predisporre lo smaltimento del prodotto o delle lampade usate in conformità con le norme locali.

Informazioni riguardanti esclusivamente gli stati dell'Unione Europea:

L'uso del simbolo indica l'impossibilità di smaltire questo prodotto come rifiuto domestico. Lo smaltimento corretto di questo prodotto aiuta a prevenire potenziali conseguenze negative per l'ambiente e la salute, eventualmente provocabili a seguito di una gestione non appropriata del prodotto come rifiuto. Per informazioni maggiormente dettagliate sul riciclaggio di questo prodotto, contattare l'ufficio municipale preposto locale, il servizio di smaltimento rifiuti domestici locale o il negozio presso il quale è stato effettuato l'acquisto.

AGGIUNTI INFORMAZIONI (Continuazione)

Marchi

- VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA e WXGA sono marchi o marchi registrati di International Business Machines Corporation.
- Mac è un marchio registrato di Apple Computer, Inc.
- Microsoft, Windows, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7 e PowerPoint sono marchi registrati o marchi di proprietà di Microsoft Corporation sia all'interno degli Stati Uniti sia in tutti gli altri Paesi.
- Adobe e Acrobat Reader sono marchi registrati di Adobe Systems Incorporated.
- Contiene tecnologia di Sasken, Inc.
  Copyright © 2000-2010 Sasken, Inc. Tutti i diritti riservati.
- Tutti gli altri marchi e nomi di prodotti sono marchi o marchi depositati delle rispettive aziende.
- HDMI, il logo HDMI e l' Interfaccia High-Definition Multimedia Interface sono marchi di fabbrica o marchi registrati di proprietà di HDMI Licensing LLC.

Convenzioni tipografiche utilizzate nel manuale

- I riferimenti alle pagine contenenti informazioni correlate sono indicati come segue.
  Ad esempio, il riferimento a pagina 36: p.36
- Le illustrazioni riportate nel presente documento sono solo a scopo di riferimento e possono non corrispondere esattamente alla confezione acquistata.

BATTERIE DEL TELECOMANDO

Avviso

- Non gettare le batterie nel fuoco.

L'utilizzo improprio delle batterie può causarne l'esplosione o fuoriuscita di materiale provocando ustioni o ferite. Se il liquido che fuoriesce dalla batteria viene a contatto con la pelle, lavare immediatamente il liquido con dell'acqua pulita e consultare un medico. Se il liquido è versato su un dispositivo, evitate il contatto e pulitelo utilizzando della carta. Disfatevi della carta come spazzatura infiammabile dopo averla bagnata con dell'acqua.

Marchi

- Assicuratevi di utilizzare batterie di dimensioni AAA (LR03).
- Smaltire le batterie nelle apposite aree di smaltimento.
- Prestare attenzione all'impatto ambientale dello smaltimento delle batterie.
- Non utilizzare tipi diversi di batterie o batterie nuove e usate insieme.
- Se il telecomando non funziona correttamente oppure se il campo operativo è ridotto, sostituire entrambe le batterie con delle batterie nuove.
- Se le batterie sono esaurite oppure se non si intende utilizzare il telecomando per un lungo periodo di tempo, rimuovere le batterie per evitare la fuoriuscita dell'acido e la sua penetrazione nel vano portabatterie.
- **Informazioni riguardanti esclusivamente gli stati dell'Unione Europea:**

  [Smaltimento di batterie e/o accumulatori]
  Il simbolo del cestino con le rotelle a cui è sovrapposta una croce indica che le batterie e/o gli accumulatori vanno raccolti e smaltiti separatamente dai rifiuti domestici.

  Se la batteria o l'accumulatore contengono valori superiori a quelli specificati per piombo (Pb), mercurio (Hg) e/o cadmio (Cd) secondo la definizione indicata nella Direttiva sulle batterie (2006/66/CEE), il simbolo chimico indicante piombo (Pb), mercurio (Hg) e/o cadmio (Cd) viene riportato al di sotto del simbolo del cestino con le rotelle a cui è sovrapposta la croce.

  Partecipando alla raccolta separata delle batterie, collaborerete ad assicurare il giusto smaltimento di prodotti e batterie, prevenendo potenziali conseguenze negative per l'ambiente e per la salute umana.

  Per informazioni più dettagliate riguardo i programmi di raccolta e riciclo disponibili nel vostro Paese, vi preghiamo di contattare l'ufficio preposto della vostra città oppure il negozio da cui avete acquistato il prodotto.

INDICE

Prima dell'uso

PRECAUZIONI DI SICUREZZA 2
PRECAUZIONI DI SICUREZZA IMPORTANTI 4
INFORMAZIONI RELATIVE ALL'ALIMENTAZIONE 9
PRECAUZIONI IMPORTANTI 9
CLAUSOLE DI ESENZIONE 10
AGGIUNTI INFORMAZIONI 10
BATTERIE DEL TELECOMANDO 11
INDICE 12

Preparazione

Verifica del contenuto della confezione 14
Nome di ciascuna parte dell'unità principale 15
Nome di ciascuna parte del pannello comandi e del telecomando 16
Nome dei terminali sul pannello posteriore 18
Preparazione e utilizzo del telecomando 19
Funzionamento del computer mediante telecomando 20
Collocazione 21
Collegamento 24

Operazioni

Accensione e spegnimento del proiettore 26
Operazioni di base 28
Utilizzo delle funzioni pratiche 31
- Uso dell'impostazione automatica (solo per l'immissione dal computer) ... 31
- Correzione della deformazione trapezoidale 31
- Cambio del formato dell'immagine 32
- Interruzione temporanea della visualizzazione e della riproduzione audio (Mute) 33
- Cambio del modo immagine 33
- Cambio del formato dello schermo 33
- Fermo immagine (Freeze) 34
- Impostazione della password 34

Utilizzo del menu 1 36
- Configurazione usando il Display impostazione 36
- Menu di regolazione dell'immagine 37
- Menu dell'impostazione display 39
- Menu dell'impostazione default 42
- Visualizzazione delle informazioni "Visualizzazione stato" 45

Rete e memoria USB

Prima del collegamento tramite la rete 46
Uso del terminale USB 48
Utilizzo del menu 2 50
Impostazione usando il Display impostazione (2) 50
Configurazione Proiettore di rete/Network Utility 51
Impostazioni del computer 56
Menù dell'impostazione comandi 57
Impostazione delle opzioni di presentazione 58
Controllo dello stato del proiettore 60
Visualizzazione stato (Status display) 60
Uso del Proiettore di rete 61
Installazione delle applicazioni 62
Utilizzo dell'utilità Network Utility 64
Visualizzazione dello schermo del computer mediante proiettore 64
Visualizzazione di immagini JPEG salvate su un computer mediante proiettore 66
Visualizzazione di un file video salvato sul computer tramite il proiettore 67
Visualizzazione delle schermate del computer tramite la funzione Schemo Multiplo 70
Utilità Easy Connect 75
Funzionamento del proiettore 79
Proiezione delle immagini memorizzate nella memoria USB 80
Riproduzione di una presentazione da un elenco di miniature 80
Come utilizzare lo JPEG Conversion Tool 83
Avvio di JPEG Conversion Tool 83
Conversione di un file di immagine 83
Conversione dei file creati con Microsoft® PowerPoint® 84
Eseguire una presentazione con file JPEG convertiti 85
Creazione di un fermo immagine dello schermo e conversione del fermo immagine in un file JPEG 86
Configurazione del proiettore mediante il browser Web 87

Manutenzione

Sostituzione della lampada 91
Pulizia del filtro dell'aria 94
Pulizia dell'obiettivo e dell'unità principale 95

Altro

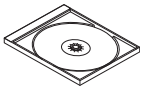
Indicazioni di problemi 96
Risoluzione dei problemi 97
Specifiche 99

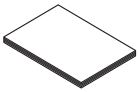
Verifica del contenuto della confezione

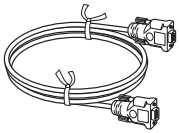
Accertarsi che i seguenti elementi siano inclusi nella confezione, unitamente all'unità principale. Se dovesse mancare uno degli elementi seguenti, contattare immediatamente il punto vendita in cui è stato acquistato il prodotto.

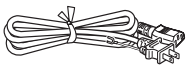
(1)

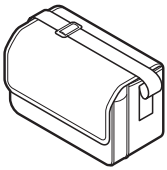
(2)

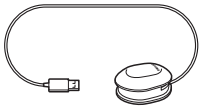
(3) 

(4) 

(5) 

(6) 

(7) 

(8) 

- ☐ (1) Telecomando
- ☐ (2) Batterie LR03 (FORMATO AAA) per il telecomando (2)
- ☐ (3) CD-ROM
- ☐ (4) Manuale del proprietario
- ☐ (5) Cavo RGB (3 m) [Nota 1]
- ☐ (6) Cavo di alimentazione [Nota 1, 2]
- ☐ (7) Tracolla
- ☐ (8) Ricevitore a distanza del mouse

Note

1: Per mantenere il rendimento originale, utilizzare sempre i cavi in dotazione.
2: La forma e il numero dei cavi di alimentazione in dotazione variano a seconda della destinazione.

Conservare i materiali di imballaggio originali

Il cartone e i materiali di imballaggio utilizzati per la spedizione possono essere utili in caso sia necessario spedire il proiettore. Per la massima protezione, imballare l'apparecchio così come era stato imballato in fabbrica.

◆CD-ROM in dotazione

Il CD-ROM in dotazione contiene sia un manuale del proprietario che include informazioni non disponibili nella versione cartacea del Manuale del Proprietario (Guida introduttiva), sia il Manuale delle Utility per la Gestione del Proiettore in formato PDF (Portable Document Format) aggiunto a ogni applicazione software. Utilizzare **Acrobat Reader 5** o versioni successive per visualizzare il manuale.

■ Adobe® Acrobat® Reader® o Adobe® Reader®

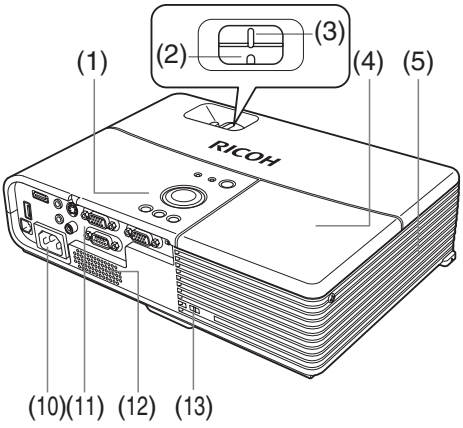
Il CD-ROM in dotazione non contiene **Acrobat® Reader®**. Se non è possibile aprire file in formato PDF, installare il software **Acrobat Reader** nel PC scaricandolo dal sito Internet di Adobe Systems.

■ Visualizzazione del manuale

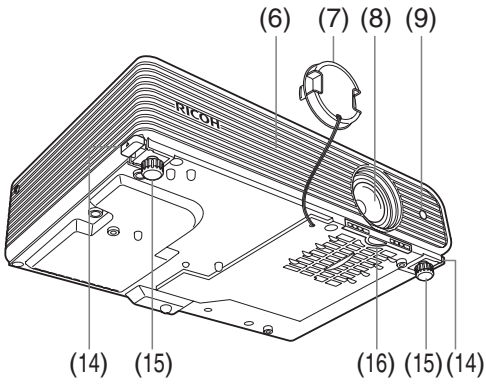
Fare doppio clic sul file PDF nella cartella con il nome di una lingua sul CD-ROM. Acrobat® Reader® si avvia e vengono visualizzati la copertina e l'elenco di segnalibri del manuale del proprietario.

Fare clic sul titolo di un segnalibro per visualizzare la sezione del manuale corrispondente. Fare clic su p. per visualizzare una pagina di riferimento con le relative informazioni. Fare riferimento al menu della Guida per ulteriori informazioni su Acrobat® Reader®.

Nome di ciascuna parte dell'unità principale



Posteriore

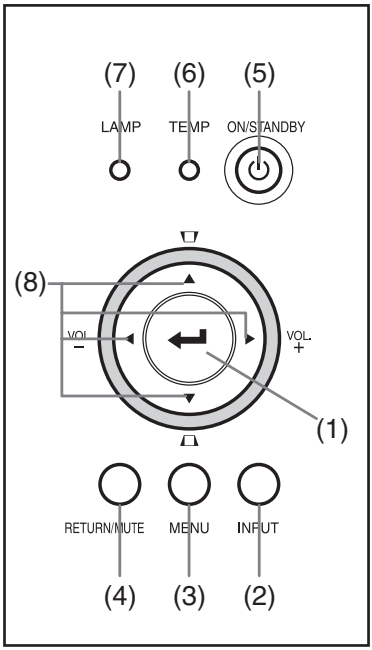


Anteriore

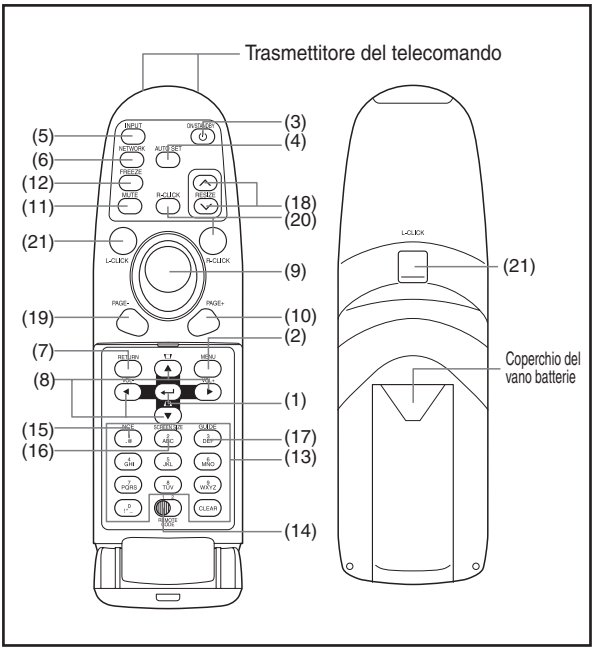
	Nome	:	Funzione
(1)	Pannello comandi	:	Operates the projector. p.16
(2)	Leva dello zoom	:	Consente di regolare la grandezza dello schermo. p.29
(3)	Leva di messa a fuoco	:	Consente di regolare la messa a fuoco dello schermo. p.29
(4)	Coperchio della lampada	:	Da rimuovere per la sostituzione della lampada. p.92
(5)	Sbocco dell'aria	:	Consente di espellere l'aria calda presente all'interno del proiettore.
(6)	Presa dell'ariaper	:	Consente di introdurre aria dall'esterno dell'unità.
(7)	Copriobiettivo	:	Quando il proiettore non è in uso, utilizzare il copriobiettivo per proteggere l'obiettivo.
(8)	Obiettivo	:	Consente di proiettare un'immagine ingrandita.
(9)	Sensore a infrarossi	:	Consente di inviare i comandi dal telecomando. p.19
(10)	Presa AC IN	:	Collegare qui il cavo di alimentazione in dotazione.
(11)	Terminali sul pannello posteriore	:	Consente di collegare i dispositivi esterni. p.18
(12)	Altoparlante	:	Emette l'audio.
(13)	Foro di blocco antifurto	:	Consente di collegare una catena o qualsiasi altro dispositivo antifurto.
(14)	Tasto di sblocco del regolatore	:	Premere questo tasto per impostare o stivare il regolatore del piedino. p.29
(15)	Regolatore a piedino	:	Consente di regolare l'angolo di proiezione verticale. p.29
(16)	Filtro dell'aria	:	Impedisce l'introduzione di sporcizia nel proiettore. p.94

Nome di ciascuna parte del pannello comandi e del telecomando

Pannello comandi



Telecomando



	Nome	:	Funzione principale

Pannello comandi

(1)	Tasto ENTER	:	Consente di attivare la modalità selezionata.
(2)	Tasto INPUT	:	Consente di selezionare il tipo di ingresso. p.28
(3)	Tasto MENU	:	Consente di visualizzare i menu. p.36
(4)	Tasto RETURN/MUTE	:	Consente di tornare alla schermata precedente. Disattiva temporaneamente anche l'immagine e il suono. p.33
(5)	Tasto ON/STANDBY/ Indicatore ON/STANDBY	:	Consente di accendere e spegnere il proiettore (Standby). p.26
		:	Indica se il dispositivo è acceso o spento (Standby). p.26
(6)	Indicatore TEMP	:	Si illumina quando la temperatura interna è troppo elevata. p.96
(7)	Indicatore LAMP	:	Consente di visualizzare la modalità della lampada. p.96
(8)	Tasto di selezione	:	Selezioni menu e regolazioni, controllo volume, regolazione base, ecc. p.36

Telecomando

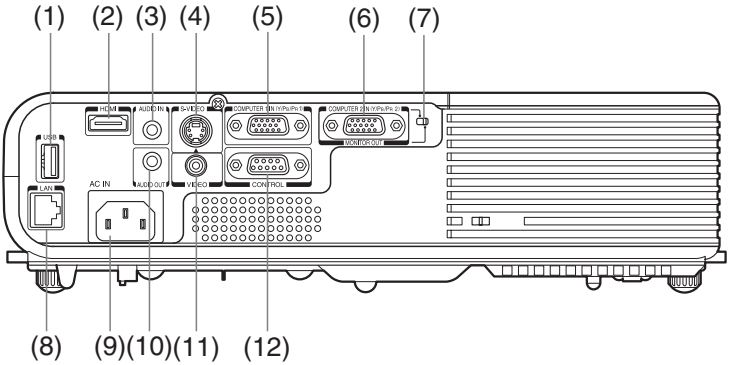
(1)	Tasto ENTER	:	Consente di attivare la modalità selezionata.
(2)	Tasto MENU	:	Consente di visualizzare i menu. p.36
(3)	Tasto ON/STANDBY	:	Consente di accendere e spegnere il proiettore (Standby). p.26
(4)	Tasto AUTO SET	:	Esegue la regolazione automatica dei segnali di ingresso dal computer. p.31
(5)	Tasto INPUT	:	Consente di selezionare il tipo di ingresso. p.28
(6)	Tasto NETWORK	:	Passa al modo di ingresso di rete. p.50

	Nome	:	Funzione principale
(7)	Tasto RETURN	:	Consente di tornare alla schermata precedente.
(8)	Tasto di selezione	:	Selezioni menu e regolazioni, controllo volume, regolazione base, ecc. p.36
(9)	Tasto di controllo del mouse	:	Controlla il puntatore del mouse. p.20 p.65 p.71
(10)	Tasto PAGE +	:	Procede con le diapositive PowerPoint®. p.20 p.65 p.71
(11)	Tasto MUTE	:	Interrompe temporaneamente la riproduzione dell'immagine e del suono. p.33
(12)	Tasto FREEZE	:	Per fermare l'immagine temporaneamente. p.34
(13)	Tasto numerico	:	Usare questo tasto come tastiera numerica con la rete LAN senza fili, per inserire i numeri ed i caratteri. p.52
(14)	Interruttore del codice del telecomando	:	Imposta il codice del telecomando a quello del proiettore. p.44
(15)	Tasto NCE	:	Cambia la Modalità immagine. p.33
(16)	Tasto SCREEN SIZE	:	Cambia il formato dello schermo. p.33
(17)	Tasto GUIDE	:	Visualizza la guida di funzionamento per la presentazione delle diapositive. p.82
(18)	Tasto RESIZE	:	Ingrandisce l'immagine. p.32
(19)	Tasto PAGE -	:	Ritorna indietro nelle diapositive PowerPoint®. p.20 p.65 p.71
(20)	Tasto R-CLICK	:	Funziona come il tasto destro del mouse. Ci sono due pulsanti R-CLICK. Possono essere utilizzati entrambi. p.20 p.65 p.71
(21)	Tasto L-CLICK	:	Funziona come il tasto sinistro del mouse. Ci sono due pulsanti L-CLICK. Possono essere utilizzati entrambi. p.20 p.65 p.71

Nota

- In questo manuale, i riferimenti ai tasti vengono presentati nel modo seguente:
  Tasti di selezione ⇒ ▲▼◀▶ ; Tasto ENTER ⇒ ↵

Nome dei terminali sul pannello posteriore

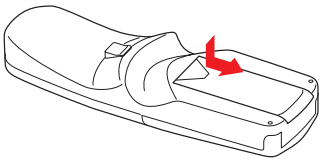


	Nome	:	Funzione principale
(1)	Terminale USB	:	Per collegare una memoria USB venduta separatamente. p.48
(2)	Terminale HDMI™	:	Immette i segnali digitali dalla fonte digitale compatibile HDMI (Interfaccia multimediale ad alta definizione).
(3)	Terminale AUDIO IN	:	Segnali audio in entrata da un computer o da un apparecchio video. (Utilizzo multiplo per COMPUTER 1 IN/2 IN, VIDEO e S-VIDEO)
(4)	Terminale S-VIDEO	:	Immette i segnali video S dal componente video.
(5)	Terminale COMPUTER 1 IN ($Y/P_B/P_R$ 1)	:	Ingresso di segnale analogico RGB proveniente da un computer oppure segnale video di un componente ($Y/P_B/P_R$) proveniente da apparecchiatura video.
(6)	Terminale COMPUTER 2 IN ($Y/P_B/P_R$ 2) /Terminale MONITOR OUT	:	Ingresso di segnale analogico RGB proveniente da computer oppure segnale video di un componente ($Y/P_B/P_R$) proveniente da apparecchiatura video. Può essere altresì utilizzato come terminale MONITOR OUT tramite l'interruttore di (7).
(7)	Interruttore	:	Commuta tra COMPUTER 2 IN e MONITOR OUT.
(8)	Terminale LAN	:	Per collegare un cavo di rete.
(9)	Presa AC IN	:	Collegare qui il cavo di alimentazione in dotazione.
(10)	Terminale AUDIO OUT	:	Consente di emettere i segnali audio.
(11)	Terminale VIDEO	:	Immette i segnali video da un componente video.
(12)	Terminale CONTROL	:	Da collegare alla porta di controllo RS-232C del computer quando si utilizza il proiettore mediante computer. p.103

Preparazione e utilizzo del telecomando

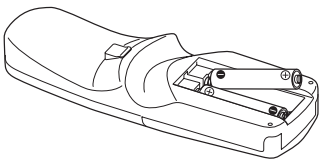
■ Inserimento delle pile a secco all'interno del telecomando

① **Rimuovere il coperchio delle pile.**



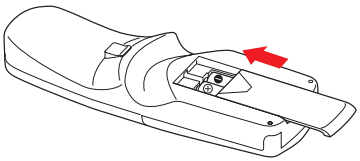
② **Inserire le pile a secco.**

Accertarsi di aver posizionato correttamente le estremità + e – delle pile.



Due batterie sono usate (LR03, FORMATO AAA).

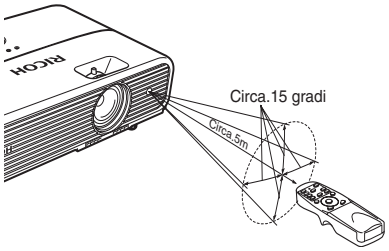
③ **Riposizionare il coperchio delle pile.**



■ Funzionamento del telecomando

Puntare il telecomando verso il sensore a distanza a raggi infrarossi del proiettore e premere un tasto qualsiasi del telecomando.

- Funzionamento del proiettore dalla parte anteriore



Nota:

Quando si usa il telecomando da dietro il proiettore, il segnale ad infrarossi viene riflesso sulla superficie del proiettore. Per questo, il campo di funzionamento potrebbe risultare ridotto, a seconda della forma e del materiale della superficie riflettente.

Pile a secco

- Prima di utilizzare le batterie, assicurarsi di osservare le precauzioni di sicurezza descritte nelle pagine precedenti.
- Rimuovere le pile dal telecomando se non viene utilizzato per un periodo prolungato.
- Se il telecomando non funziona, oppure se non funziona correttamente, sostituire le pile (2 batterie (LR03, FORMATO AAA)).
- Mantenere le batterie lontane dalla portata dei bambini.
  Le batterie costituiscono un rischio di soffocamento e possono risultare molto pericolose se ingerite. Se le batterie venissero ingerite, rivolgersi immediatamente ad un medico.

Telecomando

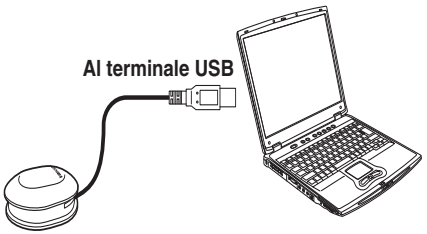
- Il telecomando potrebbe non funzionare se il sensore a infrarossi viene esposto alla luce del sole o a un'illuminazione fluorescente.
- Non farlo cadere e non urtarlo contro altri oggetti.
- Non conservarlo in un luogo caldo e umido.
- Non bagnarlo e non posizionarlo sopra oggetti bagnati.
- Non smontarlo.
- In rari casi, le condizioni ambientali potrebbero impedire il corretto funzionamento del telecomando. In questo caso, puntare di nuovo il telecomando verso l'unità principale e ripetere l'operazione.

Funzionamento del computer mediante telecomando

Un computer può essere utilizzato utilizzando il telecomando del proiettore. Questa funzione è disponibile su qualsiasi computer che include il sistema operativo Windows® 2000, Windows® XP, Windows Vista®, o Windows® 7, forniti di porta USB che possa supportare un dispositivo USB 2.0 (Il ricevitore del mouse a telecomando è supportato anche da Mac OS X per Macintosh). Comunque sia montate che Ricoh non garantisce il funzionamento di tutti i computer.

1 Collegamento al computer

Collegare il ricevitore a distanza del mouse (in dotazione) al computer.



Ricevitore del mouse a telecomando

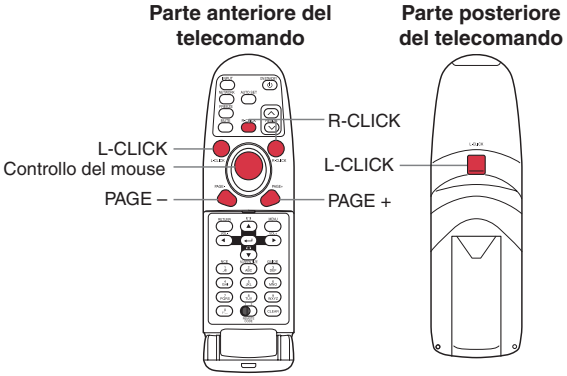
Il telecomando può non funzionare correttamente se il ricevitore a distanza del mouse è esposto alla luce diretta del sole oppure ad una forte fonte luminosa fluorescente.

In tal caso, cambiare la posizione o la direzione del ricevitore a distanza del mouse e riprovare.

2 Funzionamento del computer

Usare i tasti del telecomando in direzione del ricevitore a distanza del mouse.

- **Spostamento del puntatore del mouse**
  Premere il tasto di controllo del mouse nella direzione in cui spostare il puntatore del mouse.
- **Per fare clic con il tasto sinistro**
  Premere il tasto L-CLICK (Ci sono due pulsanti L-CLICK. Possono essere utilizzati entrambi).
- **Per fare clic con il tasto destro**
  Premere il tasto R-CLICK (Ci sono due pulsanti R-CLICK. Possono essere utilizzati entrambi).
- **Per trascinare**
  Mantenendo premuto il tasto L-CLICK, spostare il tasto di controllo del mouse fino a quando il puntatore del mouse non si trovi nella posizione desiderata, poi rilasciare il tasto L-CLICK.
- **Utilizzo della funzione pagina su [↑] e pagina giù [↓] del computer**
  Premere i tasti PAGE+ e PAGE- per commutare le diapositive PowerPoint®.



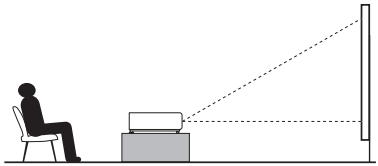
Collocazione

Tipi di collocazione

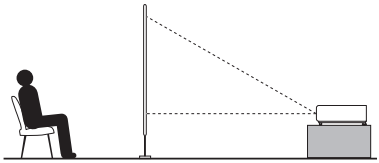
Come illustrato nelle figure seguenti, questo dispositivo può essere collocato in 4 modi diversi.

L'impostazione di fabbrica è la proiezione normale con installazione a pavimento. Impostare il [**Modo di proiezione**] dal menu **Impostazione default 2** p.43 a seconda delle proprie esigenze.

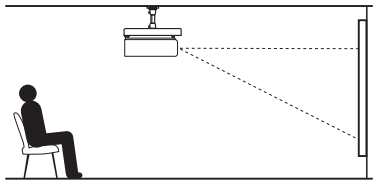
Proiezione normale con installazione a pavimento



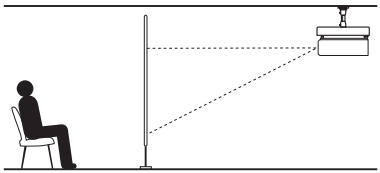
Retroproiezione con installazione a pavimento



Proiezione normale con installazione a soffitto



Retroproiezione con installazione a soffitto



⚠ AVVERTIMENTO

- **Attenersi scrupolosamente alle istruzioni riportate nella sezione PRECAUZIONI DI SICUREZZA IMPORTANTI durante la collocazione dell'unità.** Il tentativo di pulire/sostituire la lampada in alto da soli può farvi cadere, e quindi provocare ferite.
- **Se si desidera installare il proiettore sul soffitto, richiedere al rappresentante per la vendita le informazioni per l'esecuzione di questa operazione.** L'installazione del proiettore sul soffitto richiede l'utilizzo di supporti speciali (venduti separatamente) e l'intervento di personale specializzato. Un'installazione non corretta potrebbe comportare la caduta del proiettore, causando eventuali incidenti e danni all'unità.
- **Se il proiettore viene montato al soffitto, installare un interruttore per spegnere la corrente in caso di anomalia.** Avvisare tutte le persone che possono trovarsi a contatto con il proiettore.

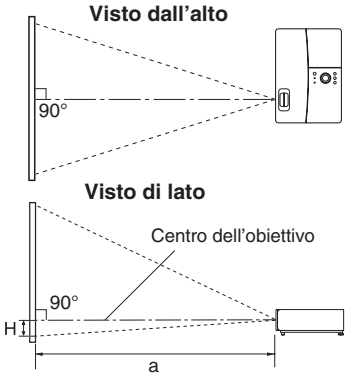
Collocazione (Continuazione)

Distanza e dimensione di proiezione

Per determinare la dimensione e la distanza di proiezione, consultare le figure, la tabella e le formule riportate di seguito. La dimensione di proiezione viene calcolata in valori approssimativi per immagini a schermo intero senza regolazione trapezoidale.

PJ X3241N

Schermo



$$\text{a (lunghezza minima)} = \frac{\text{dimensione di proiezione (pollici) - 0,890}}{\text{32,863}}$$

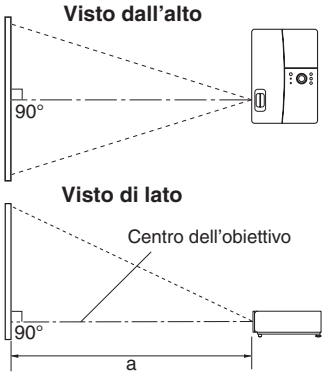
$$\text{a (lunghezza massima)} = \frac{\text{dimensione di proiezione (pollici) - 0,748}}{\text{27,363}}$$

Dimensione di proiezione	Distanza di proiezione **a**		Altezza (**H**)
	lunghezza minima (zoom massimo)	lunghezza massima (zoom minimo)	
30 pollici	0,89 m (2,92 piedi)	1,07 m (3,51 piedi)	6,50 cm (0,21 piedi)
40 pollici	1,19 m (3,90 piedi)	1,44 m (4,72 piedi)	8,70 cm (0,29 piedi)
50 pollici	1,49 m (4,89 piedi)	1,80 m (5,91 piedi)	10,90 cm (0,36 piedi)
60 pollici	1,80 m (5,91 piedi)	2,17 m (7,12 piedi)	13,10 cm (0,43 piedi)
70 pollici	2,10 m (6,89 piedi)	2,53 m (8,30 piedi)	15,20 cm (0,50 piedi)
80 pollici	2,41 m (7,91 piedi)	2,90 m (9,51 piedi)	17,40 cm (0,57 piedi)
90 pollici	2,71 m (8,89 piedi)	3,26 m (10,70 piedi)	19,60 cm (0,64 piedi)
100 pollici	3,02 m (9,91 piedi)	3,63 m (11,91 piedi)	21,80 cm (0,72 piedi)
120 pollici	3,62 m (11,88 piedi)	4,36 m (14,30 piedi)	26,10 cm (0,86 piedi)
150 pollici	4,54 m (14,90 piedi)	5,46 m (17,91 piedi)	32,70 cm (1,07 piedi)
200 pollici	6,06 m (19,88 piedi)	7,28 m (23,88 piedi)	43,50 cm (1,43 piedi)
250 pollici	7,58 m (24,87 piedi)	9,11 m (29,89 piedi)	54,40 cm (1,78 piedi)
300 pollici	9,10 m (29,86 piedi)	10,94 m (35,89 piedi)	65,30 cm (2,14 piedi)

a indica la distanza (m, piedi) tra l'obiettivo e lo schermo e corrisponde a uno spazio compreso tra 0,89 m (2,92 piedi) e 10,94 m (35,89 piedi). **H** è l'altezza dal fondo dell'immagine al centro della lente.

PJ WX3231N

Schermo



$$\text{a (lunghezza minima)} = \frac{\text{dimensione di proiezione (pollici)} - 0{,}758}{31{,}022}$$

$$\text{a (lunghezza massima)} = \frac{\text{dimensione di proiezione (pollici)} - 0{,}643}{25{,}845}$$

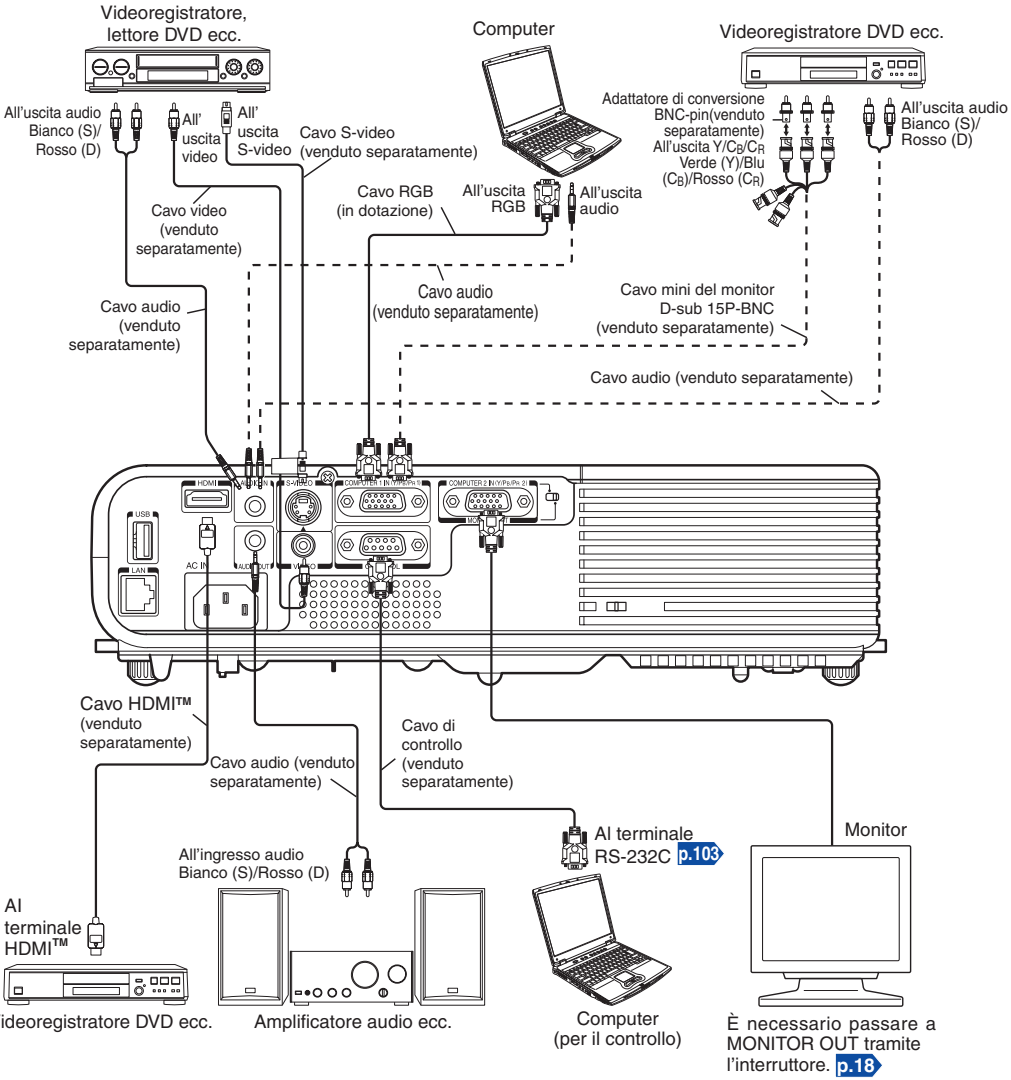
Dimensione di proiezione	Distanza di proiezione **a**	
	lunghezza minima (zoom massimo)	lunghezza massima (zoom minimo)
30 pollici	0,94 m (3,08 piedi)	1,14 m (3,74 piedi)
40 pollici	1,27 m (4,17 piedi)	1,52 m (4,99 piedi)
50 pollici	1,59 m (5,22 piedi)	1,91 m (6,27 piedi)
60 pollici	1,91 m (6,27 piedi)	2,30 m (7,55 piedi)
70 pollici	2,23 m (7,32 piedi)	2,68 m (8,79 piedi)
80 pollici	2,55 m (8,37 piedi)	3,07 m (10,07 piedi)
90 pollici	2,88 m (9,45 piedi)	3,46 m (11,35 piedi)
100 pollici	3,20 m (10,50 piedi)	3,84 m (12,60 piedi)
120 pollici	3,84 m (12,60 piedi)	4,62 m (15,16 piedi)
150 pollici	4,81 m (15,78 piedi)	5,78 m (18,96 piedi)
200 pollici	6,42 m (21,06 piedi)	7,71 m (25,30 piedi)
250 pollici	8,03 m (26,35 piedi)	9,65 m (31,66 piedi)
300 pollici	9,65 m (31,66 piedi)	11,58 m (37,99 piedi)

a indica la distanza (m, piedi) tra l'obiettivo e lo schermo e corrisponde a uno spazio compreso tra 0,94 m (3,08 piedi) e 11,58 m (37,99 piedi).
Il centro dell'obiettivo è allo stesso livello del fondo dell'immagine.

Collegamento

Prima del collegamento

- Leggere il manuale relativo al dispositivo da collegare al proiettore.
- Alcuni modelli di computer non possono essere utilizzati per il collegamento a questo proiettore. Verificare la presenza del terminale di uscita RGB e HDMI, del segnale supportato, p.100 p.101 ecc.
- Spegnere entrambi i dispositivi prima di effettuare il collegamento.
- La figura mostra una connessione di esempio. Ciò non significa che tutti questi dispositivi possono o devono essere collegati contemporaneamente (le linee tratteggiate indicano le voci che possono essere scambiate).


Videoregistratore, lettore DVD ecc.
Computer
Videoregistratore DVD ecc.
All'uscita audio Bianco (S)/ Rosso (D)
All' uscita video
All' uscita S-video
Cavo S-video (venduto separatamente)
Adattatore di conversione BNC-pin(venduto separatamente) All'uscita Y/CB/CR Verde (Y)/Blu (CB)/Rosso (CR)
All'uscita audio Bianco (S)/ Rosso (D)
Cavo RGB (in dotazione)
All'uscita RGB
All'uscita audio
Cavo video (venduto separatamente)
Cavo audio (venduto separatamente)
Cavo audio (venduto separatamente)
Cavo mini del monitor D-sub 15P-BNC (venduto separatamente)
Cavo audio (venduto separatamente)
Cavo HDMI™ (venduto separatamente)
Cavo audio (venduto separatamente)
Cavo di controllo (venduto separatamente)
Al terminale RS-232C p.103
Monitor
All'ingresso audio Bianco (S)/Rosso (D)
Al terminale HDMI™
Videoregistratore DVD ecc.
Amplificatore audio ecc.
Computer (per il controllo)
È necessario passare a MONITOR OUT tramite l'interruttore. p.18

* Il collegamento per il terminale COMPUTER 1 IN qui descritto è applicabile anche per il terminale COMPUTER 2 IN.

Note

- Quando il terminale COMPUTER 2 IN viene utilizzato come terminale MONITOR OUT, il segnale inviato al terminale COMPUTER 1 IN viene emesso.
- I segnali sono emessi dal terminale MONITOR OUT anche nella modalità standby. Tuttavia, non viene emesso alcun segnale audio dal terminale AUDIO OUT.
- Un monitor per computer non è in grado di accettare i segnali Y/P_B/P_R correttamente.
- Il terminale AUDIO IN può essere utilizzato per dispositivi collegati ai terminali COMPUTER 1 IN, COMPUTER 2 IN, VIDEO e S-VIDEO.
- Quando si collega un terminale AUDIO OUT, il suono non verrà emesso dagli altoparlanti del proiettore.
- Il volume d'uscita del terminale AUDIO OUT può essere regolato dal tasto **VOL**.
- Alcune apparecchiature potrebbero non funzionare correttamente quando sono collegate con l'interfaccia HDMI™.
- Per avere prestazioni ottimali, si raccomanda l'uso di un cavo HDMI™ con il Logo HDMI™. Per potere utilizzare un formato con segnale a 1080p, è necessario utilizzare un cavo HDMI™ ad Alta Velocità. Un normale cavo HDMI™ potrebbe non funzionare correttamente.
- Quando si collega un cavo di rete utilizzare un cavo schermato.

Accensione e spegnimento del proiettore

■ Collegamento del cavo di alimentazione

❶ Inserire il connettore del cavo di alimentazione nella presa di ingresso CA del proiettore.

Connettore del cavo di alimentazione (in dotazione)

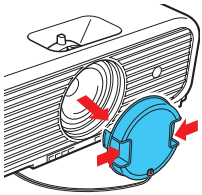
❷ Inserire la spina del cavo di alimentazione in una presa a muro o di altro tipo.

L'indicatore ON/STANDBY lampeggia con luce verde e il proiettore entra in modalità di attesa.
Quando [**Standby di rete**] è impostato su [**Sì**], l'indicatore ON/STANDBY diventa arancione.

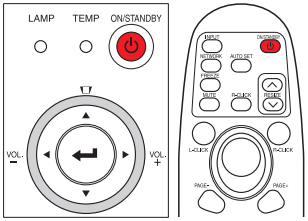
■ Accensione del proiettore

❶ Rimuovere il copriobiettivo.

Assicurarsi di rimuovere il copriobiettivo quando l'apparecchio è acceso. Se il copriobiettivo viene lasciato sul proiettore potrebbe deformarsi a causa del calore.



Pannello comandi **Telecomando**



❷ Premere il tasto ON/STANDBY.

Quando si accende l'alimentazione viene emesso un segnale acustico (se il segnale acustico è impostato su [**Sì**]) e l'indicatore ON/STANDBY lampeggia con luce arancione e quindi verde. Quando [**Standby di rete**] è impostato su [**Sì**], l'indicatore ON/STANDBY lampeggia con luce verde. Dopo alcuni secondi, viene visualizzata la schermata d'inizio.

⚠ ATTENZIONE

- **Non guardare nell'obiettivo quando la lampada è accesa.** La forte luce della lampada può provocare danni agli occhi o alla vista.
- **Non bloccare la presa o lo sbocco dell'aria.** Il proiettore potrebbe prendere fuoco a causa del surriscaldamento interno.
- **Non avvicinare mani, viso o altri oggetti alla presa di scarico dell'aria, al coprilampada o alla parte inferiore dell'unità.** Ciò potrebbe causare lesioni e/o danneggiare il componente.

Note

- Dopo alcuni secondi, la schermata di inizio scompare. È inoltre possibile configurare il sistema in modo da non visualizzare la schermata iniziale. Per impostare questa configurazione, utilizzare il menu **Impostazione display** p.39.
- La prima volta che si usa il proiettore dopo l'acquisto, il menù d'avvio appare dopo la scomparsa della schermata d'inizio p.28.
- È possibile disabilitare il segnale acustico nel menu **Impostazione default 1** p.42.
- Quando la funzione [**Blocco tasti**] è su [**Sì**], i tasti operativi del proiettore non funzionano p.43.
- Quando [**Password**] è su [**Sì**], inserite la password. La schermata d'inizio appare dopo la scomparsa della schermata d'inserimento password p.35.
- Non toccare l'obiettivo direttamente con le mani.
  Se impronte digitali o macchie rimangono sulla superficie dell'obiettivo di proiezione, queste potrebbero influenzare la capacità del proiettore di proiettare immagini sullo schermo.

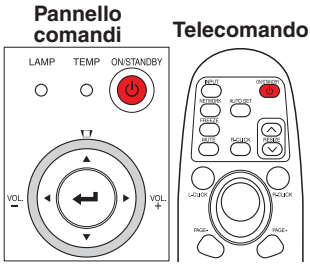
■ Spegnimento del proiettore

❶ Premere il tasto ON/STANDBY.

Quando il segnale acustico è impostato su [**Sì**], il proiettore suona e sullo schermo appare un messaggio per la conferma dello spegnimento dell'apparecchio. Per spegnerlo premere nuovamente il tasto ON/STANDBY. Se non si desidera spegnere l'alimentazione, attendere alcuni istanti senza effettuare alcuna operazione. Dopo alcuni secondi, il messaggio scomparirà. (Una volta scomparso il messaggio, non è più possibile eseguire questa operazione.)

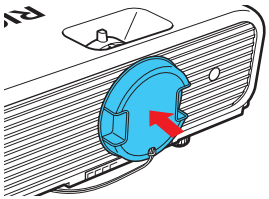
❷ Premere di nuovo il tasto ON/STANDBY.

Quando l'impostazione del segnale acustico è su [**Sì**], il proiettore emette un segnale acustico e lo schermo si spegne ma la ventola interna di raffreddamento continua ad operare. Il proiettore passa quindi alla modalità standby.
Durante il raffreddamento, l'indicatore ON/STANDBY lampeggia. Mentre l'indicatore lampeggia, non è possibile riaccendere il proiettore. In questo stato è possibile scollegare il filo dell'alimentazione senza problemi.



❸ Riporre il copriobiettivo.

Dopo l'utilizzo, riporre il copriobiettivo.



Nota

- Il proiettore consuma 4,5 W circa in modalità standby. Si raccomanda di scollegare il cavo di alimentazione se non si ha intenzione di utilizzare il proiettore per un periodo di tempo prolungato. Quando [**Standby di rete**] è impostato sul valore [**Sì**], durante lo standby vengono consumati circa 8 W.

Precauzioni

- Se si desidera riavviare il proiettore appena dopo averlo spento, lasciare alla lampada il tempo per raffreddarsi (circa 5 minuti) prima di accenderla di nuovo. In caso di un surriscaldamento della lampada, la stessa può rimanere spenta.
- Appena dopo aver spento l'alimentazione, l'unità potrebbe diventare molto calda, in particolare l'uscita dell'aria, il coprilampada o la parte inferiore dell'unità. Maneggiare con attenzione per evitare ustioni.

Operazioni di base

❶ Accendere il proiettore.

Accendere il proiettore seguendo le istruzioni contenute in “**Accensione del proiettore**” p.26.

❷ Selezionare la lingua e la fonte di alimentazione della lampada (quando si utilizza per la prima volta).

Quando si usa il proiettore per la prima volta dopo l’acquisto, il menu di avvio per la selezione della lingua, la selezione della spia di alimentazione e la configurazione viene visualizzato in inglese. (Se lo schermo è fuori fuoco, regolare lo stesso seguendo il passo ❻.)

① Utilizzare i tasti ▲ ▼ ◀ ▶ per selezionare la lingua desiderata e premere il tasto ↵.

English	Inglese
Français	Francese
Deutsch	Tedesco
Italiano	Italiano
Español	Spagnolo
Português	Portoghese
Русский	Russo
Svenska	Svedese
Türkçe	Turco

Polski	Polacco
Norsk	Norvegese
Suomi	Finlandese
Čeština	Ceco
Magyar	Ungherese
Ελληνικά	Greco
Dansk	Danese
Nederlands	Olandese
Română	Rumeno

日本語	Giapponese
中文(简体字)	Cinese (semplificato)
中文(繁體字)	Cinese (tradizionale)
한국어	Coreano
Indonesia	Indonesiano
ภาษาไทย	Tailandese
العربية اللغة	Arabo

Il messaggio di conferma della configurazione viene visualizzato nella lingua selezionata. Quindi, verrà visualizzato il menu relativo alla selezione e alla configurazione dell’ alimentazione della lampada. È impostato automaticamente su Standard. Per modificare l’impostazione, seguire il passaggio ②.

② Usando il tasto ▲ o ▼ , selezionare l’effetto della lampada e premere il tasto ↵.

La corrente della lampada, se selezionata, verrà commutata senza dover premere il tasto ↵. Questa schermata scompare automaticamente.

Note

- La prossima volta che si accende il proiettore, il menù d’avvio non appare all’avviamento. Comunque, se si esegue la funzione [**Ripristina tutto**] dal menù **Impostazione default 2** p.43, il menù d’avvio apparirà la prossima volta che si accende la corrente.
- È inoltre possibile selezionare la lingua dal menu **Impostazione display** p.39 e l’alimentazione della lampada dal menu **Impostazione default 1** p.42.
- Negli esempi riportati nel Manuale del proprietario, si presuppone che sia stato selezionato l’inglese.

❸ Attivare il dispositivo collegato.

Accendere e avviare il dispositivo collegato, come, ad esempio il computer.

❹ Premere il tasto INPUT.

Verrà proiettata un’immagine dell’apparecchiatura collegata.
Ad ogni pressione del tasto **INPUT**, l’unità cambia dall’ingresso del componente collegato al componente che emette i segnali video.

Note

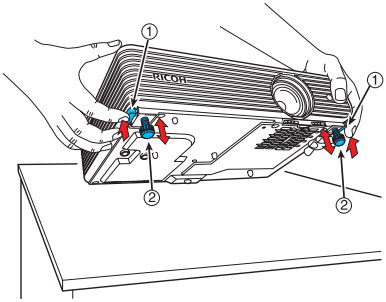
- Quando [**Ricerca ingr. auto**] è impostato su [**Sì**] nel menu delle **Impostazione default 1** p.42, il menu **Selezione ingresso** viene visualizzato se si preme il tasto **INPUT**. Impostazione predefinita impostata su [**Sì**].
- Se il proiettore si trova in modalità ingresso rete e non vengono proiettate immagini dopo aver premuto il tasto **INPUT** controllare che l'apparecchiatura collegata funzioni, quindi premere di nuovo il tasto **INPUT**.
- In caso di assenza di segnale dal componente collegato, la pressione del tasto **INPUT** non cambierà l'ingresso e l'indicazione "**Nessun altro segnale di ingresso**" apparirà sul display.

5 Regolazione dell'angolo di collocazione del proiettore

L'angolo di collocazione e l'altezza dell'immagine proiettata possono essere regolate con il regolatore a piedino.

① **Sollevare il lato anteriore del proiettore fino a raggiungere l'angolo desiderato, quindi premere verso l'alto il pulsante di rilascio del piede di regolazione.**

Il regolatore a piedino si allunga. Rilasciare il tasto per bloccare il proiettore in questa posizione.



② **Per effettuare una regolazione di precisione dell'angolo, girare il regolatore del piedino.**

- Per ritirare il regolatore a piedino, sorreggere il proiettore premendo il tasto di sblocco del regolatore a piedino, quindi abbassare lentamente il proiettore con il tasto rilasciato.

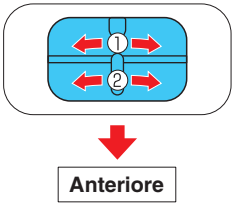
Nota

- Quando [**Dist. trapez. auto**] è impostato su [**Sì**] nel menu **Impostazione default 1**, la distorsione trapezoidale verrà corretta automaticamente a seconda dell'angolazione del proiettore. Se non si desidera la correzione della distorsione trapezoidale automatica, impostare [**Dist. trapez. auto**] su [**No**].

6 Regolazione delle dimensioni e della messa a fuoco dell'immagine

① **Utilizzare la leva dello zoom per regolare le dimensioni della schermata.**

② **Utilizzare la leva di messa a fuoco per regolare il fuoco.**



7 Regolazione del volume con i tasti ◀ ▶

È possibile regolare il volume dell'altoparlante quando viene immesso un segnale audio.

Precauzioni

- Le caratteristiche della lampada potrebbero talvolta provocare una leggera fluttuazione della luminosità.
- Il pannello LCD è prodotto utilizzando una tecnologia ad alta precisione. Potrebbero comparire macchie nere (pixel non illuminati) o macchie bianche (pixel illuminati costantemente) sul pannello. Sono caratteristiche intrinseche della tecnologia e non malfunzionamenti.

Note

- La lampada è soggetta a usura. Se viene utilizzata per un periodo prolungato, le immagini appariranno scure e la lampada potrebbe bruciarsi. Si tratta di una caratteristica della lampada e non di un difetto di funzionamento. La durata della lampada dipende dalle condizioni di utilizzo.
- Sebbene questo proiettore supporti una vasta gamma di segnali RGB p.100, qualsiasi risoluzione non supportata dal proiettore (XGA per X3241N, WXGA per WX3231N) verrà aumentata o ridotta, compromettendo leggermente la qualità dell'immagine. Per visualizzare delle immagini di alta qualità, impostare l'uscita esterna del computer su XGA per X3241N o su WXGA per WX3231N.
- Con alcuni modelli di computer dotati di pannello LCD o di un dispositivo simile, la visualizzazione simultanea sul proiettore e sul monitor potrebbe compromettere la qualità delle immagini. In questo caso, spegnere il pannello LCD del computer. Per informazioni sullo spegnimento del pannello LCD, vedere il manuale relativo al computer.
- In caso di assenza di segnale dal componente collegato oppure se il segnale si ferma durante la proiezione, l'indicazione "**Assenza di segnale**" apparirà sul display.
- Se viene immesso un segnale non supportato dal proiettore, verrà visualizzato l'indicazione "**Segnale non support**".
- Se viene premuto un tasto per un'operazione non disponibile, viene visualizzata l'icona ☒ accompagnata da un segnale acustico (se il segnale acustico è impostato su [**Sì**]).
- Le immagini mobili riprodotte sul computer con il software DVD possono apparire poco naturali se proiettate con questo proiettore, ma questo non è segno di malfunzionamento.

Pannelli LCD

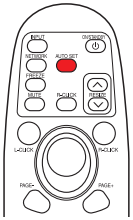
I pannelli LCD sono soggetti ad usura. Per prolungare le condizioni di funzionamento dei pannelli LCD, attenersi alle seguenti precauzioni:

- Per prolungare le condizioni di funzionamento del pannello LCD, scollegare sempre l'alimentazione quando il pannello non viene utilizzato e verificare che la lampada sia spenta. Lo spegnimento della lampada è un accorgimento utile anche per risparmiare energia elettrica.
- Se il filtro dell'aria è sporco o intasato, la temperatura interna del proiettore potrebbe aumentare, comportando una riduzione della durata del pannello LCD e causando un funzionamento non corretto. Si consiglia la pulizia regolare e approfondita del filtro dell'aria p.94.
- Se il filtro dell'aria è danneggiato, sostituirlo. Per il filtro nuovo contattare il rappresentante per la vendita. Se si continua ad utilizzare il proiettore con il filtro danneggiato, lo sporco e la polvere penetrano all'interno dell'unità provocando l'interruzione del funzionamento o la rottura del proiettore.

Utilizzo delle funzioni pratiche

■ Uso dell'impostazione automatica (solo per l'immissione dal computer)

Telecomando



Questa funzione imposta automaticamente il proiettore nel suo stato ideale. Questa funzione imposta la fase di campionamento, la frequenza e la posizione dello schermo, ecc. per ciascun tipo di segnale di ingresso usando operazioni semplici.

Premere il tasto AUTO SET del telecomando.

L'icona AUTO appare durante l'elaborazione.

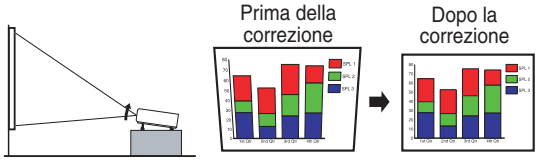
È possibile effettuare l'impostazione selezionando [**Impostazione auto.**] nel menù **Regolazione dell'immagine** p.37.

Note

- L'immagine può non essere proiettata o la regolazione/impostazione automatica può non essere eseguita correttamente per i segnali d'ingresso diversi da quelli ammessi dal proiettore p.100, p.101.
- Se la regolazione non viene eseguita correttamente tramite l'impostazione automatica, regolare manualmente con [**Posizione**] nel menu di **Regolazione dell'immagine** p.38.

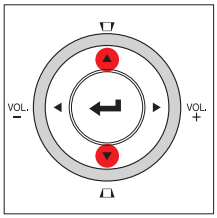
■ Correzione della deformazione trapezoidale

Quando l'angolo di posizionamento del proiettore rispetto allo schermo cambia durante la proiezione dell'immagine, l'immagine sarà oggetto della deformazione trapezoidale.
Il proiettore è in grado di correggere automaticamente questa distorsione in base all'angolo di posizionamento dello stesso.

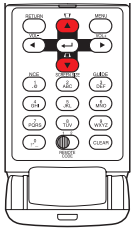


Regolazione manuale distorsione base

Pannello comandi



Telecomando



Usare i tasti ▲ ▼ per la regolazione manuale della deformazione trapezoidale.

Note

- A seconda del numeroo di regolazioni trapezoidali e dal contenuto delle immagini, alcune informazioni potrebbero andare perdute e la qualità dell'immagine potrebbe venire compromessa.
- Anche se [**Dist. trapez. auto**] è impostato su [**Sì**], la distorsione trapezoidale può essere regolata manualmente. Osservare che, modificando la posizione o l'angolazione del proiettore, la correzione trapezoidale automatica verrà nuovamente eseguita.
- Quando [**Dist. trapez. auto**] è impostato su [**Sì**], la correzione trapezoidale automatica verrà eseguita ad ogni accensione del proiettore.
- Le impostazioni di correzione trapezoidale vengono memorizzate allo spegnimento del proiettore. Si consiglia quindi di impostare [**Dist. trapez. auto**] su [**No**], nel caso in cui l'angolazione del proiettore rispetto allo schermo rimanga invariata e non si desideri modificare la regolazione trapezoidale impostata.

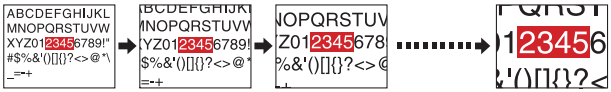
Utilizzo delle funzioni pratiche (Continuazione)

■ Cambio del formato dell'immagine

È possibile cambiare il formato dell'immagine proiettata (zoom in apertura/chiusura).

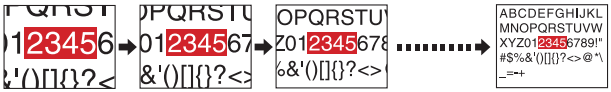
❶ Premere il tasto RESIZE (^) del telecomando.

Ad ogni pressione del tasto **RESIZE** (^) il rapporto dello zoom aumenta. Continuare a premere per ingrandire ulteriormente l'immagine.

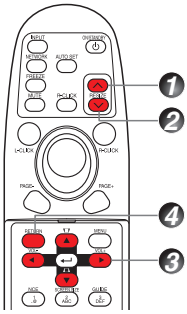


❷ Per lo zoom in chiusura, premere il tasto RESIZE (v) del telecomando.

Ad ogni pressione del tasto **RESIZE** (v) il rapporto dello zoom diminuisce. Continuare a premere per ridurre ulteriormente l'immagine.
(Comunque, l'immagine non può essere più piccola dell'originale.)



Telecomando



❸ Per cambiare allo zoom in apertura, usare i tasti ▼◀▶▲.

Continuare a premere il tasto fino ad ottenere i dati desiderati.

❹ Quando l'immagine torna alle dimensioni originali premendo diverse volte il tasto RESIZE (v), lo zoom sarà ripristinato.

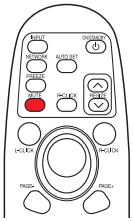
Lo zoom viene ripristinato anche premendo il tasto **RESIZE** durante il ridimensionamento dell'immagine.

Note

- L'icona [ ] appare durante il cambio del formato.
- L'uso di una funzione diversa da quella Mute, causerà la disattivazione del cambio formato.
- Mentre l'elaborazione digitale dello zoom ha luogo, la qualità dell'immagine cambia verso un rapporto zoom superiore.
- Durante il cambio del formato o lo spostamento dell'area dello zoom, l'immagine può essere deformata.

■ Interruzione temporanea della visualizzazione e della riproduzione audio (Mute)

Telecomando



Quando si desidera proiettare temporaneamente immagini da un altro proiettore o da una lavagna luminosa, è possibile disattivare immagini e audio di questo proiettore utilizzando il tasto **MUTE**.

Premere il tasto MUTE sul telecomando o il tasto RETURN/MUTE sul pannello di controllo del proiettore.

La visualizzazione e la riproduzione audio vengono interrotte. (Premendo il tasto **MUTE** o il tasto **RETURN/MUTE** di nuovo si disattiva la funzione Mute e si riavvia la riproduzione di immagini e suono.)
Il tasto **RETURN/MUTE** sul pannello di controllo non può essere utilizzato nelle seguenti situazioni:

- L'immagine proiettata è ridimensionata.
- È visualizzato un menu.
- È selezionato un ingresso di memoria USB.
- È selezionata la modalità di ingresso rete e in ingresso alla rete non è presente alcun segnale.

Note

- Quando la funzione Mute è attivata, verrà visualizzata l'icona .
- Anche il funzionamento di qualunque altra funzione cancella il silenziamento.

■ Cambio del modo immagine

Telecomando

È possibile selezionare la modalità immagine proiettata utilizzando il tasto **NCE**.

Premere il tasto NCE del telecomando e selezionare utilizzando i tasti ▲▼.

Dopo aver effettuato la selezione, confermarla premendo il tasto .

- Per immagini da ingressi Computer, HDMI, Memoria USB e Rete, sono disponibili le seguenti impostazioni.
  Dinamico/Standard/Fotografico
- Per immagini da ingressi Y/PB/PR, Video e S-Video, sono disponibili le seguenti impostazioni.
  Vivido/Standard/Cinema

Nota

- È altresì possibile modificare la modalità immagine utilizzando **[NCE]** del menu **Regolazione dell'immagine** p.37.

■ Cambio del formato dello schermo

Telecomando

È possibile modificare le dimensioni schermo dell'immagine proiettata utilizzando il tasto **SCREEN SIZE**.

Premere il tasto SCREEN SIZE sul telecomando.

Premendo il pulsante a turno ci sono le alternanze descritte di seguito:
X3241N : **Normale/Pieno/Reale/Ampia**
WX3231N : **Normale/Pieno/Reale/Zoom 4:3**

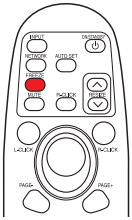
Note

- Visualizzazione Reale è disponibile per Computer (incluse le immagini in ingresso HDMI) e per le immagini in ingresso Rete.
- Visualizzazione Ampia o zoom 4:3 sono disponibili per Y/PB/PR (incluse immagini in ingresso HDMI) e per le immagini in ingresso S-Video e S-Audio.
- [**Dimensioni Schermo**] del menù **Impostazione display** ha la stessa funzione p.39 p.40.
- Se si usa questa funzione per del software video, trasmissioni o trasmissioni via cavo per scopi diversi dalla visione privata, questo può costituire una violazione dei diritti di copyright protetti dalle leggi sul diritto di copyright.

■ Fermo immagine (Freeze)

Questa funzione consente di bloccare l'immagine durante una presentazione.

Telecomando



● Premere il tasto FREEZE sul telecomando.

L'immagine viene bloccata. Premere di nuovo il tasto **FREEZE** per sbloccare la funzione di fermo immagine.

Note

- Quando la funzione di fermo immagine è attivata, verrà visualizzata l'icona .
- Anche altre operazioni rilasceranno il blocco.
- Anche se un'immagine è stata bloccata sul proiettore, sul video o su un altro dispositivo continuerà a venire riprodotta.
- Se utilizzate questa funzione a video soft disponibile in commercio, la trasmissione o la trasmissione via cavo, ad eccezione di quella ad uso personale, potrebbe infrangere il copyright protetto dalle leggi apposite.

■ Impostazione della password

● Cambio della password

La password predefinita è **000000**.

1 Selezionare [Password] nel menu Impostazione default 2 e premere il tasto ↵ o ▶.

2 Selezionare [Registrazione password] e premere il tasto ↵.

Appare la schermata d'inserimento password.

3 Inserire la password corrente (numero a 6 cifre) usando i tasti numerici del telecomando.

- Inserire [000000] (6 zeri) per la prima modifica.
- La password non viene visualizzata. Al posto di questa viene visualizzato [******].

4 Inserire una nuova password (numero a 6 cifre).

5 Reinserire la nuova password per conferma.

Nota

- Non dimenticare la password, altrimenti non sarà possibile accedere all'unità. In caso ciò si verifichi, rivolgersi al proprio rapppresentante per la vendita.

Impostazione della password (da [No] a [Sì])

1. **Selezionare [Password] nel menu Impostazione default 2 e premere il tasto ↵ o ▶.**
2. **Selezionare [Impostazione password] e premere il tasto ↵ o ▶.**
3. **Selezionare [Sì].**
4. **Selezionare [OK] e premere il tasto ↵.**
   Viene visualizzata la schermata d'inserimento password.
5. **Inserire la password usando i tasti numerici del telecomando.**
6. **La password sarà impostata come [Sì].**

Operazione quando la password è su [Sì]

1. **Accendere la corrente.**
2. **Le spie e la schermata di inserimento password appaiono sullo schermo.**
3. **Inserire la password usando i tasti numerici del telecomando.**
   Se la password immessa è corretta, viene visualizzata la schermata iniziale e il proiettore inizia a funzionare normalmente. Se la password è errata, viene visualizzato un messaggio in cui è richiesto di reimmettere la password e viene nuovamente visualizzata la schermata di immissione della password. Se si immette la password errata per più di 5 volte, il proiettore si spegne automaticamente e viene attivata la modalità di standby.

Nota

- Se la password è impostata su [**Sì**], la funzione password viene abilitata quando il proiettore è riavviato dopo lo scollegamento del filo di alimentazione. La password impostata non viene abilitata se si riavvia da una modalità standby senza scollegare il filo di alimentazione.

Impostazione della password (da [Sì] a [No])

1. **Selezionare [Password] nel menù Impostazione default 2 e premere il tasto ↵ o ▶.**
   Appare la schermata d'inserimento password.
2. **Inserire la password usando i tasti numerici del telecomando.**
3. **Selezionare [Impostazione password] e premere il tasto ↵ o ▶.**
4. **Selezionare [No].**
5. **Selezionare [OK] e premere il tasto ↵.**

Utilizzo del menu 1

È possibile richiamare i menu sullo schermo ed eseguire una serie di regolazioni e impostazioni utilizzando il tasto **MENU** p.16 del pannello dei comandi sul lato dell'unità principale e del telecomando.

■ Configurazione usando il Display impostazione

Il menu raffigurato di seguito fa riferimento alle istruzioni per l'uso e potrebbe essere diverso da quello effettivamente visualizzato.

1. Premere il tasto MENU

Visualizza il **Display impostazione**.

2. Selezionare una categoria

Selezionate una categoria utilizzando ◀▶.

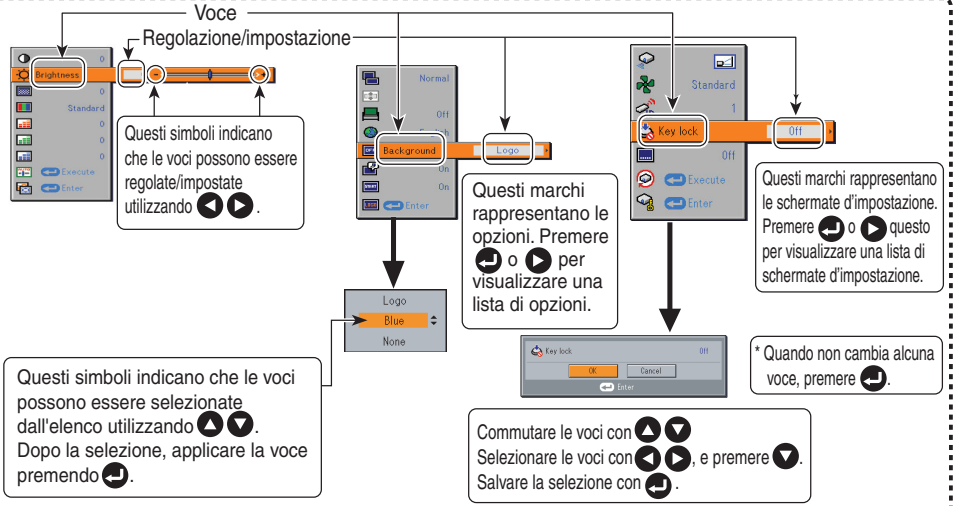
Ci sono 5 categorie:

- Menù **Regolazione dell'immagine** p.37
- Menù **Impostazione display** p.39
- Menù **Impostazione default 1** p.42
- Menù **Impostazione default 2** p.43
- Menù **Visualizzazione stato** p.45

Vengono visualizzate le regolazioni e le impostazioni correnti della categoria selezionata. La voce mostrata in grigio potrebbe essere regolata per la fonte di immissione attuale.

3. Regolazioni e impostazioni

Premere ↵ o ▼ per aprire il menù.



- La figura mostra le schermate presentate per istruzioni sul funzionamento. Poiché la visualizzazione può essere diversa in base alla voce selezionata, fare riferimento alle pagine seguenti riferite alla voce di menu desiderata.
- Per tornare alla voce precedente, premere il tasto RETURN.
- Quando è selezionato l'ingresso Rete o Memoria USB, premere due volte il tasto MENU per visualizzare il menu Display impostazione (2).

4. Fine

Premere il tasto MENU una volta dei più.

(Il menu scompare automaticamente dopo 30 secondi di inattività).

Nota

- La regolazione dei menu e delle impostazioni non viene salvata se il cavo di alimentazione è scollegato o se l'alimentazione viene disattivata prima del completamento delle regolazioni e delle impostazioni o della chiusura del menu di visualizzazione.

■ Menu di regolazione dell'immagine

Usare questo menù per impostare o regolare le voci connesse all'immagine. Le voci da impostare o regolare sono marcate con "Sì" mentre quelle che non sono da impostare sono marcate con "No". (Quando una voce è mascherata, questo significa che non è possibile fare la selezione per l'ingresso corrente.)

Voce ▲▼	Descrizione	Computer	Y/PB/PR	HDMI	Video	S-Video	Rete	Memoria USB
Contrasto	Per regolare il contrasto dell'immagine. Più basso ◀▶ Più alto	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì
Luminosità	Per regolare la luminosità dell'immagine. Più scura ◀▶ Più chiara	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì
Colore	Per regolare il colore dell'immagine. Più chiaro ◀▶ Più scuro	No	Sì	No	Sì	Sì	No	No
Nitidezza	Per regolare la nitidezza dell'immagine. Meno contrasto ◀▶ Più contrasto	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì
Riduzione del rumore[*1]	Per impostare la funzione che riduce il rumore dello schermo. Sì (Abilita) ◀▶ No (Disabilita)	No	Sì	No	Sì	Sì	No	No
NCE	Commuta la modalità immagine. Premere ↵. Per alternare la modalità NCE con ▲▼. Per ulteriori dettagli, vedere p.33.	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì
Livello R.	Per regolare il rosso del colore dell'immagine. Meno rosso ◀▶ Più verde	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì
Livello V.	Per regolare il verde del colore dell'immagine. Meno verde ◀▶ Più verde	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì
Livello B.	Per regolare il blu del colore dell'immagine. Meno blu ◀▶ Più verde	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì
Modalità NTSC[*2]	Impostare il livello di nero con il tasto ◀▶. US: Modalità NTSC (US) JAPAN: Modalità NTSC (JAPAN)	No	No	No	Sì	Sì	No	No
Gamma RGB[*3]	Impostare la gamma ingresso RGB con ◀▶. Standard : con tonalità di nero che diventa più chiara. Pieno : con l'area oscura che diventa troppo buia.	No	No	Sì	No	No	No	No
Impostazione auto.	Per regolare automaticamente le voci, quali la fase di campionatura, in base al tipo di segnale immesso.	Sì	No	No	No	No	No	No
Equalizzatore	Riduce le interferenze sullo schermo. Effettuare la regolazione con ◀▶.	No	No	Sì	No	No	No	No

Utilizzo del menu 1 (Continuazione)

Voce ▲▼	Descrizione	Computer	Y/PB/PR	HDMI	Video	S-Video	Rete	Memoria USB
Posizione	Premere ↵, quindi cambiare la modalità utilizzando ▲▼ e regolare con ◀▶.	Sì	No	No	No	No	No	No
	Fase Regolare per eliminare lo sfarfallio.	Sì	No	No	No	No	No	No
	Frequenza Regolare per eliminare motivi ricorrenti e sfarfallio quando sullo schermo vengono visualizzate linee fini verticali.	Sì	No	No	No	No	No	No
	Posizione O. Per regolare la posizione orizzontale dell'immagine.	Sì	No	No	No	No	No	No
	Posizione V. Per regolare la posizione verticale dell'immagine.	Sì	No	No	No	No	No	No
	Clamp 1 Per regolare la posizione dell'impulso del morsetto.	Sì	No	No	No	No	No	No
	Clamp 2 Per regolare la larghezza dell'impulso del morsetto.	Sì	No	No	No	No	No	No

*1: [**Riduzione del rumore**] può non funzionare secondo il tipo del segnale.
*2: [**Modalità NTSC**] può essere visualizzato e regolato solo quando il segnale video è impostato su [**NTSC**] o [**NTSC4.43**]. La modalità NTSC è impostata su JAPAN quando la lingua è impostata su Giapponese. È impostata su US per tutte le altre lingue.
*3: [**Gamma ingresso RGB**] può essere configurata solo con segnali RGB attraverso un cavo HDMI™.

■ Menu dell'impostazione display

Utilizzare questo menu per impostare le voci relative alla visualizzazione dello schermo.
(Le voci colorate di grigio non possono essere impostate con la selezione corrente.)

Voce ▲▼	Descrizione
Dimensioni Schermo	Impostazione delle dimensioni schermo [↵ o ▶: Inserire impostazione] → [▲▼: Selezione] → [Inserire: ↵] **X3241N : Normale/Pieno/Reale/Ampia** **WX3231N : Normale/Pieno/Reale/Zoom 4:3**
Scorrim. in su/giù	Consente alle immagini proiettate di scorrere verticalmente con Dimensioni Schermo selezionata su **Ampia** per X3241N (entro la gamma di 1024 x 768) e **Zoom 4: 3** per WX3231N (entro la gamma di 1280 x 800). Spostamento dell'immagine verso il basso ◀▶ Spostamento dell'immagine verso l'alto
Modalità lavagna	Quando si proietta l'immagine su una superficie che non è uno schermo, bisogna selezionare un colore adatto per la superficie di proiezione. Premere ↵ e commutare con ▲ e ▼. **No/Verde/Nero/Marrone/Blu/Beige**
Lingua	Selezionare una o più lingue di seguito da utilizzare per la visualizzazione del menu e dei messaggi. [↵ o ▶: Inserire impostazione] → [▲▼◀▶:Selezione] → [Inserire: ↵] English / Français / Deutsch / Italiano / Español / Português / Русский / Svenska / Türkçe / Polski / Norsk / Suomi / Čeština / Magyar / Ελληνικά / Dansk / Nederlands / Română / 日本語 / 中文 (简体字) / 中文(繁體字) / 한국어 / Indonesia / ภาษาไทย / العربية اللغة
Sfondo	Schermata che indica che non è presente un segnale in ingresso. [↵ o ▶: Inserire impostazione] → [▲▼: Selezione] → [Inserire: ↵] **Logo/Blu/Nessuno**
Icona	Visualizza le icone di guida delle funzioni **Sì ◀▶ No**
Schermata d'inizio	Visualizza la schermata di avvio all'accensione **Sì ◀▶ No**
Logo utente	Visualizzazione di un logo personalizzato dall'utente per lo schermo d'avvio o quando non c'è nessun segnale d'ingresso. [↵ o ▶: Inserire impostazione] → [▲▼: Selezione]
	Registrazione logo — Premere ↵ per visualizzare il menù di registrazione.
	Stile visualizzazione — ■ ◀▶ ■
	Sfondo — **Nero ◀▶ Blu ◀▶ Bianco**
	Conferma logo — Premere ↵.
	Ripristina logo — **Sì ◀▶ No**

Descrizione dettagliata

[Dimensioni Schermo]

- **Normale** : Ingrandisce un'immagine in ingresso in modo che si adatti allo schermo senza modificare il rapporto aspetto dei segnali video.
- **Pieno** : Visualizza un'immagine in ingresso con una risoluzione di 1024 × 768 punti, ingrandendo l'immagine in modo da occupare l'intero schermo. (X3241N)
  Visualizza un'immagine in ingresso con una risoluzione di 1280 × 800 punti, ingrandendo l'immagine in modo da occupare l'intero schermo. (WX3231N)
- **Reale** : Visualizza un'immagine con la risoluzione originale dei segnali video. La visualizzazione Reale non è disponibile per immagini da ingressi Y/PB/PR, HDMI (segnale Y/PB/PR), Video e S-Video.
  La parte dell'immagine che risulta superiore alle dimensioni dello schermo sarà visualizzata su tutto lo schermo. L'immagine in ingresso potrebbe risultare lunga in senso verticale con alcune frequenze di segnali video.
- **Ampia (X3241N)** : Visualizza un'immagine input al centro dello schermo con un aspetto immagine in 16:9 allargandola per adattarla allo schermo. Le estremità superiori ed inferiori dell'immagine verranno compresse.
  La visualizzazione ampia non è disponibile per immagini in ingresso da Computer, HDMI (segnale RGB) e Rete.
- **Zoom 4:3 (WX3231N)** : Visualizza un'immagine in ingresso con un rapporto aspetto di 4:3, ingrandendola verticalmente. L'immagine ingrandita sarà visualizzata su tutto lo schermo. La visualizzazione zoom 4:3 non è disponibile per immagini da ingressi Computer, HDMI (segnale RGB) e Rete.
- Per ingressi Y/PB/PR e HDMI (segnale Y/PB/PR), la funzione di impostazione delle dimensioni schermo non è disponibile per segnali video con un rapporto aspetto di 16:9.
- Per le immagini da ingressi Rete, le dimensioni possono essere impostate solo quando l'immagine è visualizzata.
- L'impostazione delle dimensioni non è disponibile quando il proiettore è collegato al computer utilizzando la funzione Proiettore di rete (Windows Vista®). A seconda delle dimensioni delle immagini in ingresso, potrebbe essere impossibile visualizzare l'immagine in modo da riempire l'intero schermo.
- Per le immagini da ingressi Memoria USB, è impossibile impostare le dimensioni.

Nota

- Se si usa la funzione d'impostazione del formato schermo per il software video commerciale, per le trasmissioni o i programmi trasmessi via cavo per scopi diversi dalla visualizzazione privata, ciò può costituire una violazione dei diritti di copyright protetti dalle leggi sui diritti di copyright.

[Scorrim. in su/giù]

Consente di spostare verticalmente l'immagine proiettata quando le [**Dimensioni schermo**] sono impostate su [**Ampia**]. (X3241N)
Consente di spostare verticalmente l'immagine proiettata quando le [**Dimensioni schermo**] sono impostate su [**Zoom 4:3**]. (WX3231N)

[Modalità lavagna]

Proietta l'immagine in colori più simili a quelle proiettate sullo schermo.

Precauzione

- L'immagine proiettata può cambiare secondo il tipo, il colore ed il materiale della lavagna e della parete, anche se il colore selezionato è uguale allo schermo proiettato.

[Sfondo]

- RICOH è impostata per [**Logo**] con le impostazioni di fabbrica.
- Se il logo utente è stato registrato, questo apparirà dopo aver impostato [**Logo**] come sfondo.

[Schermata d'inizio]

Se il logo dell'utente è stato registrato e l'impostazione è [**Sì**], il logo appare all'accensione.

[Logo utente]

Consente di registrare una parte dell'immagine immessa dal computer, come un'immagine fissa, e di visualizzarla come logo all'avvio e quando non viene immesso alcun segnale.

<Registrazione logo>

Come registrare il logo

1 Proiettare un'immagine da registrare.

2 Selezionare [Logo utente] nel menù Impostazione display e premere il tasto ↵ o ▶.

3 Selezionare <Registrazione logo> dalla lista del menù visualizzato e premere il tasto ↵.

4 L´area di registrazione appare sul display per conferma. Selezionare [OK] e poi premere il tasto ↵.

- Se l'immagine non rientra nell'area di visualizzazione, utilizzare il computer per scorrere la schermata.

5 Selezionare [Sì] per eseguire la registrazione e premere il tasto ↵.

6 Ha inizio la registrazione.

- Un messaggio appare sul display mentre è in corso la registrazione.

Note

- È possibile registrare un logo quando l'ingresso è impostato su Computer, HDMI (segnale RGB), Rete o Memoria USB.
- Per l'ingresso Rete, è possibile registrare un logo solo quando è visualizzata un'immagine.
- Per l'ingresso memoria USB, non è possibile registrare un logo quando è visualizzata una miniatura.
- L'area da registrare è 512 × 384 punti per X3241N o 640 × 400 punti per WX3231N al centro dello schermo. Per registrare il logo della società, preparare l´immagine all'interno della zona limite.
- Solo un logo può essere registrato. Alla registrazione di una nuova immagine, quella vecchia viene cancellata.
- Il tempo richiesto per registrare o visualizzare l'immagine varia secondo il formato dati.
- Se si usa questa funzione per del software video, trasmissioni o trasmissioni via cavo per scopi diversi dalla visione privata, questo può costituire una violazione dei diritti di copyright protetti dalle leggi sul diritto di copyright.

<Stile visualizzazione>

Selezionare il formato del logo registrato.

: Visualizza l'immagine registrata nel formato originale al centro dello schermo.

: Visualizza l'immagine registrata ingrandendola completamente sullo schermo.
(Con l'elaborazione digitale, la qualità dell'immagine peggiora.)

<Sfondo>

Imposta il colore dello sfondo quando si seleziona [**Centro**] per [**Stile visualizzazione**] del logo.

<Conferma logo>

È possibile visualizzare l'anteprima del logo registrato.

<Ripristina logo>

È possibile ripristinare il logo registrato, il modo di visualizzazione e lo sfondo ai valori di fabbrica. (La schermata d'inizio e il logo dello sfondo sono reimpostati.)

Utilizzo del menu 1 (Continuazione)

■ Menu dell'impostazione default

Questo menu visualizza la collocazione del dispositivo e altre impostazioni.

Menu d'impostazione default 1

Voce ▲▼	Descrizione
Dist. trapez. auto	Correggere sempre la distorsione trapezoidale automaticamente. **Sì** ◀ ▶ **No**
Spento senza segnale	Impostare il tempo di attesa prima dello spegnimento della corrente dopo l'ultima operazione senza invio segnali. **No** (non spento) ◀ ▶ **30 min.**
Ricerca ingr. auto	Per indicare se l'ingresso con i segnali è selezionato o meno. **Sì** ◀ ▶ **No**
Rilevamento ingresso rete	Imposta il modo di rilevamento dell'ingresso rete quando Ricerca ingr. auto è impostato su [**Sì**]. **Sempre** ◀ ▶ **Normale**
Segnale acustico	Emette un segnale acustico all'esecuzione di un'operazione. **Sì** ◀ ▶ **No**
Guida vocale	Informa sullo stato di funzionamento e su condizioni anomale. **Spenta** ◀ ▶ **Bassa** ◀ ▶ **Alta**
Accensione	Per impostare l'accensione dell'alimentazione premendo il tasto **ON/STANDBY** (Manuale) o quando il cavo di alimentazione è collegato (Auto). **Manuale** ◀ ▶ **Auto.**
Standby di rete	Alterna l'attivazione/disattivazione della rete mentre il proiettore è in standby. **Sì** ◀ ▶ **No**
Potenza lampada	Per impostare la velocità della ventola di raffreddamento. **Basso** ◀ ▶ **Standard**

Descrizione dettagliata

[Ricerca ingr. auto]

[**Sì**]: Ricerca automaticamente i segnali da proiettare e cambia l'ingresso dal dispositivo collegato che emette i segnali ad ogni pressione del tasto **INPUT**. L'ingresso dal dispositivo collegato che non emette alcun segnale video è ignorato.

[**No**]: Visualizza il menù **Selezione ingresso**. Cambiare con i tasti ▼ ▲ e premere il tasto ↵ (È possibile selezionare anche un ingresso senza segnali.)

Menu Selezione ingresso

Selezione ingresso
- ● **Computer 1**
- ○ **Y/PB/PR 1**
- ● **Computer 2**
- ○ **Y/PB/PR 2**
- ● **HDMI**
- ● **Video**
- ○ **S-Video**
- ● **Rete**
- ● **Memoria USB**

●/○ mostra se il segnale è inviato o meno.

Nota

- In modalità normale di utilizzo, impostare [**Ricerca ingr. auto**] su [**Sì**].
  Impostare su [**No**] se si vuole selezionare la fonte di ingresso dal menu Selezione ingresso o se l'immagine non è visualizzata correttamente.

[Rilevamento ingresso rete]

Se è impostato [**Sempre**], l'ingresso Rete è selezionato con Ricerca ingr. auto impostata su [**Sì**] anche quando non ci sono immagini inviate al proiettore attraverso l'ingresso **Rete**.

Se è impostato [**Normale**], l'ingresso Rete è selezionato solo durante l'invio delle immagini al proiettore tramite l'ingresso Rete.

Nota

- Si raccomanda di impostare il [**Rilevamento ingresso Rete**] su [**Normale**] per tutto il periodo in cui l'ingresso Rete non è utilizzato.
- Quando il proiettore si trova in modalità ingresso rete e [**Rilevamento ingresso Rete**] è impostato su [**Sempre**], il proiettore non passa automaticamente a un altro segnale di ingresso anche se [**Ricerca ingr. auto**] è impostata su [**Sì**]. Premere il tasto **INPUT** per passare a un altro segnale di ingresso.

[Guida vocale]
Anche quando [**Guida vocale**] è impostata al valore [**Spenta**], essa notificherà comunque eventuali condizioni di anormalità.

[Accensione]
Se [**Accensione**] è impostato su [**Auto**] e si verifica un'interruzione della corrente, il proiettore si accenderà automaticamente al ripristino della corrente.

[Standby di rete]
Quando [**Standby di rete**] è impostato sul valore [**Sì**], la rete è commutata nello stato di standby quando il proiettore entra in standby. Mentre la rete è in standby, il proiettore può essere attivato utilizzando la funzione del telecomando delle Network Utility. Quando [**Standby di rete**] è impostato sul valore [**No**], il proiettore non può essere acceso utilizzando la funzione del telecomando delle Network Utility.

[Potenza lampada]
Quando la [**Potenza lampada**] è su [**Basso**], lo schermo diventa leggermente più scuro, ma il rumore del ventilatore di raffreddamento diminuisce.

Menu d'impostazione default 2

Voce ▲▼	Descrizione
Modo di proiezione	Per impostare la modalità di proiezione in base allo stile di posizionamento. p.21 (Standard) ◀▶ (Retro) ◀▶ (Soffitto) ◀▶ (Soffitto retro)
Modalità ventola	Per impostare la velocità della ventola di raffreddamento. **Standard** ◀▶ **Alto**
Telecomando	Quando 2 proiettori sono usati e controllati dal telecomando, questo menù imposta il codice del proiettore e del telecomando. [↵ o ▶: Inserire impostazione] → [◀▶: Selezionare tra **1**, **2**] → [▼: Conferma] → [◀▶:Selezionare **OK** per terminare] Premere [**Annullare**] per ritornare.
Blocco tasti	Bloccare i tasti del pannello di controllo. [↵ o ▶: Inserire impostazione] → [◀▶: Selezionare **Sì/No**] → [▼: Conferma] → [◀▶:Selezionare **OK** per terminare] Premere [**Annullare**] per ritornare.
Sottotitoli	Impostazioni di Sottotitoli Premere ↵ o ▶ e commutare con ▲ e ▼. **No/ CC1/ CC2/CC3/CC4/T1/T2/T3/T4**
Ripristina tutto	Premere ↵. (La password e il logo utente non sono ripristinati.) Tutte le regolazioni e le impostazioni vengono ripristinate ai valori di predefiniti. **Sì** ◀▶ **No**
Password	Impostazione della password p.34 Premere ↵ → Registrazione password/Impostazione password

Descrizione dettagliata

[Modalità ventola]
L'impostazione [**Modalità ventola**] su [**Alto**] aumenta la velocità della ventola di raffreddamento. (Il rumore della ventola di raffreddamento aumenta). Impostare questa opzione per usare il proiettore ad un'altitudine elevata (superiore a 1.500 metri sopra il livello del mare).

- Non impostare la modalità Fan su [**Alto**] quando si utilizza il proiettore ad altitudini elevate.

[Telecomando]

Imposta un codice telecomando tra 2 tipi. È possibile impostare ogni codice per un massimo di 2 proiettori. L'impostazione di fabbrica è [**1**].
Per commutare i codici, impostare lo stesso codice per il proiettore ed il telecomando.
Il codice del telecomando è applicato a fine impostazione.

- Non è possibile usare il telecomando se i codici del proiettore non corrispondono a quelli del telecomando.

Impostazione dei codici telecomando nel telecomando

Impostare lo stesso codice telecomando di quello del proiettore. p.16, p.17

[Blocco tasti]

Proteggere l'unità da errori operativi bloccando i tasti del pannello di controllo sul proiettore. (Le operazioni del telecomando sono disponibili.)
Le operazioni del pannello di controllo sono bloccate dopo l'impostazione. Le operazioni del pannello di controllo sono bloccate al termine dell'impostazione e la relativa operazione con i tasti del pannello di controllo è disabilitata.

- Per rilasciare il blocco tasti, impostare [**Blocco tasti**] su [**No**] utilizzando il telecomando. Anche premendo il tasto [**RETURN/MUTE**] sul proiettore per 10 secondi, [**Blocco tasti**] viene impostato su [**No**]. (Durante il funzionamento dell'unità principale, i 2 indicatori di LAMP e TEMP si illuminano di color arancio per 3 secondi, e allo stesso tempo, il proiettore emette un suono.) Tuttavia, selezionando l'ingresso Rete o Memoria USB, non è possibile impostare [**Blocco tasti**] su [**No**] tramite il tasto [**RETURN/MUTE**] sul proiettore.

[Sottotitoli]

- **No** : Sottotitoli non visualizzati
- **CC1-CC4 (Sottotitoli)** : Visualizza dialoghi, narrazioni di programmi televisivi e film sottotitolati.
- **T1-T4 (Testo)** : Visualizza informazioni non relative al programma corrente, come il meteo, la borsa o simili (quando fornito dalla singola emittente)

Note

- Questo proiettore supporta un servizio denominato Sottotitoli che consente la visualizzazione delle didascalie in fondo all'immagine. Ciò in conformità ai Regolamenti disposti dalla Commissione federale delle comunicazioni (FCC) degli Stati Uniti. A causa dei diversi circuiti di diffusione o sistemi di emissione del segnale, il servizio potrebbe non funzionare correttamente in altre regioni e Paesi i cui programmi televisivi non supportino il servizio Sottotitoli.
- A seconda delle condizioni del segnale o delle condizioni di registrazione delle videocassette, i sottotitoli potrebbero non comparire correttamente.
- Se il **Testo** non è disponibile, sullo schermo comparirà solamente uno sfondo rettangolare nero. Per prevenire ciò, impostare Sottotitoli su [**No**].
- Quando si cambia il canale del programma trasmesso o quando si riproduce una videocassetta utilizzando le funzioni di "riproduzione speciale", quali riavvolgimento o avanzamento veloce, queste operazioni nel dispositivo collegato potrebbero far rimanere i **Sottotitoli** o il **Testo** sullo schermo per qualche istante.
- Sottotitoli disponibili per immagini in entrata Video e S-Video.

■ Visualizzazione delle informazioni “Visualizzazione stato”

Consente di visualizzare informazioni sul segnale di ingresso, il tempo di utilizzo della lampada e così via.

Sì: visualizzata, No: Non visualizzata

Voce	Descrizione	Computer	Y/PB/PR	HDMI	Video	S-Video	Rete	Memoria USB
Ingresso	Nome della fonte di ingresso	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì
Nome modalità	Modalità del segnale RGB o HDMI [Nota 1]	Sì	No	Sì	No	No	No	No
Definizione	Risoluzione (in punti)	Sì	No	Sì	No	No	No	No
Frequenza	Frequenza di sincronizzazione	Sì	No	Sì	No	No	No	No
Sincronizzato	Polarità del segnale di sincronizzazione [Nota 2]	Sì	No	No	No	No	No	No
Formato del segnale	Formato di segnale Y/PB/PR	No	Sì	No	No	No	No	No
Modo video	Metodo del colore del segnale video	No	No	No	Sì	Sì	No	No
Tempo lampada	Durata di utilizzo della lampada [Nota 3]	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì
Azzeram. Ore lamp.	Tempo rimasto prima della sostituzione della lampada	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì
Tempo totale	Il tempo totale di utilizzo del prodotto	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì
Versione	Versione firmware [Nota 4]	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì

Note

1: Viene visualizzata la modalità dei segnali supportati p.100 e dei segnali HDMI p.101.

2: La polarità del segnale di sincronizzazione viene illustrata con una P (positiva) o con una N (negativa) per O/V.

3: [**Tempo lampada**] viene visualizzato come misurazione approssimativa dei tempi di sostituzione della lampada (Non può essere utilizzato come contatore preciso per la durata della lampada).

4: [**Versione**] fa riferimento alla versione del programma di controllo interNo del proiettore. Questa versione sarà richiesta per scopi relativi all’assistenza clienti.

Nota

- Le informazioni visualizzate Non vengoNo aggiornate se si verifica una modifica dello stato. Per aggiornare le informazioni, annullare la visualizzazione, quindi ripristinarla.

Prima del collegamento tramite la rete

Verificare il sistema operativo del proprio computer prima di collegare un proiettore al computer tramite la rete.

Questo proiettore supporta la funzione **Proiettore di rete** di **Windows Vista®** e di **Windows® 7**.

- Se il sistema operativo del computer è **Windows Vista®** o **Windows® 7**, e si desidera utilizzare la funzione **Proiettore di rete** per il collegamento alla rete, vedere "**Collegamento tramite il Proiettore di rete (Windows Vista® o Windows® 7)**" p.46, "**Configurazione Proiettore di rete/ Network Utility**" p.51 e "**Uso del Proiettore di rete**". p.61
- Se il sistema operativo del proprio computer è Windows® 2000 o Windows® XP, fare riferimento a "**Collegamento tramite Network Utility**" p.46, "**Configurazione Proiettore di rete/Network Utility**" p.51 e "**Utilizzo dell'utilità Network Utility**" p.64.

■ Collegamento tramite il Proiettore di rete (Windows Vista® o Windows® 7)*

* D'ora in poi denominato "Proiettore di rete."

● Funzioni

Utilizzando la **procedura guidata Connect to a Network Projector**, è possibile collegarsi a qualsiasi proiettore che supporti la funzione **Proiettore di rete** su di una rete con o senza fili. È possibile proiettare una presentazione senza problemi relativi a impostazioni di collegamento.

Note

- Queste operazione è stata verificata nelle edizioni **Ultimate** e **Business** di **Windows Vista®**, e nelle edizioni **Professional** e **Ultimate** di **Windows® 7**.
- Per comunicare nel modo Ad hoc con un computer tramite una LAN senza fili è altresì necessario impostare l'indirizzo IP.
- Nel caso in cui la risoluzione del computer sia superiore rispetto a quella del proiettore, è necessario impostare il computer ad una risoluzione inferiore.
- La funzione di trasferimento di immagini video e trasferimento di audio non è disponibile.
- Questa funzione non è attiva se contemporaneamente il proiettore è collegato al computer e utilizza il software di **Network Utility**.

■ Collegamento tramite Network Utility

● Funzioni

Le seguenti funzioni sono disponibili con la LAN cablata o tramite la LAN senza fili, quando si utilizza il software dell'applicazione dedicata LAN: [**Network Utility**] p.64 in dotazione con il proiettore.

1) Visualizzazione dello schermo del computer mediante proiettore

La schermata del computer desktop, così come le schermate di altre applicazioni software possono essere inviate al proiettore per la visualizzazione. Analogamente, il suono riprodotto su un computer può inoltre essere inviato al proiettore. La funzione **Network Mouse Controller** consente di azionare il computer utilizzando il telecomando del proiettore.

2) Visualizzazione di un file JPEG salvato sul computer tramite il proiettore

I file JPEG possono essere inviati al proiettore per la visualizzazione.

3) Visualizzazione di un'immagine video salvata sul computer tramite il proiettore

È possibile inviare file video al proiettore per la visualizzazione dell'immagine. Inoltre, anche il suono memorizzato nel file video viene inviato al proiettore.

4) Visualizzazione delle schermate del computer tramite proiettore utilizzando la funzione Schermo Multiplo

Questa funzione permette agli utenti di visualizzare schermate multiple inviando dati a diversi proiettori da un singolo computer, impostando gli schermi virtuali sul computer. É possibile inoltre inviare al proiettore solo le schermate specificate per la visualizzazione.

5) Visualizzazione di un file di immagine salvato su un computer tramite il proiettore

È possibile eseguire alcune delle funzioni disponibili dal telecomando.

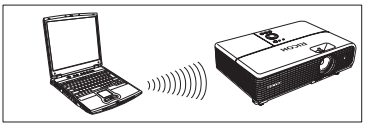
Nota

- Network Utility è funzionale anche a Windows Vista® o Windows® 7.

■ Modalità di trasmissione

La LAN senza fili di questo proiettore supporta i modi di comunicazione Ad hoc e Infrastruttura.

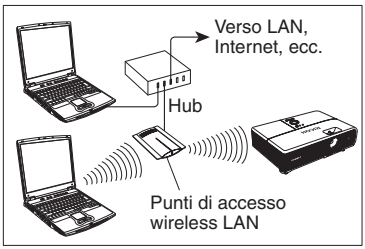
◆ Modalità di comunicazione Ad hoc



Questa modalità di comunicazione viene utilizzata per la comunicazione tra i dispositivi LAN wireless.
Questo modo è applicabile, per esempio, per le presentazioni nella sala congressi, poiché non richiede nessun'altra attrezzatura. È possibile utilizzare questa funzione solo se il proiettore supporta i segnali del computer.

La Ricoh non garantisce la copertura delle onde radio sotto forma di figure. La copertura varia secondo le prestazioni di ogni componente LAN senza fili, la presenza di ostacoli o altri componenti LAN senza fili usati da gruppi di lavoro nelle vicinanze, ecc. La copertura è indicata in termini generali in un ufficio senza ostacoli o in una sala congressi.

◆ Modalità di comunicazione Infrastruttura



È possibile creare wireless e wired LAN misti tramite i punti di accesso wireless LAN. (È altresì consentita la comunicazione tra i dispositivi LAN senza fili.) Il collegamento al resto del mondo tramite una LAN cablata o Internet richiede in generale un alto livello di sicurezza.

Utilizzare la modalità di trasmissione appropriata per il proprio ambiente di rete.

■ Attenzione all'utilizzo delle funzioni senza filo LAN

Il LAN senza filo di questa unità utilizza una banda d'onda di 2,4 GHz. Se dovesse essere presente un LAN senza fili nelle immediate vicinanze, o un apparecchio senza fili utilizzante 2,4 GHz, o un forno microonde l'efficienza comunicativa di questo apparecchio verrà ridotta, potendo diventare inutilizzabile; ciò non rappresenta un errore. Se ciò dovesse accadere, controllate trovate un area distante dalla posizione attuale in modo da non causare interferenze radio a apparecchiature mediche, industriali, e pubbliche, altrimenti non utilizzate l'unità.

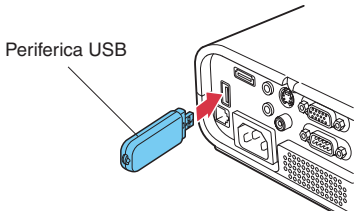
Uso del terminale USB

Questo proiettore può essere collegato ad una memoria USB venduta separatamente, ad un dispositivo di lettura/scrittura per schede di memoria USB conforme con USB 2.0, ad una fotocamera digitale o simili e può visualizzare i file JPEG e MPEG salvati in tali dispositivi. p.49
(La Ricoh non garantisce il funzionamento di tutti i dispositivi compatibili con USB 2.0.)
Per collegare o scollegare un dispositivo USB, usare la seguente procedura:

■ Collegamento della periferica USB

Collegare la periferica USB.

Assicurarsi che l'orientamento sia corretto, poi collegare la periferica USB finché non rimane stabile.



■ Scollegamento della periferica USB

① **Commutare l'ingresso a Memoria USB e premere due volte il tasto MENU per visualizzare il Display impostazione (2), quindi selezionare ed eseguire [Scollegare la periferica] nel menu delle impostazioni Presentazione diapositive.**

Ha inizio l'elaborazione per scollegare il dispositivo USB.

② **Il messaggio "È possibile scollegare la periferica USB in modo sicuro." appare sullo schermo.**

③ **Scollegare il dispositivo USB.**

ATTENZIONE:

- **Assicurarsi di effettuare le operazioni di cui sopra. Lo scollegamento del dispositivo USB durante l'uso può causare malfunzionamenti o perdita di dati.**

Note

- È possibile collegare un dispositivo USB anche quando il proiettore è acceso.
- Il proiettore può non riconoscere una periferica USB collegata. In tal caso, scollegare la periferica USB e ricollegarla nuovamente.
- Il terminale USB non supporta il ricevitore del telecomando mouse in dotazione o l'unità di controllo mouse venduta separatamente.
- Un nodo USB non è ammesso.

Precauzione

- Lo spegnimento della corrente o lo scollegamento del cavo di alimentazione mentre è in funzione il dispositivo USB può causare malfunzionamenti o perdita di dati.

■ Memorie USB

Il proiettore può leggere file JPEG, MPEG1 e MPEG2 (PS) dalla memoria USB per visualizzarli sullo schermo.
In questo modo, è possibile effettuare presentazioni senza un computer, creare una schermata pubblicitaria utilizzando la funzione presentazione e molto altro ancora. (Il proiettore non è in grado di riprodurre effetti animati, come quelli generati da Microsoft® PowerPoint®.)

● Il terminale USB

Il terminale USB del proiettore è conforme USB 2.0 e può essere collegato ad una memoria USB, ad un lettore/scrittore di memory card USB, macchinette fotografiche digitali ecc. Per maggiori informazioni sui dispositivi USB per i quali è stata verificata questa funzione, contattare il rappresentante per la vendita.

Si noti che il proiettore non supporta tutte le memorie USB, i dispositivi di lettura/scrittura di schede di memoria USB e le fotocamere digitali.

■ Backup dei dati

Ricoh consiglia di fare una copia di back up dei dati salvati nella memoria USB o simili sul computer prima dell'uso. Ricoh non si assume nessuna responsabilità per la perdita di dati durante l'utilizzo del proiettore.

■ File supportati

(1) Le estensioni di file supportate sono .jpg, .JPG, .jpeg, .JPEG, .mpg, .MPG, .mpeg e .MPEG.
(2) Il numero massimo di file e cartelle consentito è 512.
(3) Alcuni file JPEG e MPEG non sono supportati da questo proiettore.

Per quanto riguarda i file JPEG, i limiti indicati in (3) di cui sopra possono essere ridotti tramite la conversione dei file JPEG utilizzando l'applicazione software in dotazione **JPEG Conversion Tool** p.83.

Utilizzo del menu 2

■ Impostazione usando il Display impostazione (2)

● Impostazioni del proiettore (accertarsi di leggere questa sottosezione).

L'utilizzo delle impostazioni di fabbrica possono compromettere la sicurezza, per cui è essenziale ricordarsi di cambiare le impostazioni del proiettore.

1. Premere il pulsante MENU due volte

2. Selezionare una categoria

Appare il Display impostazione (2).
* Viene visualizzato solo quando è inserito l'ingresso Rete o Memoria USB

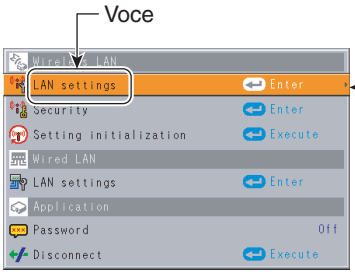
Selezionate una categoria utilizzando ◀ ▶ .

Sono disponibili le seguenti 5 categorie:

- Configurazione **Proiettore di rete** p.51
- Configurazione **Network Utility** p.51
- **Impostazione comandi** p.57
- Configurazione **Diapositiva** p.58
- **Visualizzazione stato** p.60

Visualizza le impostazioni correnti della categoria selezionata.
La voce visualizzata in grigio non può essere impostata con le condizioni del proiettore impostate correntemente.

3. Esecuzione delle impostazioni Premere ↵ o ▼ per aprire il menù.



Questi simboli indicano che le voci possono essere selezionate dall'elenco utilizzando ▲ ▼.
Dopo la selezione, applicare la voce premendo ↵.

La figura rappresenta un esempio tipico. Poiché la visualizzazione effettiva può essere diversa in base alla voce selezionata, utilizzare le pagine seguenti come riferimento.
Quando la funzione di trasferimento di file video di Network Utility o la funzione di presentazione delle diapositive è in uso, l'immagine di sfondo delle Display impostazione (2) non viene visualizzata.

4. Indietro **Tasto RETURN**

5. Fine **Premere il tasto MENU o il tasto RETURN.**
(Il menu scompare 30 secondi dopo l'ultima operazione).

■ Configurazione Proiettore di rete/Network Utility

Dopo aver selezionato **Network Utility**, sarà possibile impostare le seguenti voci.

Categoria	Voce ▲▼	Descrizione
LAN senza fili	Easy Connect (Memoria USB)	[Sì ◀▶ No] → [Inserire: ↵]
	Configurazioni LAN	**Modo: Ad hoc ◀▶ Infrastruttura**
		SSID: Specificare una stringa di caratteri desiderata (da 1 a 32 caratteri). [◀▶ : Spostare di un carattere verso sinistra o destra.] ↔ [da 0 a 9 WXYZ : Impostare un carattere.]
		DHCP: Usare ◀▶ Non usare
		Indirizzo IP: Inserire usando i tasti numerici del telecomando. [◀▶ : Spostare di un carattere verso sinistra o destra.] ↔ [da 0 a 9 WXYZ : Impostare un carattere.]
		Maschera Subnet: Inserire usando i tasti numerici del telecomando. [◀▶ : Spostare di un carattere verso sinistra o destra.] ↔ [da 0 a 9 WXYZ : Impostare un carattere.]
		Gateway: Inserire usando i tasti numerici del telecomando. [◀▶ : Spostare di un carattere verso sinistra o destra.] ↔ [da 0 a 9 WXYZ : Impostare un carattere.]
		Conferma: [OK] ◀▶ [Annullare] → [Inserire: ↵]
	Protezione	**Autenticazione di rete:** Impostazione di autenticazione di rete [↵ o ▶ : Inserire impostazione] → [▲▼ : Selezione] → [Inserire: ↵] Nessuno/Aperto/Condiviso/ WPA-PSK/WPA2-PSK
		Criptare: Selezionare un tipo di crittografia utilizzando il tasto ◀▶. No/WEP/TKIP/AES
		Indice chiave: selezionare il numero richiesto (da 1 a 4) usando i tasti ◀▶.
		Chiave di rete: Specificare una stringa caratteri desiderata. (WEP: da 5 a 13 caratteri o da 10 a 26 caratteri esadecimali) (TKIP/AES: da 8 a 63 caratteri o 64 caratteri esadecimali) [◀▶ : Spostare di un carattere verso sinistra o destra.] ↔ [da 0 a 9 WXYZ : Impostare un carattere.]
		Conferma: [OK] ◀▶ [Annullare] → [Inserire: ↵]
	Inizializzazione dell'impostazione	Ripristinare tutte le impostazioni LAN senza fili. **Conferma: [Sì] ◀▶ [No]** → [Inserire: ↵]
LAN cablata	Configurazioni LAN	**DHCP: Usare ◀▶ Non usare**
		Indirizzo IP: Inserire usando i tasti numerici del telecomando. [◀▶ : Spostare di un carattere verso sinistra o destra.] ↔ [da 0 a 9 WXYZ : Impostare un carattere.]
		Maschera Subnet: Inserire usando i tasti numerici del telecomando. [◀▶ : Spostare di un carattere verso sinistra o destra.] ↔ [da 0 a 9 WXYZ : Impostare un carattere.]
		Gateway: Inserire usando i tasti numerici del telecomando. [◀▶ : Spostare di un carattere verso sinistra o destra.] ↔ [da 0 a 9 WXYZ : Impostare un carattere.]
		Conferma: [OK] ◀▶ [Annullare] → [Inserire: ↵]

* Per inserire i caratteri, utilizzare la tastiera numerica sul telecomando.

Utilizzo del menu 2 (Continuazione)

Categoria	Voce ▲▼	Descrizione
Applicazione	**Telecomando**	Specificare se consentire la manovra a distanza del proiettore da un computer. **Consentito** ◀▶ **Presentazione** ◀▶ **Vietato** **Consentito:** Il proiettore accetta sempre i comandi dal computer. **Presentazione:** Accetta solo i comandi a distanza dal computer dal quale viene proiettata un'immagine sul proiettore (Update automatically) usando Network Utility. **Vietato:** Ignora sempre i comandi a distanza dal computer.
	Browser WEB	**Autenticazione del browser:** Attivare/disattivare l'autentica della password per accedere allo schermo d'impostazione usando lo strumento di configurazione del proiettore. **Sì** ◀▶ **No**
		Password: Inserire la password usata per accedere allo schermo d'impostazione quando [**Autenticazione del browser**] è su [**Sì**]. Una stringa di caratteri (da 1 a 8 caratteri) può essere specificata nel modo desiderato. [◀▶ : Spostare di un carattere verso sinistra o destra] ↔ [da 0 a 9 : Impostare un carattere.]
		Conferma: [**OK**] ◀▶ [**Annullare**] → [Inserire: ↵]

* Per inserire i caratteri, utilizzare la tastiera numerica sul telecomando.

● Inserimento caratteri

Inserire i caratteri usando i tasti numerici del telecomando. Il carattere è inserito con un segnale acustico se questo è impostato su [**Sì**].

	Modo di inserimento caratteri	
Tasto del telecomando	**Voci che usano caratteri, numeri e simboli (ad esempio il nome del proiettore e l'indirizzo della destinazione)**	**Solo numeri**
1 .@	"1" "." "@" "-" "_"	"1"
2 ABC	"2" "A" "B" "C" "a" "b" "c"	"2"
3 DEF	"3" "D" "E" "F" "d" "e" "f"	"3"
4 GHI	"4" "G" "H" "I" "g" "h" "i"	"4"
5 JKL	"5" "J" "K" "L" "j" "k" "l"	"5"
6 MNO	"6" "M" "N" "O" "m" "n" "o"	"6"
7 PQRS	"7" "P" "Q" "R" "S" "p" "q" "r" "s"	"7"
8 TUV	"8" "T" "U" "V" "t" "u" "v"	"8"
9 WXYZ	"9" "W" "X" "Y" "Z" "w" "x" "y" "z"	"9"
0 !_	"0" "spazio!"#$%&'()*+,-./:;<=>?@[\]^_`{|}~"	"0"
CLEAR	Annulla un carattere.	Annulla un carattere.

● Dettagli sulle singole voci

- **[Impostazioni LAN senza fili]**

  <**Easy Connect (Memoria USB)** >
  Questa funzione permette agli utenti di collegare facilmente il proiettore ad un computer tramite la rete, senza regolare le **impostazioni LAN senza fili** tramite **Network Utility**.

  <**Modo**>
  Per default, il proiettore è impostato su **Ad hoc**. Modificare l'impostazione per utilizzare il proiettore in modalità **Infrastruttura**.

  <**SSID**>
  Questo è un codice ID per il collegamento a individuali specifici attraverso un LAN senza fili. Ciò potrebbe anche essere chiamato "**Gruppo di rete**" o "**Nome di rete**". Leggete quanto segue attentamente.

  Nota: Quando utilizzate il modo di comunicazione Ad hoc, se dovesse esserci un gruppo simile **SSID** network (ad esempio RDPJ1, RDPJ2, ecc.) nell'area di comunicazione possibile, potrebbe accadere che il nome del vostro proiettore non appare nella colonna della lista del **Network Utility**. In tal caso, impostare **SSID** su una stringa di caratteri completamente diversa.

  Impostare le seguenti voci se il modo di comunicazione è impostato su Infrastruttura.
  Se il modo di comunicazione è impostato su Ad hoc per l'impostazione Proiettore di rete, è necessario impostare anche le seguenti voci.

  <**DHCP**>
  Se si imposta **DHCP** su **Usare**, l'indirizzo IP del proiettore viene assegnato automaticamente al server DHCP. Se il vostro ambiente di rete non assegna automaticamente l'Indirizzo IP, impostare **DHCP** su **Non usare**, poi impostare manualmente **Indirizzo IP, Maschera Subnet** e **Gateway**.

  <**Indirizzo IP**>
  Quando **DHCP** su **Non usare**, consultare l'amministratore di rete per ulteriori informazioni sulle impostazioni che seguono ed impostare **Indirizzo IP** manualmente.
  Un indirizzo IP è un numero unico assegnato ad un terminale. Il formato è una stringa di numeri a tre cifre separati da punti. (Esempio: 111.112.xxx.xxx)

  Nota: Se si imposta lo stesso indirizzo IP sia per la LAN senza fili che per la LAN cablata, la funzione di rete potrebbe non funzionare correttamente.

  <**Maschera Subnet**>
  La subnet mask viene utilizzata per determinare quale subnet è stata assegnata dall'indirizzo IP al terminale al quale appartiene. (Esempio: 255.255.xxx.xxx)

  Nota: Se si imposta la stessa sottorete sia per la LAN senza fili che per la LAN cablata, la funzione di rete potrebbe non funzionare correttamente.

  <**Gateway**>
  Questo valore indica l'indirizzo IP del dispositivo, ad esempio un router, che sarà utilizzato per accedere a server al di fuori della rete. (Esempio: 111.112.xxx.xxx)

- **[Sicurezza per le impostazioni LAN senza fili]**

<**Autenticazione di rete**>
Impostare la richiesta di autenticazione per accrescere la sicurezza di rete. Selezionare un metodo identico a quello del terminale LAN senza fili con cui eseguire il collegamento.

<**Codifica**>
Impostare **Codifica** a seconda dell'impostazione di **Autenticazione di rete**, come segue.
Se **Autenticazione di rete** è impostato su **Aperto** o **Condiviso**, selezionare **WEP** per **Codifica**.
Se **Autenticazione di rete** è impostato su **WPA-PSK** o **WPA2-PSK**, selezionare **TKIP** o **AES** per **Codifica**.

Nota: **Autenticazione di rete** è impostato in fabbrica su **Nessuno**. Se si utilizza il proiettore con questa impostazione invariata, la protezione può essere compromessa a causa dell'accesso di una terza parte all'interno della copertura del proiettore.

<**Indice chiave**>
Quando **Codifica** è impostato su **WEP**, è necessario impostare Indice chiave. Per impostazione predefinita è selezionato "1". Selezionare un indice chiave identico a quello del terminale wireless LAN con cui eseguire il collegamento.
Nota: poiché la gamma di indici chiave varia in base al tipo di prodotto (da 1 a 4 o da 0 a 3), eseguire l'impostazione prestando molta attenzione.

<**Chiave di rete**>
Se Codifica è impostato su [WEP]:
- Per l'uso con un livello di crittografia di 64 bit, specificare una stringa di 5 caratteri arbitrari o una stringa di 10 caratteri esadecimali.
- Per l'uso con un livello di 128 bit, specificare una stringa di 13 caratteri arbitrari o una stringa di 26 caratteri esadecimali.

Se Codifica è impostato su [TKIP]/[AES]:
Specificare una stringa da 8 a 63 caratteri arbitrari o una stringa di 64 caratteri esadecimali.

Nota 1: I caratteri alfabetici (da A a F, da a a f) utilizzati nella numerazione esadecimale non fanno distinzione tra caratteri maiuscoli e minuscoli; non viene fatta alcuna differenza nella gestione di caratteri maiuscoli e dei corrispondenti caratteri minuscoli.

Nota 2: Una maggior lunghezza della stringa di caratteri impostata per la Chiave di rete implica una crittografia più forte; ciò significa che risulterà più difficile per terzi decifrare le vostre comunicazioni. Tuttavia, l'impostazione di una crittografia più lunga potrebbe portare ad un rallentamento della velocità di comunicazione.

Nota 3: Per impostare un maggior livello di sicurezza, specificare una stringa di caratteri più lunga. Per una maggior sicurezza, evitare di utilizzare una parola trovata nel dizionario e cambiare la chiave di tanto in tanto

<**Inizializzazione impostazione**>
Questa voce consente di ripristinare le impostazioni LAN senza fili ai valori di default.

- **[Impostazioni LAN cablata]**

  <**DHCP**>
  Se si imposta **DHCP** su **Usare**, l'indirizzo IP del proiettore viene assegnato automaticamente al server DHCP. Se il vostro ambiente di rete non assegna automaticamente l'Indirizzo IP, impostare **DHCP** su **Non usare**, poi impostare manualmente **Indirizzo IP**, **Maschera Subnet** e **Gateway**.

  <**Indirizzo IP**>
  Quando **DHCP** su **Non usare**, consultare l'amministratore di rete per ulteriori informazioni sulle impostazioni che seguono ed impostare **Indirizzo IP** manualmente.
  Un indirizzo IP è un numero unico assegnato ad un terminale. Il formato è una stringa di numeri a tre cifre separati da punti. (Esempio: 111.112.xxx.xxx)

  Nota: Se si imposta lo stesso indirizzo IP sia per la LAN senza fili che per la LAN cablata, la funzione di rete potrebbe non funzionare correttamente.

  <**Maschera Subnet**>
  La subnet mask viene utilizzata per determinare quale subnet è stata assegnata dall'indirizzo IP al terminale al quale appartiene. (Esempio: 255.255.xxx.xxx)

  Nota: Se si imposta la stessa sottorete sia per la LAN senza fili che per la LAN cablata, la funzione di rete potrebbe non funzionare correttamente.

  <**Gateway**>
  Questo valore indica l'indirizzo IP del dispositivo, ad esempio un router, che sarà utilizzato per accedere a server al di fuori della rete. (Esempio: 111.112.xxx.xxx)

- **[Applicazione]**

  <**Browser WEB**>

  Autenticazione del browser
  Autenticazione del browser e **Password** sono rispettivamente impostati per default su **No** e nessuna stringa. È necessario impostarli il prima possibile.

  Password
  Se si dimentica la password, impostarla nuovamente utilizzando il menu dell'unità principale.

Nota

- Selezionando [**Proiettore di rete**] nel menu **Display impostazione (2)**, verranno visualizzate le stesse voci in [**Network Utility**], ad eccezione delle 2 voci seguenti.

  ① La funzione **[Easy Connect (Memoria USB)]** non è disponibile.

  ② Alla voce [**Applicazione**], [**Password**] e [**Scollega**] sono disponibili come segue.

Categoria	Voce ▲▼	Descrizione
Applicazione	**Password**	Imposta password — **Sì** ◀▶ **No**
	Scollega	Scollega durante il trasferimento di un'immagine tramite Proiettore di rete. [**Sì** ◀▶ **No**] → [Inserire: ↵]

Fare riferimento a "**Configurazione Proiettore di rete/Network Utility**" p.51 per eseguire regolazioni ed impostazioni per il Proiettore di rete.

■ Impostazioni del computer

Per eseguire queste impostazioni, fare riferimento al manuale di istruzioni relativo al computer o all'adattatore PC LAN senza fili.

- Selezionare **Ad hoc** (per alcune adattatori LAN senza fili, la trasmissione si chiama **Gruppo Peer-to-Peer**).
- Impostare **l'SSID** (per alcuni tipi di adattatore LAN senza fili, utilizzare **Nome di rete** sullo stesso valore dell'SSID del proiettore (in modalità di reimpostazione di fabbrica, l'impostazione è **RDPJ**).
- Le impostazioni di **Codifica, Autenticazione di rete, Indice chiave e Chiave di rete** devono presentare gli stessi valori.

Nota

- L'utilità Easy Connect p.75 permette agli utenti di collegare facilmente il proiettore ad un computer tramite reti senza fili, senza regolare le impostazioni LAN senza fili. Per il supporto di Easy Connect, il computer richiede un ambiente LAN senza fili conforme al driver NDIS5.1 o superiore.
  Per ulteriori informazioni, fate riferimento al manuale delle istruzioni in dotazione con l'adattatore LAN senza fili o del computer integrati nella rete LAN senza fili.

■ Menù dell’impostazione comandi

Questo menu consente di impostare Nome proiettore, funzione Email, funzione PJLink ecc.
Selezionare **Impostazione comandi** al passaggio 2 in “**Impostazioni del proiettore**” p.50.
Saranno visualizzati i seguenti contenuti.

Voce ▲▼	Descrizione
Nome del proiettore	Specicare una stringa caratteri desiderata (da 0 a 16 caratteri). [● oppure ► : Inserire impostazione] → [◄► : Spostare di un carattere verso sinistra o destra.] → [da (0) a (9 WXYZ) : Impostare un carattere.] → [▼ : Conferma] → [◄► : Selezionare **OK** per terminare] Premere [**Annullare**] per ritornare.
E-mail	[● : Impostazione e-mail] → [▲▼ : Selezionare la voce]
	Notifica stato: Sì ◄► No
	Server SMTP: Inserire una stringa di caratteri usando i tasti numerici del telecomando.
	Numero di porta: Inserire una stringa di caratteri usando i tasti numerici del telecomando.
	Indirizzo di destinazione: Inserire una stringa di caratteri usando i tasti numerici del telecomando.
	Conferma: [OK ◄► Annullare]
PJLink	[●: impostazione PJLink] → [▲▼ : Seleziona voce]
	Autenticazione PJLink: Sì ◄► No
	Password: Inserire una stringa di caratteri (da 1 a 32 caratteri) usando i tasti numerici del telecomando.
	Conferma: [OK ◄► Annullare] → ●
Rete wireless	[● o ► : Inserire impostazione] → [◄► : Selezionare da Abilita, Disabilita] → [▼ : Conferma] → [◄► : Selezionare **OK** per terminare] Premere [**Annullare**] per ritornare.

● Descrizione dettagliata

- **[Nome del proiettore]**
  È possibile utilizzare questa impostazione per identificare i vari proiettori durante la comunicazione con più proiettori, oppure quando una persona al di fuori dalla gamma di comunicazione utilizza lo stesso proiettore. Si consiglia di utilizzare questa impostazione per garantire una trasmissione corretta.
- **[E-mail]**
  <Notifica stato>: Trasmette le informazioni sull’allarme all’indirizzo di posta elettronica specificata quando ha luogo un errore quale una lampadina fulminata.
  <Server SMTP>: Imposta l’indirizzo IP del server SMTP.
  <Numero di porta>: Inserire il numero di porta del server SMTP.
  <Indirizzo di destinazione>: Inserire un massimo di 60 caratteri. (Esempio: xxx@xxx.xxx)
- **[PJLink]**
  <**Autenticazione PJLink**>: Permette di impostare la richiesta o meno di autenticazione dell’utente tramite una password per l’accesso al proiettore tramite l’applicazione software conforme a **PJLink**. (Impostare su [**Sì**] o [**No**].)
  <**Password**>: Inserire una password di conferma quando l<**Autenticazione PJLink**> di cui sopra è impostata su [**Sì**].

Utilizzo del menu 2 (Continuazione)

Precauzioni

- Al momento dell'acquisto, <**Autenticazione PJLink**> è impostato su [**No**] e <**Password**> non è impostato nelle impostazioni di fabbrica. Si consiglia di regolare le impostazioni di autenticazione il prima possibile.
- Nel caso in cui si dimentichi la password, impostarla di nuovo.

- **[Rete Wireless]**
  Impostando **Wireless** su **Disabilitato**, la connessione LAN senza fili non potrà essere utilizzata. Impostare **Wireless** su **Disabilitato** se non si desidera utilizzare la LAN senza fili per la connessione di rete.

Nota

- La funzione E-mail non supporta la trasmissione al server SMTP che richiede l'autenticazione.

■ Impostazione delle opzioni di presentazione

Presentazione diapositive è la funzione che permette agli utenti di visualizzare file di immagini JPEG e MPEG memorizzati in una memoria USB.
Selezionando **Presentazione** diapositive, è possibile impostare le seguenti voci.

Categoria	Voce	Descrizione
Immagine fissa	**Demo auto.**	**Sì ◀ ▶ No** (Selezionare se iniziare automaticamente la riproduzione Diapositiva all'inserimento della memoria USB.)
	Intervallo	Selezionare l'intervallo della visualizzazione delle diapositive. ↵ o ▶ : Iniziare la visualizzazione delle diapositive. Usare i tasti ▲ ▼ per la selezione. **5 sec./10 sec./30 sec./1 min./3 min./5 min./10 min.**
	Effetto visualizzazione	Selezionare l'effetto di visualizzazione delle diapositive. ↵ o ▶ : Iniziare la visualizzazione delle diapositive. Usare i tasti ▲ ▼ per la selezione. **Nessuno / Cancella ↑ /Cancella ↓ / Cancella ← /Cancella → / Dissolvenza / Copri ↑ / Copri ↓ / Copri ← / Copri →**
Immagine film	**Avvio automatico**	**Si ◀ ▶ No** (Quando un file è selezionato, la riproduzione si avvia automaticamente).
	Repeat	**Si ◀ ▶ No** (Riproduzione ripetuta al termine di una riproduzione)
Comune	**Icona di esecuzione**	**Standard ◀ ▶ Continuo**
	Visualizzazione anteprima	Cambiare la forma dell'anteprima miniatura. **Tutto ◀ ▶ File ◀ ▶ No**
	Scollegare la periferica	Avviare durante lo scollegamento del dispositivo USB. **Sì ◀ ▶ No**

● Dettagli sulle singole voci

Immagine fissa

- **[Demo auto.]**
  Sì: Ha inizio automaticamente la visualizzazione delle diapositive all'inserimento di una memoria USB e l'ingresso cambia alla Memoria USB. A questo punto, i file JPEG nella directory radice della memoria USB sono usati nella visualizzazione delle diapositive. Se l'ingresso è stato già commutato alla Memoria USB, la visualizzazione delle diapositive ha inizio automaticamente all'inserimento della memoria USB.
  - Per fermare temporaneamente la visualizzazione delle diapositive, premere il tasto ↵. Premere questo tasto di nuovo per iniziare la visualizzazione delle diapositive. Per fermare la visualizzazione delle diapositive, premere il tasto **RETURN**.

  No: Una lista di miniature appare al collegamento della memoria USB o simili. Selezionare un file dalla lista.

  Note
  - La funzione Auto Demo non funziona quando si usa un dispositivo di lettura/scrittura di schede di memoria USB per installare supporti multipli.
  - La funzione Auto Demo è disponibile solo per file JPEG.

- **[Intervallo]**
  Potete impostare l'intervallo di tempo di visualizzazione (in secondi o minuti) per la visione delle diapositive che devono essere riprodotte automaticamente.

  Nota
  - La visualizzazione della diapositiva potrebbe richiedere del tempo con alcuni file.

- **[Effetto visualizzazione]**
  Quando riproducete diapositive, il proiettore può dare vari effetti di visualizzazione o transizioni ad ogni diapositiva che state riproducendo.
  Di seguito sono elencate le transizioni disponibili:
  - **Nessuno**
    Visualizza ciascuna diapositiva senza effetti di visualizzazione.
  - **Cancella**
    La dispositiva successiva viene visualizzata gradualmente dall'alto (Cancella ↑), dal basso (Cancella ↓), verso sinistra (Cancella ←), o verso destra (Cancella →), sulla dispositiva corrente.
  - **Dissolvenza**
    La dispositiva successiva viene visualizzata gradualmente in un determinato modello di blocco fisso sulla dispositiva corrente.
  - **Copri**
    La dispositiva successiva viene visualizzata gradualmente dall'alto (Copri ↑), dal basso (Copri ↓), verso sinistra (Copri ←), o verso destra (Copri →), sulla diapositiva corrente.

Immagine film

- **[Avvio automatico]**
  Sì: Avvia la riproduzione automatica di un file video, se selezionato.
- **[Repeat]**
  Sì: Ripete automaticamente la riproduzione dall'inizio dopo aver raggiunto la fine del file.

Utilizzo del menu 2 (Continuazione)

Comune

- **[Icona di esecuzione]**
  È possibile visualizzare l'icona della presentazione.
  - **Standard**
    Il proiettore gestisce l'icona di presentazione come descritto di seguito in base all'impostazione "**Sì/No**" di **Icona** sul menu del proiettore.
    Icona Sì: Sul proiettore viene visualizzata l'icona all'inizio della riproduzione di una presentazione e disattivata dopo alcuni secondi.
    Icona No: L'icona non viene visualizzata sul proiettore.
  - **Continuo**
    L'icona rimane sempre visualizzata sul proiettore durante la presentazione.
- **[Visualizzazione anteprima]**
  Selezionare la forma di una lista di miniature.
  Tutto: Visualizza un'anteprima in miniatura dei file JPEG e se altri file JPEG sono presenti nella cartella, l'immagine miniatura più in alto sarà visualizzata.
  File: Visualizza solo i file JPEG nella directory. L'immagine delle miniature dei file JPEG nella cartella non appare sul display.
  No: Visualizza un'icona senza visualizzare l'anteprima della miniatura.

Nota

- Impossibile visualizzare la miniatura dei file MPEG.

- **[Scollegare la periferica]**
  Eseguire questa funzione per scollegare una memoria USB, un dispositivo di lettura/scrittura di schede di memoria USB o una fotocamera digitale o simili.

Controllo dello stato del proiettore

■ Visualizzazione stato (Status display)

Per controllare lo stato corrente del proiettore, selezionare **Visualizzazione stato** al passaggio 2 in "**Impostazioni del proiettore**" p.50. Verranno visualizzate le seguenti informazioni.

Applicazione	Viene visualizzato il nome dell'applicazione in fase di esecuzione sul proiettore. (Esempi: Slideshow, Network Utility)
Dettagli	• Per l'ingresso da memoria USB Vengono visualizzati "Spazio libero/Stato". • Per l'ingresso da rete Per LAN senza fili, vengono visualizzati "Indirizzo MAC/Modo/Canale/SSID/Crittografia/Indirizzo IP/Subnet mask/Gateway". Per LAN cablate, vengono visualizzati "Stato connessione/Indirizzo MAC/Indirizzo IP / Subnet mask/Gateway". • Viene visualizzato Classe PJLink.
Versione	Vengono visualizzati il numero della versione di firmware della funzione di rete e la funzione memoria USB.

Uso del Proiettore di rete

■ Configurazione del proiettore

1 Accendere il proiettore.

2 Commutare l'ingresso a Rete.

Assicurarsi di impostare l'ingresso del proiettore su Rete. Se sono selezionati altri ingressi, il proiettore non sarà riconosciuto dal computer.

3 Viene visualizzata la password.

La password viene visualizzata solo quando [**Password**] è impostato su [**Sì**] nella categoria **Applicazione** delle **impostazioni del Proiettore di rete**.

4 Facendo riferimento a "Utilizzo del menu 2", regolare le impostazioni della LAN senza fili o LAN cablata.

■ Configurazione del computer

5 Regolare le impostazioni della LAN senza fili o LAN cablata. Per ulteriori dettagli, fare riferimento alla funzione Guida del computer.

6 Aprire la procedura guidata di [Connect to a Network Projector] facendo clic sul pulsante [Start], quindi facendo clic su [All programs], [Accessories] e infine facendo clic su [Connect to a Network Projector].

7 Selezionare il proiettore desiderato dall'elenco o inserire l'indirizzo del proiettore.

8 Quando viene visualizzata la password al passaggio 3, inserire la password.

Precauzione

- Prima della connessione, assicurarsi che entrambe le impostazioni descritte in seguito siano applicate al computer.

  1) La risoluzione dello schermo del computer va impostata a seconda del proiettore utilizzato.

     X3241N : XGA (1024 x 768 punti) o inferiorer
     WX3231N : WXGA (1280 x 800 punti) o inferiorer

  2) Windows Vista® SP 1 (Service Pack 1) è installato sul computer oppure il sistema operativo del sistema è Windows® 7.
     - Per gli utenti del PJ WX3231N
       Se si usa un computer la cui risoluzione è superiore a 1280 × 800 e non è possibile impostare la risoluzione dello schermo a 1280 × 800, impostarla a un valore inferiore.

Installazione delle applicazioni

Se si intende utilizzare la funzione LAN senza fili interna del proiettore, installare Network Utility dal CD-ROM in dotazione sul computer.

■ Requisiti di sistema

Sistemi operativi supportati:	Windows® 2000, Windows® XP, Windows Vista® (Ultimate, Business), Windows® 7 (Professional, Ultimate)
CPU:	Pentium M 1 GHz o più consigliati
RAM:	256 MB o più consigliati
Schermo (risoluzione):	1024 per 768 punti consigliati (X3241N) 1280 per 800 punti consigliati (WX3231N)

* I requisiti di sistema possono variare in base alle condizioni d'uso.

Note

- Le versioni Windows® XP, Windows Vista® e Windows® 7 a 64-bit non sono supportate.
- Alcune funzioni delle applicazioni non possono essere operative con Windows Vista® e Windows® 7.

■ Tipi di applicazione e funzioni principali

Network Utility

Questa applicazione è usata per collegamenti di rete. Utilizzare questa applicazione per inviare immagini dallo schermo del computer al proiettore e per visualizzarle sullo schermo. Inoltre, utilizzarlo anche per trasmettere al proiettore il suono riprodotto sul computer.

JPEG Conversion Tool

Per convertire i file JPEG ed altri file in un formato che consente la visualizzazione a diapositive usando una memoria USB.

■ Installazione

Fare doppio clic su **setup.exe** nella cartella **Network Utility** o **JPEG Conversion Tool** presente sul CD-ROM in dotazione. Seguire le istruzioni sullo schermo.
Se durante l'installazione compare un messaggio, rispondere per la continuazione del processo.
Una volta terminata l'installazione, sul desktop del computer verranno visualizzati i collegamenti seguenti:
Se appare un messaggio che indica il blocco del firewall selezionare "**Consenti accesso**".

Network Utility → Operazioni p.64

JPEG Conversion Tool → Operazioni p.83

■ Disinstallazione

Disinstallare i programmi [**RICOH Network Utility**] e [**RICOH JPEG Conversion Tool**] utilizzando un'utility per la rimozione di programmi nel [**Control Panel**].

Note

- Lo schermo del vostro computer può temporaneamente spegnersi durante l'installazione, ma questo non è un errore.
- Prima di iniziare l'installazione o la disinstallazione, bisogna effettuare il collegamento in qualità di amministratore.
- Per Windows Vista® e Windows® 7, al termine della disinstallazione potrebbe comparire un messaggio di errore quando è selezionato "riavvio automatico". Non si tratta di un errore, il computer viene riavviato automaticamente per completare il processo di disinstallazione.
- Quando si utilizza la **Network Utility** in Windows Vista® o Windows® 7, occorre effettuare l'accesso come amministratore o digitare la password utilizzata all'avvio da un utente con permessi di amministratore.

Utilizzo dell’utilità Network Utility

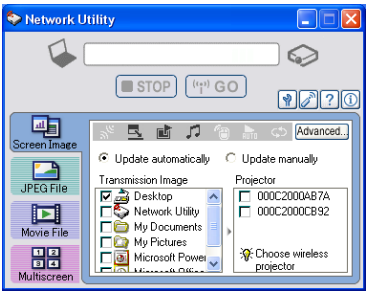
■ Visualizzazione dello schermo del computer mediante proiettore

1 Eseguire l’applicazione software Network Utility.

Una volta avviato **Network Utility**, la finestra della modalità di trasmissione **Screen Image** viene visualizzata sullo schermo del computer.

Per passare alla finestra della modalità di trasmissione **Screen Image** partendo da un’altra modalità, fare clic sull’icona Screen Image .

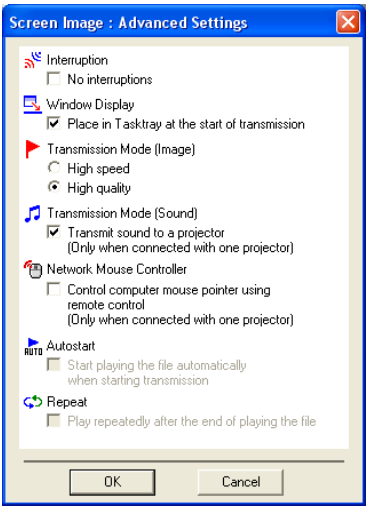
Se appare un messaggio che indica il blocco del firewall selezionare “**Consenti accesso**”.



2 Selezionare la modalità di trasmissione.

Fare clic su **Update automatically** o **Update manually**.

Vedere il punto 6 per la descrizione di **Update automatically** e **Update manually**.



3 Fare clic sul tasto Advanced.

Viene visualizzata la finestra di dialogo **Screen Image: Advanced Settings**. Se necessario, impostare la finestra di dialogo nel modo descritto di seguito.

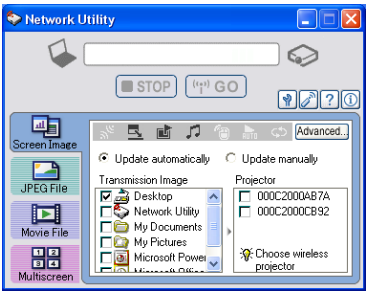
- **Interruption**
  Selezionare la casella di controllo **No Interruptions** per evitare che altri computer interrompano il proiettore, ad esempio durante una presentazione.
- **Window Display**
  Selezionare la casella di controllo **Place in Tasktray at the start of transmission** per creare un’icona di **Network Utility** e collocarla nella barra delle applicazioni del computer una volta avviata la trasmissione.
  Per visualizzare la finestra, fare doppio clic sulla relativa icona, oppure fare clic con il pulsante destro del mouse sopra l’icona e selezionare **Open** dal menu a comparsa. Anche con la finestra **Network Utility** minimizzata, potete utilizzare il menu pop-up per arrestare o riprendere la trasmissione descritta nel passo 4 e successivi.

- **Transmission Mode (Image)**
  La selezione di **High quality** migliora la qualità dell’immagine proiettata, tuttavia, ne riduce la velocità di comunicazione. La selezione di **High speed** produce l’effetto contrario.
- **Transmission Mode (Sound)**
  Selezionare la casella di controllo **Transmit sound to a projector (Only when connected with one projector)** per trasmettere al proiettore il suono riprodotto su un computer.
  Nota: Il suono può essere inviato esclusivamente se è collegato un solo proiettore.

- **Network Mouse Controller**
  Verificare la finestra di controllo **Control computer mouse pointer using remote control (Only when connected with one projector)** per controllare il puntatore del mouse del computer tramite il tasto **controllo del mouse**, i tasti **PAGE+** e **PAGE-** e i tasti **L-CLICK** e **R-CLICK** sul telecomando del proiettore.

  Nota 1: Questa funzione è disponibile esclusivamente se al computer è collegato un solo proiettore.
  Nota 2: Quando si usa la funzione Network Mouse Controller, evitare di connettere il ricevitore del telecomando per il controllo del mouse al computer. La funzione non verrà eseguita idoneamente.

4 Selezionare la Tranmission Image che si desidera proiettare.

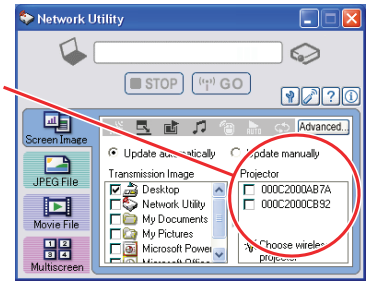


Selezionare Desktop
L'immagine dello schermo del computer viene trasmessa direttamente.

Selezionare la finestra dell' applicazione
Selezionare un'applicazione in esecuzione (per esempio Microsoft® PowerPoint®), ed inviare solo la finestra di tale applicazione.

Vengono visualizzati il desktop e un elenco di applicazioni in esecuzione. Selezionare l'applicazione desiderata dall'elenco. Avviare l'applicazione desiderata se non è presente nell'elenco. Se il numero delle applicazioni in esecuzione è troppo elevato, si rischia di ridurre le risorse del computer diminuendo la velocità di comunicazione.

5 Selezionare il proiettore per la trasmissione.



Appare un elenco di nomi di proiettori che si possono utilizzare. (Se non è specificato il nome del proiettore è riportata l'ID.) Dall'elenco, selezionare la casella di controllo del proiettore su cui si desidera eseguire la trasmissione. L'icona verrà visualizzata per alcuni secondi sullo schermo del proiettore selezionato.
È possibile selezionare fino a quattro proiettori.

6 Fare clic sul tasto GO.

Se l'opzione "Update automatically" è stata selezionata al punto 2 :
Le immagini dello schermo vengono inviate in sequenza dopo aver fatto clic sul tasto GO.
Il suono riprodotto su un computer può essere inoltre inviato al proiettore.

Se l'opzione "Update manually"è stata selezionata al punto 2 :
Viene inviata una sola immagine dello schermo alla volta quando si fa clic sul tasto GO.

7 Per interrompere la trasmissione da Update automatically, fare clic sul tasto STOP.

Se l'icona **Network Utility** è stata collocata nella barra delle applicazioni, fare doppio clic sull'icona per visualizzare la finestra, quindi interrompere la trasmissione, oppure fare clic con il pulsante destro del mouse sull'icona e interrompere la trasmissione.

Utilizzo dell’utilità Network Utility (Continuazione)

Note

- Potrebbe non essere possibile trasmettere immagini da un lettore per la riproduzione di filmati o da un’altra applicazione video.
- Se utilizzate “**Update automatically**”, la velocità di aggiornamento dell’immagine trasmessa dipende dalla prestazione del computer che state utilizzando e l’ambiente radio circostante.
- Lo schermo del proiettore potrebbe presentare alcune differenze rispetto allo schermo del computer.
- Se al punto 4, è stata selezionata la finestra dell’applicazione e se l’applicazione non è attiva (in esecuzione), la visualizzazione dell’immagine da parte del proiettore potrebbe non risultare corretta.
- L’ID del proiettore è l’indirizzo MAC della LAN cablata installata sul proiettore.
- La riproduzione di contenuti protetti da copyright non è supportata.
- Per trasmettere il suono, premere il tasto GO, quindi avviare l’applicazione che consente di riprodurre i contenuti, compreso il suono. Quando il proiettore è utilizzato con il sistema operativo Windows Vista® o Windows® 7, la finestra “**Switching audio play device**” viene visualizzata dopo aver premuto il tasto di avvio della Network Utility. Seguire le istruzioni per commutare il dispositivo di riproduzione audio, quindi avviare l’applicazione di riproduzione dei contenuti, compreso l’audio.
- Se non viene emesso alcun suono dal computer anche se la connessione è interrotta, riavviare l’applicazione che consente di riprodurre i contenuti, compreso il suono.
- A seconda del tipo di suono, la trasmissione può non essere disponibile.
- Non è possibile trasmettere il suono se vengono selezionati più proiettori.
- I segnali audio trasmessi da un computer diventano mono.
- La funzione **Network Mouse Controller** potrebbe non essere eseguita idoneamente, a seconda dello stato della rete.

■ Visualizzazione di immagini JPEG salvate su un computer mediante proiettore

1 Eseguire l’applicazione software Network Utility.

Sullo schermo del computer viene visualizzata la finestra della modalità di trasmissione **Screen Image**.

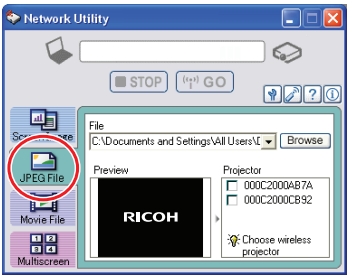
2 Fare clic sull’icona JPEG File JPEG File .

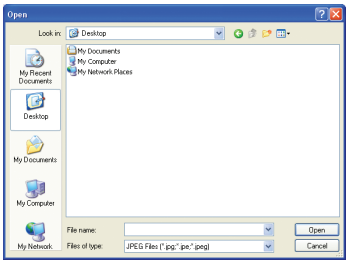
La finestra **Network Utility** viene impostata sulla modalità di trasmissione **JPEG File**.

3 Fare clic sul tasto Browse (Sfoglia) e selezionare il file da inviare.

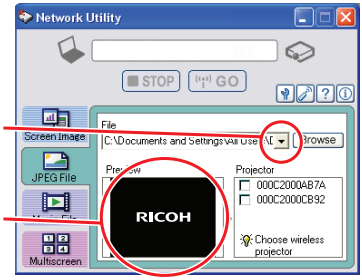
Facendo clic sul tasto **Browse** (Sfoglia), viene visualizzata la finestra di dialogo **Open** (Apri). Selezionare il file da inviare, quindi fare clic sul tasto **Open** (Apri).

Il file selezionato viene aggiunto all’elenco a discesa nel campo **Transmission File** di **Network Utility**.



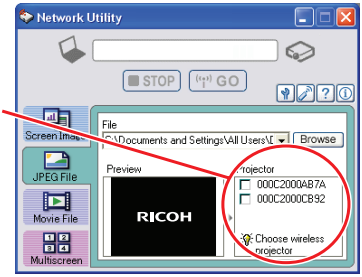


4 Selezionare il file da inviare dall'elenco a discesa del campo Transmission File.



Fare clic sul tasto ▼ del campo **Transmission File** per visualizzare l'elenco a discesa. Selezionare il file da inviare dall'elenco.
Nella finestra **Preview** viene visualizzata una miniatura del file selezionato. Il file visualizzato nell'anteprima verrà trasmesso.
È possibile saltare il punto 3.
È inoltre possibile trascinare il file da inviare dal desktop o da Gestione risorse o Esplora risorse nella finestra **Preview**. Anche in questo caso, il file selezionato viene aggiunto al campo **Transmission File** (File di trasmissione) dell'elenco a discesa dei file.

5 Selezionare il proiettore per la trasmissione.



Appare un elenco di nomi di proiettori che si possono utilizzare. (Se non è specificato il nome del proiettore è riportata l'ID.) Dall'elenco, selezionare la casella di controllo del proiettore su cui eseguire la trasmissione.
L'icona viene visualizzata per alcuni secondi sullo schermo del proiettore.
È possibile selezionare fino a quattro proiettori.

6 Fare clic sul tasto GO.

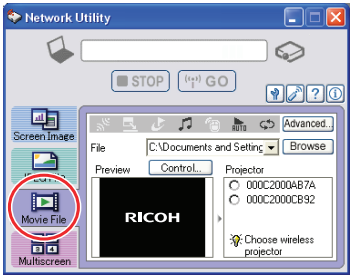
L'immagine del file selezionato viene visualizzata dal proiettore.

Note

- È possibile inviare solo un file alla volta. Per inviare un altro file, ripetere i punti 4 e 6.
- La selezione di un file tramite trascinamento potrebbe non essere disponibile con Windows Vista® e Windows® 7.

■ Visualizzazione di un file video salvato sul computer tramite il proiettore

1 Avviare l'applicazione software Network Utility.

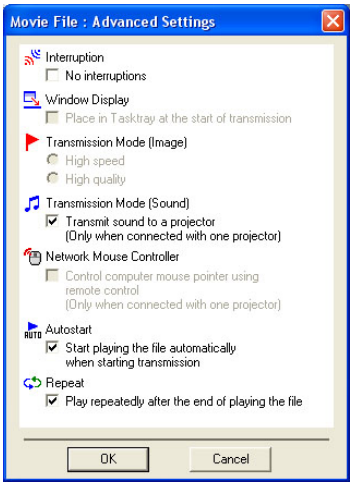


Sullo schermo del computer verrà visualizzata la finestra del modo di trasmissione **Screen Image**.

2 Fare clic sull'icona Movie File.

La finestra **Network Utility** cambia nel modo di trasmissione **Movie File**.

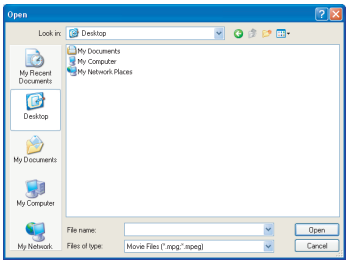
3 Fare clic sul tasto Advanced.



Viene visualizzata la finestra di dialogo **Movie File: Advanced Settings**. Posizionare la finestra di dialogo come mostrato di seguito se necessario.

- **Interruption**
  Selezionare la casella di controllo **No Interruptions** per evitare che altri computer interrompano il proiettore, ad esempio durante una presentazione.
- **Transmission Mode (Sound)**
  Selezionare la casella di controllo **Transmit sound to a projector (Only when connected with one projector)** per trasmettere al proiettore il suono riprodotto su un computer.
- **Autostart**
  Selezionare la casella di controllo **Start playing the file automatically when starting transmission** trasmissione per avviare la riproduzione automatica del file video quando viene collegato il proiettore.
- **Repeat**
  Selezionare la casella di controllo **Play repeatedly after the end of playing** per ripetere automaticamente la riproduzione del file quando si raggiunge la fine.

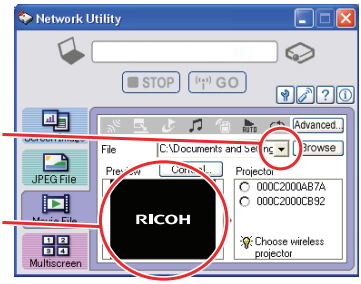
4 Fare clic sul tasto Browse e selezionare il file da inviare.



Se si fa clic sul tasto **Browse** viene visualizzata la finestra di dialogo **Open**. Selezionare il file da inviare e fare clic sul tasto **Open**.

Il file selezionato viene aggiunto all'elenco a discesa nel campo **Select file** della **Network Utility**.

5 Selezionare il file da inviare dall'elenco a discesa del campo Transmission File.



Fare clic sul tasto ▼ del campo **Transmission File** per visualizzare l'elenco a discesa. Selezionare il file da inviare dall'elenco.

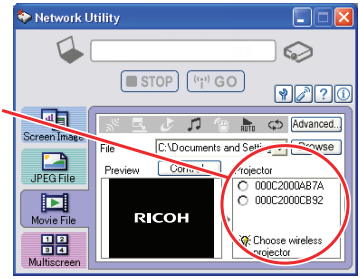
Nella finestra **Preview** viene visualizzata un'anteprima del file selezionato. Il file visualizzato sarà trasmesso.

Il passaggio 4 può essere ignorato.
È inoltre disponibile il metodo di selezione e trascinamento del file da inviare dal desktop o da Esplora risorse alla finestra **Preview**. Anche in questo caso, il file selezionato viene aggiunto all'elenco a discesa.

Nota

- Non è possibile selezionare un file tramite trascinamento con Windows Vista® e Windows® 7.

6 Selezionare il proiettore verso cui eseguire la trasmissione.

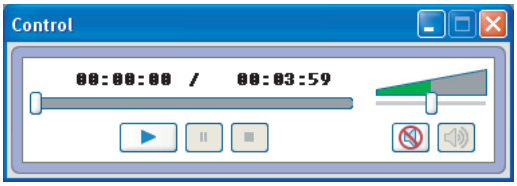


Appare un elenco di nomi di proiettori che si possono utilizzare. (Se non è specificato il nome del proiettore è riportata l'ID.) Selezionare la casella di controllo del proiettore verso cui eseguire la trasmissione da questo elenco. L'icona verrà quindi visualizzata per alcuni secondi sullo schermo del proiettore.
È possibile selezionare solo un proiettore.

7 Fare clic sul tasto GO.

L'immagine del file selezionato viene proiettata dal proiettore e viene inoltre visualizzata la finestra Control.

8 Riprodurre il file video tramite la finestra Control.



Di seguito sono riportate le funzioni dei tasti e delle finestre:

(Current position):	Indica la posizione di riproduzione. Trascinando il dispositivo di scorrimento viene spostata la posizione di riproduzione.
(Play):	Consente di avviare la riproduzione del file video.
(Freeze):	L'immagine viene bloccata temporaneamente.
(Stop):	La riproduzione del file video viene interrotta.
(Volume):	Regola il volume del file video.
(Mute):	Elimina immagini e suono del file video.
(Release mute):	Ripristina immagini e suono del file video.

Note

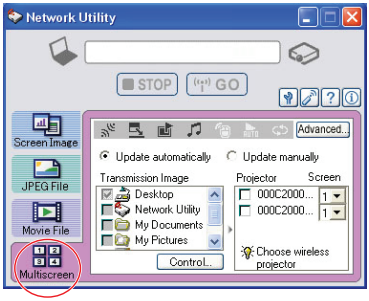
- È possibile inviare solo un file alla volta. Per inviare un altro file, ripetere i passaggi 5 e 7.
- È possibile trasmettere i file MPEG/AVI/ASF/WMV.
- Per la riproduzione di file MPEG2 o ASF potrebbero essere necessari dei software aggiuntivi.
- La velocità di aggiornamento del file trasmesso varia in base alle prestazioni del computer e dell'ambiente radio circostante.
- L'ID del proiettore è l'indirizzo MAC della LAN cablata installata sul proiettore.
- I segnali audio trasmessi da un computer diventano mono.
- La riproduzione di contenuti protetti da copyright non è supportata.

Utilizzo dell'utilità Network Utility (Continuazione)

■ Visualizzazione delle schermate del computer tramite la funzione Schemo Multiplo

1 Eseguire l'applicazione software Network Utility.

Sullo schermo del computer viene visualizzata la finestra della modalità di trasmissione **Screen Image**.



2 Fare clic sull'icona Multiscreen .

La finestra **Network Utility** viene impostata sulla modalità di trasmissione **Multiscreen**.

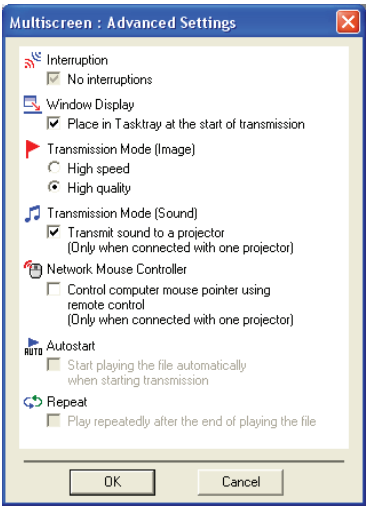
3 Selezionare la modalità di trasmissione.

Fare clic su **Update automatically** o **Update manually**.

Vedere il punto 7 per la descrizione di **Update automatically** e **Update manually**.

4 Fare clic sul tasto Advanced.

Viene visualizzata la finestra di dialogo **Multiscreen: Advanced Settings**. Se necessario, impostare la finestra di dialogo nel modo descritto di seguito.



- **Window Display**
  Selezionare la casella di controllo **Place in Tasktray at the start of transmission** per creare un'icona di **Network Utility** e collocarla nella barra delle applicazioni del computer una volta avviata la trasmissione.
  Per visualizzare la finestra, fare doppio clic sulla relativa icona, oppure fare clic con il pulsante destro del mouse sopra l'icona e selezionare **Open** dal menu a comparsa. Anche con la finestra **Network Utility** minimizzata, potete utilizzare il menu pop-up per arrestare o riprendere la trasmissione.
- **Transmission Mode (Image)**
  La selezione di **High quality** migliora la qualità dell'immagine proiettata, tuttavia, ne riduce la velocità di comunicazione. La selezione di **High speed** produce l'effetto contrario.
- **Transmission Mode (Sound)**
  Selezionare la casella di controllo **Transmit sound to a projector (Only when connected with one projector)** per trasmettere al proiettore il suono riprodotto su un computer.
  Nota: Il suono può essere inviato esclusivamente se è collegato un solo proiettore.

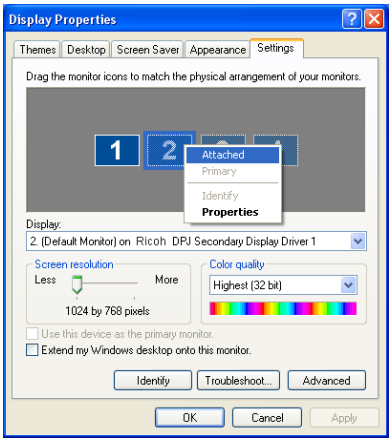
Nota

- La funzione multi schermo non può essere utilizzata con Windows 7.

- **Network Mouse Controller**
  Verificare la finestra di controllo **Control computer mouse pointer using remote control (Only when connected with one projector)** per controllare il puntatore del mouse del computer tramite il tasto **controllo del mouse**, i tasti **PAGE+** e **PAGE-** e i tasti **L-CLICK** e **R-CLICK** sul telecomando del proiettore.

  Nota 1: Questa funzione è disponibile esclusivamente se al computer è collegato un solo proiettore.
  Nota 2: Quando si usa la funzione Network Mouse Controller, evitare di connettere il ricevitore del telecomando per il controllo del mouse al computer. La funzione non verrà eseguita idoneamente.

5 Regolare l'impaginazione della visualizzazione virtuale.



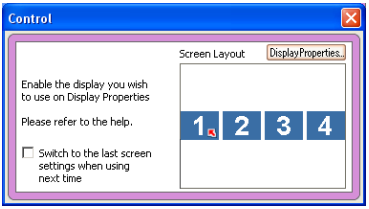
① Facendo clic sul tasto **Display Properties** nella finestra Control è visualizzata la finestra delle impostazioni di visualizzazione dello schermo.

② Fare clic col tasto destro sul display virtuale desiderato (Ricoh DPJ Secondary Display Driver) e selezionare **Attached** dal menu di popup.

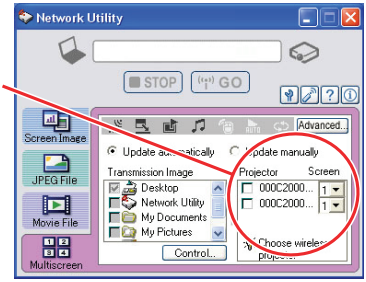
③ Assegnare le visualizzazioni dello schermo trascinando le icone del monitor.

④ Fare clic su **OK** nella finestra delle impostazioni delle visualizzazioni dello schermo. Lo **Screen Layout** nella finestra Control verrà aggiornato di conseguenza.

Quando si spunta **Switch to the last screen settings when using next time**, l'impaginazione della visualizzazione virtuale impostata viene memorizzata all'uscita da **Network Utility** e sarà passata alle impostazioni dello schermo alla prima utilizzazione della funzione Schermo Multiplo.



6 Selezionare il proiettore per la trasmissione.



Appare un elenco di nomi di proiettori che si possono utilizzare. (Se non è specificato il nome del proiettore è riportata l'ID.) Dall'elenco, selezionare la casella di controllo del proiettore su cui si desidera eseguire la trasmissione. Selezionare dal menu a tendina della finestra **Screen** il numero di display virtuale che si desidera trasmettere. L'icona indicata con un numero (corrispondente al numero dello schermo) è visualizzata sullo schermo del proiettore selezionato per alcuni secondi. Possono essere selezionati fino a quattro proiettori.

7 Fare clic sul tasto GO.

Se l'opzione "Update automatically" è stata selezionata al punto 3 :

Le immagini dello schermo vengono inviate in sequenza dopo aver fatto clic sul tasto GO.
Il suono riprodotto su un computer può essere inoltre inviato al proiettore.

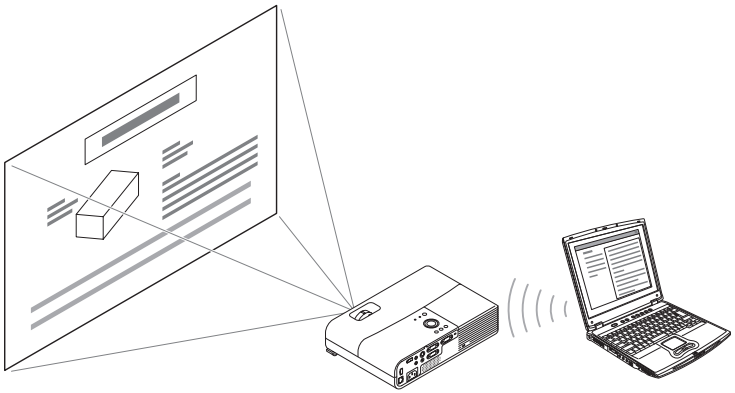
Se l'opzione "Update manually"è stata selezionata al punto 3 :

Viene inviata una sola immagine dello schermo alla volta quando si fa clic sul tasto GO.

● Esempi di utilizzo di Schermo Multiplo

Esempio 1)

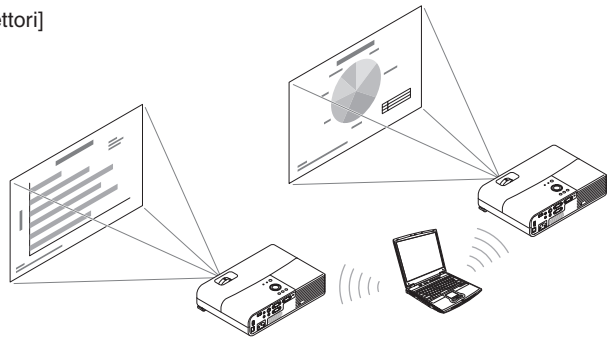
Mentre si proiettano su uno schermo dati immagine inviati dal computer, è possibile visualizzare anche gli altri dati immagine come copione di presentazione, cosicché è possibile realizzare una presentazione evitando di mostrare i dati immagine che non si vuole far vedere ai partecipanti.



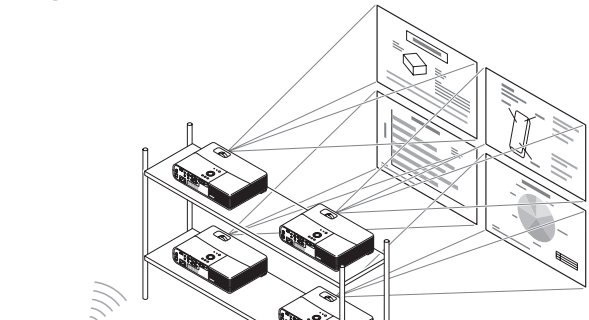
Esempio 2)

Utilizzando un solo computer, è possibile realizzare una presentazione efficace visualizzando i diversi dati immagine salvati sul computer tramite diversi proiettori (fino a quattro).

[Utilizzo di 2 proiettori]



[Utilizzo di 4 proiettori]



* Questo proiettore non è in grado di visualizzare immagini singe di grandi dimensioni combinando le proiezioni inviate da ciascuno dei diversi proiettori.

Note

- Le figure riportate sono illustrative di proiettori connessi ad un computer tramite una connessione LAN wireless; tuttavia, sono valide anche per una connessione LAN via cavo.
- Si noti che caratteristiche come la luminosità o le sfumature dei colori delle immagini proiettate possono cambiare secondo i diversi proiettori utilizzati. Non si tratta di un malfunzionamento.

⚠ ATTENZIONE

Quando si utilizzano diversi proiettori per la funzione Schermo Multiplo, assicurarsi di lasciare sufficiente spazio (70 cm o più) tra i proiettori. Posizionare un proiettore vicino all'aria di scarico di un altro proiettore potrebbe danneggiare l'unità a causa del calore.

Utilizzo dell'utilità Network Utility (Continuazione)

Note

- Potrebbe non essere possibile trasmettere immagini da un lettore per la riproduzione di filmati o da un'altra applicazione video.
- Se utilizzate "**Update automatically**", la velocità di aggiornamento dell'immagine trasmessa dipende dalla prestazione del computer che state utilizzando e l'ambiente radio circostante.
- Lo schermo del proiettore potrebbe presentare alcune differenze rispetto allo schermo del computer.
- L'ID del proiettore è l'indirizzo MAC della LAN cablata installata sul proiettore.
- La riproduzione di contenuti protetti da copyright non è supportata.
- Per trasmettere il suono, premere il tasto GO , quindi avviare l'applicazione che consente di riprodurre i contenuti, compreso il suono. Quando il proiettore è utilizzato con il sistema operativo Windows Vista® o Windows® 7, la finestra "**Switching audio play device**" viene visualizzata dopo aver premuto il tasto di avvio della Network Utility. Seguire le istruzioni per commutare il dispositivo di riproduzione audio, quindi avviare l'applicazione di riproduzione dei contenuti, compreso l'audio.
- Se non viene emesso alcun suono dal computer anche se la connessione è interrotta, riavviare l'applicazione che consente di riprodurre i contenuti, compreso il suono.
- A seconda del tipo di suono, la trasmissione può non essere disponibile.
- Non è possibile trasmettere il suono se vengono selezionati più proiettori.
- I segnali audio trasmessi da un computer diventano mono.
- La funzione **Network Mouse Controller** potrebbe non essere eseguita idoneamente, a seconda dello stato della rete.
- Se si effettuano dei cambiamenti nelle impostazioni di visualizzazione dello schermo senza lanciare **Network Utility**, le impostazioni saranno cancellate e non avranno effetti, neanche spuntando l'opzione **Switch to the last screen settings when using next time**.
- Per la funzione multi-schermo, le immagini sul desktop del computer possono essere selezionate solo per essere trasmesse in visualizzazione. Si noti che non è possibile selezionare software applicativi per essere trasmessi come immagini.

■ Utilità Easy Connect

Questa funzione permette agli utenti di collegare facilmente il proiettore ad un computer tramite reti senza fili, senza regolare le **impostazioni LAN senza fili** tramite **Network Utility**.

Lanciare l'applicazione software **Network Utility** e cliccare sul tasto Tool per visualizzare la finestra di dialogo **Wireless LAN Settings Utility** (utilità LAN senza fili). Selezionare il modo di collegamento desiderato in questa finestra di dialogo.

● Come impostare con [Simple 1:1 connection]

• Accensione del proiettore

❶ **Accendere il proiettore.**

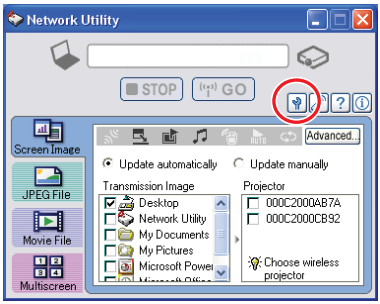
❷ **Commutare l'ingresso su Rete.**

❸ **Premere il tasto ↵ sul pannello di controllo del proiettore.**

• Impostazione del computer

❹ **Lanciare l'applicazione Network Utility.**

Quando viene lanciata la **Network Utility**, la finestra del modo di trasmissione **Screen Image**.



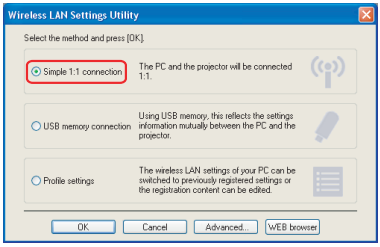
❺ **Cliccare sul tasto Tool .**

Appare la finestra di dialogo **Wireless LAN Settings Utility**.

❻ **Selezionare [Simple 1:1 connection], poi cliccare su OK.**

Ha inizio il collegamento.

Quando appare il messaggio di conferma del collegamento, procedere secondo le istruzioni fornite nel messaggio.


Wireless LAN Settings Utility
Select the method and press [OK].
Simple 1:1 connection
The PC and the projector will be connected 1:1.
USB memory connection
Using USB memory, this reflects the settings information mutually between the PC and the projector.
Profile settings
The wireless LAN settings of your PC can be switched to previously registered settings or the registration content can be edited.
OK
Cancel
Advanced...
WEB browser

❼ **Al termine del collegamento, viene trasmessa l'immagine della schermata del computer.**

Se la trasmissione non viene avviata, deselezionare la casella di controllo **Confirm and immediately transmit screen image**.

Note

- Quest'operazione è consentita solo quando il modo di trasmissione è impostato su Ad hoc nelle impostazioni LAN senza fili del proiettore.
- Questa procedura operativa di impostare il proiettore e il computer può essere modificata senza influire sull'impostazione del collegamento, a condizione che la procedura su ogni lato è terminata entro 60 secondi.
- Assicurarsi di utilizzare la Network Utility versione 1.0 o superiore.

Utilizzo dell'utilità Network Utility (Continuazione)

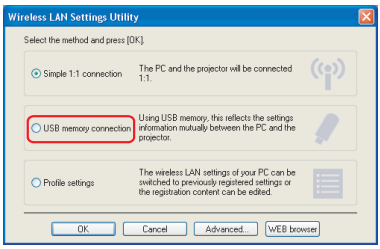
●Come impostare con [USB memory connection]

Impostare la rete LAN senza fili usando una memoria USB. Per maggiori informazioni sui dispositivi USB per i quali è stata verificata questa funzione, contattare il rappresentante per la vendita.

1) Copiatura delle impostazioni del computer nel proiettore

• Impostazione del computer

❶ Inserire la memoria USB nello slot del terminale USB sul computer.

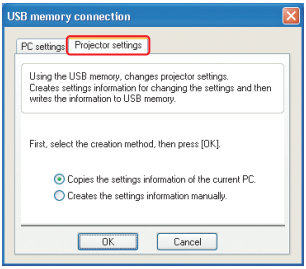

Wireless LAN Settings Utility
Select the method and press [OK].
Simple 1:1 connection
The PC and the projector will be connected 1:1.
USB memory connection
Using USB memory, this reflects the settings information mutually between the PC and the projector.
Profile settings
The wireless LAN settings of your PC can be switched to previously registered settings or the registration content can be edited.
OK
Cancel
Advanced...
WEB browser

❷ Cliccare sul tasto della Network Utility per visualizzare la finestra di dialogo Wireless LAN Settings Utility. Selezionare [USB memory connection] e cliccare su OK.

Appare la finestra di dialogo del collegamento della memoria USB.

❸ Selezionare [Projector settings] e fare clic su OK, quindi eseguire le impostazioni richieste e fare clic su OK.

Le informazioni sull'impostazione sono salvate nella memoria USB.


USB memory connection
PC settings
Projector settings
Using the USB memory, changes projector settings. Creates settings information for changing the settings and then writes the information to USB memory.
First, select the creation method, then press [OK].
Copies the settings information of the current PC.
Creates the settings information manually.
OK
Cancel

❹ Scollegare la memoria USB dal computer.

Per scollegare la memoria USB, seguire le istruzioni fornite nel manuale delle istruzioni in dotazione con la memoria USB o il computer.

• Accensione del proiettore

❺ Accendere il proiettore.

❻ Commutare l'ingresso su Rete.

❼ Collegare la memoria USB al proiettore.

Appare un messaggio per confermare che sono state modificate le impostazioni del proiettore.

❽ Il nome o l'ID (indirizzo MAC su una LAN cablata) del proiettore viene mostrato nella lista dei proiettori nella finestra Network Utility.

2) Modificando le impostazioni del computer usando le impostazioni del proiettore

• Accensione del proiettore

❶ **Accendere il proiettore.**

❷ **Commutare l'ingresso su Rete.**

❸ **Premere due volte il tasto MENU, quindi inserire Easy Connect (Memoria USB) nelle impostazioni Network Utility dal menu Display impostazione (2) e premere il tasto ↵.**

❹ **Quando viene visualizzata la finestra di configurazione, inserire la memoria USB nel proiettore.**

❺ **Cliccare su Sì, poi premere il tasto ↵.**
Le impostazioni LAN senza fili sono salvate nella memoria USB. Un messaggio appare dopo il salvataggio riuscito.

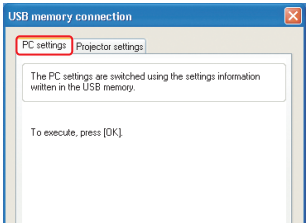
❻ **Scollegare la memoria USB.**

• Impostazione del computer

❼ **Lanciare l'applicazione Network Utility.**

❽ **Inserire la memoria USB al computer.**

❾ **Effettuare le impostazioni dopo la visualizzazione del messaggio di conferma.**



❿ **Quando l'impostazione è completata, il nome del proiettore collegato o il suo ID (indirizzo MAC su una LAN cablata) viene mostrato nella lista dei proiettori nella finestra Network Utility.**

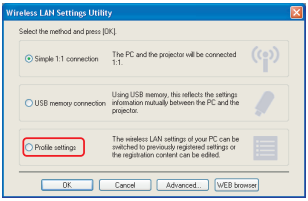
Nota

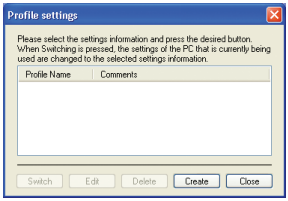
- Quest'operazione è consentita solo quando il modo di trasmissione è impostato su **Ad hoc** nelle impostazioni LAN senza fili del proiettore. Assicurarsi di utilizzare la Network Utility versione 1.0 o superiore.

Utilizzo dell’utilità Network Utility (Continuazione)

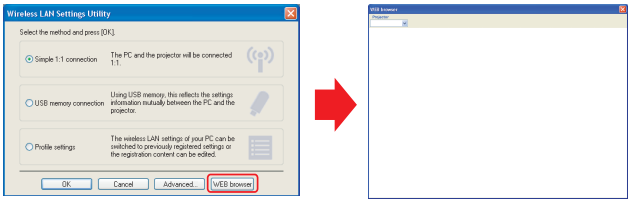
●Come utilizzare [Profile settings]

Questa funzione consente all’utente di salvare le impostazioni LAN senza fili del computer. Questa funzione è utile quando si desidera cambiare le impostazioni della rete LAN senza fili secondo il luogo dove si usa il computer.


Wireless LAN Settings Utility
Select the method and press [OK].
Simple 1:1 connection
The PC and the projector will be connected 1:1.
USB memory connection
Using USB memory, this reflects the settings information mutually between the PC and the projector.
Profile settings
The wireless LAN settings of your PC can be switched to previously registered settings or the registration content can be edited.
OK
Cancel
Advanced...
WEB browser


Profile settings
Please select the settings information and press the desired button.
When Switching is pressed, the settings of the PC that is currently being used are changed to the selected settings information.
Profile Name
Comments
Switch
Edit
Delete
Create
Close

- **Impostazioni avanzate**
  Questa funzione consente all’utente di impostare i dettagli per le impostazioni Easy Connect. Eseguire le seguenti impostazioni come richiesto in questa finestra di dialogo:
  - **Registering profile automatically**
    Selezionare questa casella di controllo per registrare automaticamente le impostazioni di Easy Connect come dati di impostazione del profilo.
  - **Switching settings automatically at start-up**
    Selezionare questa casella di controllo per passare automaticamente alle ultime impostazioni wireless LAN utilizzate all’avvio della Network Utility.
- **Impostazioni del browser web**
  Quando il computer ed il proiettore sono collegati tramite la rete, aprire la finestra Projector Configuration Tool premendo il tasto **WEB browser**.


Wireless LAN Settings Utility
Select the method and press [OK].
Simple 1:1 connection
The PC and the projector will be connected 1:1.
USB memory connection
Using USB memory, this reflects the settings information mutually between the PC and the projector.
Profile settings
The wireless LAN settings of your PC can be switched to previously registered settings or the registration content can be edited.
OK
Cancel
Advanced...
WEB browser

Precauzioni

- Se la pagina non è visualizzata correttamente, riselezionare il proiettore.
- Quando cambiano le impostazioni di rete, il collegamento di rete viene scollegato. Per ricollegare l’unità, impostare il computer nuovamente.

Precauzione

- Il collegamento semplice, il collegamento della memoria USB e l’impostazione del profilo può non funzionare normalmente secondo il tipo del’adattatore LAN senza fili e del computer integrato nella rete LAN senza fili. In tal caso, utilizzare il menu Network Utility per eseguire manualmente le impostazioni LAN senza fili necessarie.

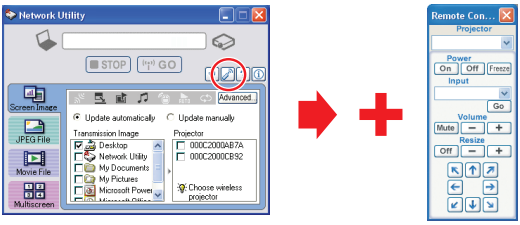
■ Funzionamento del proiettore

Questa funzione può essere utilizzata con qualsiasi ingresso del proiettore.

1 Eseguire l'applicazione software Network Utility.

Sullo schermo del computer viene visualizzata la finestra della **Screen Image** transmission mode (Modalità di trasmissione dell'immagine sullo schermo).

2 Fare clic sul tasto Remote Control.



Viene visualizzata la finestra **Remote Control**.
È possibile far funzionare il proiettore mediante la finestra **Remote Control** e utilizzare contemporaneamente le funzioni di **Network Utility**.
Questa funzione può essere utilizzata semplicemente per far funzionare il proiettore, tuttavia, la chiusura di **Network Utility** comporta anche la chiusura della finestra **Remote Control**.

3 Selezionare il proiettore da utilizzare.

Nella finestra **Remote Control**, fare clic sul tasto ▼ e selezionare il proiettore da utilizzare dall'elenco a discesa. Quando effettuate una selezione, la finestra **Remote Control** mostra quanto indicato nella figura a destra.
È possibile selezionare un solo proiettore. (Non è possibile utilizzare più proiettori contemporaneamente.)

4 Fare clic sui tasti nella finestra Remote Control.

Di seguito vengono descritte le funzioni relative ai tasti e alle finestre:

Power On: Consente di accendere il proiettore.
Power Off: Consente di spegnere il proiettore.
Freeze: L'immagine viene bloccata. Fare di nuovo clic per sbloccare il fermo immagine.
Input (riquadro)**:** Fare clic sul tasto ▼ e selezionare l'ingresso desiderato dall'elenco a discesa.
Go: Passa all'ingresso selezionato nella casella di immissione.
Mute: Consente di interrompere la visualizzazione delle immagini e la riproduzione dell'audio. Fare di nuovo clic per ripristinare la visualizzazione e la riproduzione dell'audio.
Volume +/–: Regolare il volume del suono.
Resize Off Ripristina il formato originale dell'immagine.
Resize +/–: Regola il rapporto d'ingrandimento.
: Spostare lo schermo (su/giù/sinistra/destra/diagonale)

5 Per chiudere la finestra, fare clic sul tasto ✕ nella finestra Remote Control.

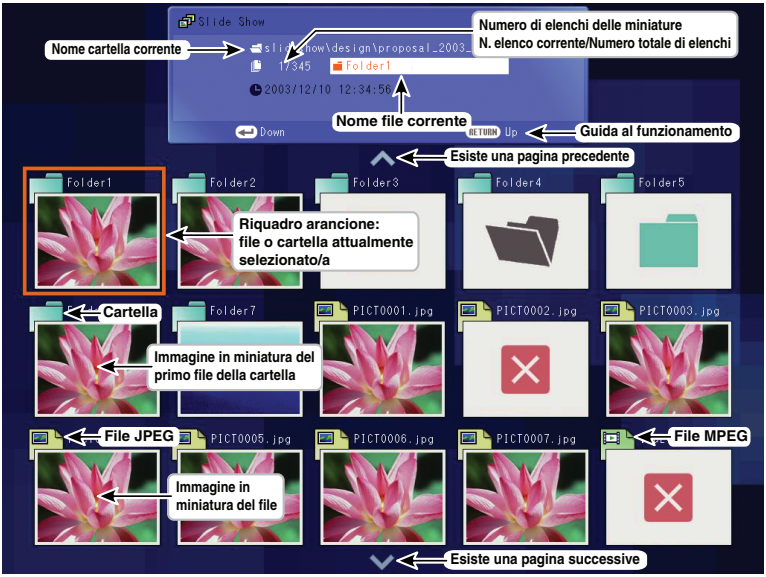
Questa operazione non consente di chiudere la finestra **Network Utility**.
Per chiudere sia la finestra **Network Utility** che la finestra **Remote Control**, fare clic sul tasto ✕ nella finestra **Network Utility**.

Proiezione delle immagini memorizzate nella memoria USB

■ Riproduzione di una presentazione da un elenco di miniature

Con [**Demo auto.**] su [**No**] in "**Impostazione delle opzioni di presentazione**", ha inizio la lettura dei dati all'inserimento della USB e gli interruttori d'ingresso alla Memoria USB. Appare una lista di miniature sullo schermo.

La figura qui sotto è un esempio di questo processo:



Symbole in der Miniaturbilderliste

Indica che all'interno della cartella sono presenti esclusivamente altre cartelle.

Indica che non vi sono dati da visualizzare all'interno della cartella.

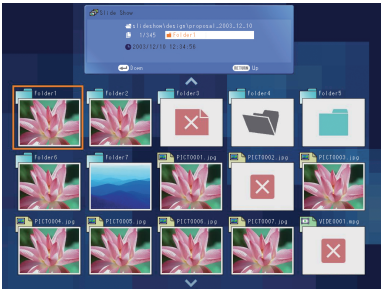
Indica che il primo file JPEG, MPEG o di altro tipo non è supportato.

Indica che è presente un file JPEG o MPEG o di altro formato non supportato.

Quando la **Visualizzazione anteprima** è su **No**, lo schermo appare come segue.

1 Collegare un dispositivo USB.

Collegare una memoria USB seguendo la procedura in “**Collegamento della periferica USB**” , rispettivamente. p.48
Il proiettore inizia il caricamento dei dati dalla dalla memoria USB e visualizza una lista di miniature sullo schermo.



2 Ricerca di un file di destinazione

- Utilizzare i tasti ▼ ▲ ◀ ▶ per spostare la cornice arancione sul file o la cartella desiderati.
- Se vi è più di una pagina di miniature, premere il tasto ▼ sull’ultima riga per passare alla pagina successiva e il tasto ▲ sulla prima riga per ritornare alla pagina precedente.
- Per aprire una cartella, spostare il frame arancione sulla cartella desiderata e premere il tasto ↵. È possibile spostarsi di 5 livelli utilizzando la stessa procedura. Premere il tasto **RETURN** per tornare alla cartella del livello successivo o precedente.

Per file JPEG

3 Visualizzazione delle diapositive

- Premere il tasto ↵ con un file selezionato per visualizzare l’immagine in tale file solo a schermo intero sullo schermo come diapositiva. Premere il tasto ↵ per attivare la modalità di riproduzione automatica.
- Per tornare allo schermo di visualizzazione dell’elenco di miniature, premere il tasto **RETURN**.

4 Cambio delle diapositive

Premere i tasti ◀ ▶ con una diapositiva visualizzata per cambiare le diapositive.
(◀ : diapositiva precedente; ▶ : diapositiva successiva. Questi tasti non sono isponibili durante la riproduzione automatica.)

5 Rotazione di una diapositiva

Premere i tasti ▲ ▼ con una diapositiva visualizzata per ruotare la diapositiva di 90 gradi. Le informazioni sulla rotazione sono conservate finché si rimane sulla cartella corrente.
(▲ : Rotazione a sinistra; ▼ : Rotazione a destra. Questi tasti non sono disponibili durante la riproduzione automatica.)

Per file MPEG

3 Visualizzazione di video

- Quando un file è selezionato, premendo il tasto ↵ si avvia la riproduzione solo dell'immagine video a pieno schermo. Premendo nuovamente il tasto ↵ , la riproduzione dell'immagine video viene temporaneamente interrotta.
- Per tornare alla schermata di visualizzazione dell'elenco miniature, premere il tasto **RETURN**.

4 Avanzamento veloce e riavvolgimento di immagini video

Premendo i tasti ▲ ▼ durante la visualizzazione di un'immagine video permette di avanzare velocemente o riavvolgere l'immagine video.
(▲ : Avanzamento veloce ▼ : Riavvolgimento)

Note

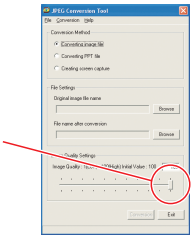
- L'ordine di visualizzazione delle miniature e l'ordine delle diapositive va dal nome di file più corto a quello più lungo. In caso di nomi con un numero identico di caratteri, viene applicato l'ordine numerico, se nel nome vi sono dei numeri, altrimenti viene applicato l'ordine alfabetico.
- E' possibile ottenere delle presentazioni senza usare un computer convertendo le presentazioni create con Microsoft® PowerPoint® in file JPEG usando l'attrezzo di conversione **JPEG Conversion Tool**, e memorizzarli su in una memoria USB. p.83
  Non è tuttavia possibile utilizzare funzioni come gli effetti animati e i collegamenti ipertestuali, quindi si consiglia di eseguire un test prima della vera e propria presentazione.
- La funzione Freeze non può essere usata durante la riproduzione di Diapositive o nella riproduzione automatica.
- La visualizzazione a diapositive termina quando l'ingresso cambia.
- Con alcune memorie USB, la riproduzione di diapositive può arrestarsi in qualsiasi momento. In tal caso utilizzare un'altra memoria USB perché quella corrente non è supportata
- La pressione del tasto **GUIDE** sul telecomando mentre si visualizza una diapositiva o un video mostra la guida operativa per le sequenze di diapositive.
- Quando il proiettore viene utilizzato tramite un dispositivo di lettura/scrittura di schede di memoria USB, sono supportati fino a 4 tipi di supporti.

Come utilizzare lo JPEG Conversion Tool

JPEG Conversion Tool consente di convertire i file JPEG non supportati dal proiettore, i file di immagine in altri formati, i file Microsoft® PowerPoint® e file simili in file JPEG. I file JPEG convertiti con questo strumento possono essere visualizzati trasmettendoli usando la LAN senza fili p.66, o salvati su una una memoria USB.

■ Avvio di JPEG Conversion Tool

Sullo schermo del computer viene visualizzata la finestra a destra.



Trascinare la barra di scorrimento **Image Quality Settings** verso sinistra o destra per impostare la qualità dell'immagine del file dopo la conversione. L'impostazione di valori bassi crea file di dimensioni inferiori, ma la qualità dell'immagine viene ridotta. (Non è possibile ripristinare la qualità di un'immagine una volta ridotta.)

■ Conversione di un file di immagine

Convertire in formato JPEG tutti i file JPEG che utilizzano formati di compressione non supportati dal proiettore, ad esempio i metafile Windows® (wmf) e i file bitmap (bmp).

(1) Nel campo **Conversion Method**, selezionare **Converting image file**. (Stato all'avvio)

(2) Nel campo **File settings**, fare clic sul tasto **Browse** per individuare **Original Image File Name**.
Viene visualizzata la finestra di dialogo **Open** (Apri).

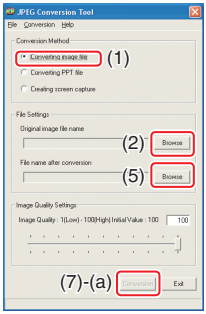
(3) Nella finestra di dialogo **Open** (Apri):
(a) Specificare la Location of the file (posizione del file) da convertire e
(b) Nel campo **Files of Type** (Tipi di file), fare clic sul tasto per selezionare il formato del file. Nella finestra di dialogo **Open** (Apri) viene visualizzato un elenco di file che appartengono a tale formato.

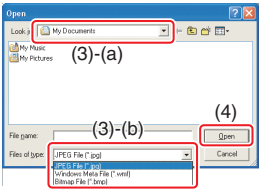
(4) Nella finestra di dialogo **Open** (Apri), selezionare il file da convertire, quindi fare clic sul tasto **Open** (Apri).

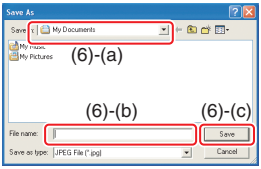
(5) Nella finestra **JPEG Conversion Tool** sotto il campo **File settings**, selezionare **Browse** per individuare **File name after conversion**. Viene visualizzata la finestra di dialogo **Save As**.

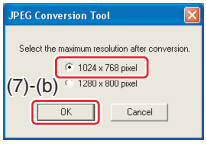
(6) Nella finestra di dialogo **Save As** (Salva con nome):
(a) Specificare la posizione in cui salvare il file convertito;
(b) Specificare un nome di file della lunghezza massima di 8 caratteri nel campo **File Name** (Nome del file) e
(c) Fare clic sul il tasto **Save** (Salva).

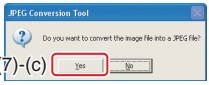
(7) (a) In **JPEG Conversion Tool**, fare clic sul tasto **Conversion**.
(b) Viene visualizzata la finestra di dialogo di selezione definizione. Selezionare la definizione desiderata e fare clic sul tasto **OK**.
(c) Viene aperta una finestra di dialogo di conferma. Fare clic su **Yes**.
Il computer converte il file. Una volta terminata l'operazione, viene visualizzato il messaggio "**a JPEG file has been created**".









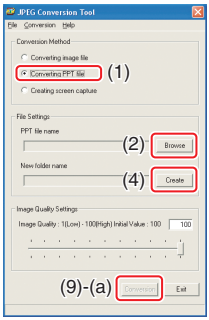


Come utilizzare lo JPEG Conversion Tool (Continuazione)

■ Conversione dei file creati con Microsoft® PowerPoint®

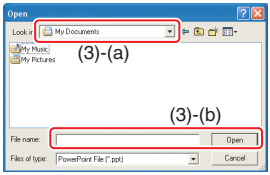
È possibile effettuare presentazioni senza utilizzare il computer. Occorre convertire i file di presentazione creati con Microsoft® PowerPoint® in file JPEG, memorizzarli su una memoria USB di memoria e visualizzarli come diapositive.

- Per utilizzare questa modalità di conversione, Microsoft® PowerPoint® deve essere installato sul computer.
- Durante questa procedura, vengono supportate solo immagine statiche. Le animazioni e la riproduzione audio non sono supportate.
  I file di presentazione creati con Microsoft® PowerPoint® sono in genere formati da diverse diapositive. Per questo motivo, lo strumento crea una cartella con il nome specificato al punto (5), descritto di seguito, e crea un file per ogni diapositiva presente nel file di tale cartella (cominciando da slide001.jpg).



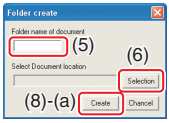
(1) Nel campo **Conversion Method** (Metodo di conversione), selezionare **Converting PPT file** (Conversione del file PPT).

(2) Nel campo **File settings** (Impostazioni file), fare clic sul tasto **Browse** (Sfoglia) per individuare **PPT File Name** (Nome del file PPT).
Viene visualizzata la finestra di dialogo **Open** (Apri).



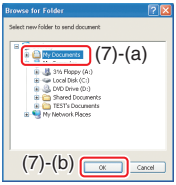
(3) Nella finestra di dialogo **Open** (Apri):
(a) Specificare la posizione del file da convertire e
(b) Selezionare il file di presentazione PowerPoint® da convertire, quindi fare clic sul tasto **Open** (Apri).

(4) Nella finestra **JPEG Conversion Tool**, sotto il campo **File settings**, fare clic sul tasto **Create** per creare **New folder name**.
Viene visualizzata la finestra di dialogo **Folder create**.



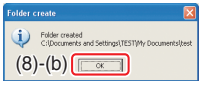
(5) Nella finestra di dialogo **Folder create**, sotto il campo del documento **Folder Name of document**, specificare un nome per la cartella della lunghezza massima di 12 caratteri.

(6) Nella finestra di dialogo **Folder create**, fare clic sul tasto **Selection**.
Viene visualizzata la finestra di dialogo **Browse for Folder**.

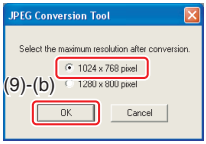


(7) Nella finestra di dialogo **Browse for Folder**:
(a) Specificare la posizione in cui salvare la cartella e
(b) Fare clic sul tasto **OK**.

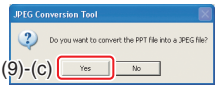
(8) Nella finestra di dialogo **Folder create**:
(a) Fare clic sul tasto **Create**.
Viene visualizzata una finestra di dialogo di conferma;
(b) Fare clic sul tasto **OK**.



(9) (a) Nella finestra **JPEG Conversion Tool**, fare clic sul tasto **Conversion**.
(b) Viene visualizzata la finestra di dialogo di selezione definizione. Selezionare la definizione desiderata e fare clic sul tasto **OK**.
(c) Viene aperta una finestra di dialogo di conferma. Fare clic su **Yes**. Il computer comincia a convertire il file. Una volta terminata l'operazione, viene visualizzato il messaggio "**a JPEG file has been created**".



(9)-(b)



(9)-(c)

■ Eseguire una presentazione con file JPEG convertiti

(1) Copiare la cartella creata dall'attrezzo di conversione **JPEG Conversion Tool**, e/o i suoi contenuti su una memoria USB.

(2) Eseguire le operazioni ai passaggio 1 nella sezione "**Riproduzione di una presentazione da un elenco di miniature**" p.80 per visualizzare un elenco di miniature.

(3) Seguire le istruzioni al passaggio 2 in "**Riproduzione di una presentazione da un elenco di miniature**" p.80 per individuare la miniature della prima diapositiva, Slide001.jpg, e portare il frame arancione sopra di essa. (Selezionare Slide001.jpg)

(4) Premere il tasto ↵ sul telecomando. Sullo schermo viene visualizzata una vista ingrandita della prima diapositiva. In questo modo, viene avviata la presentazione.

(5) Per visualizzare la diapositiva successiva, premere il tasto ▶ del telecomando. Per ritornare alla diapositiva precedente, premere il tasto ◀.

Come utilizzare lo JPEG Conversion Tool (Continuazione)

■ Creazione di un fermo immagine dello schermo e conversione del fermo immagine in un file JPEG

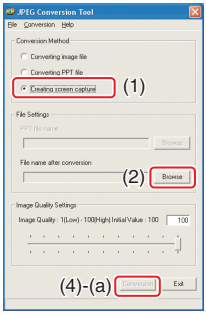
Questa funzione consente di salvare la schermata corrente del computer come file JPEG.

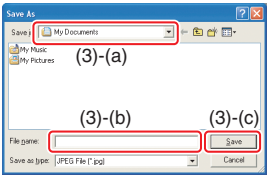
(1) Nel campo **Conversion Method**, selezionare **Creating screen capture**.

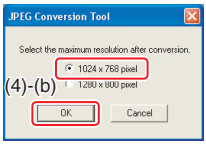
(2) Nel campo **File settings**, fare clic sul tasto **Browse** per individuare **File name after conversion**.
Viene visualizzata la finestra di dialogo **Save As**.

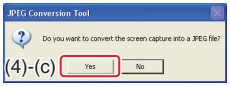
(3) Nella finestra di dialogo **Save As** (Salva con nome):
(a) Specificare la posizione in cui salvare il file convertito;
(b) Specificare un nome di file della lunghezza massima di 8 caratteri nel campo **File Name** (Nome del file) e
(c) Fare clic sul tasto **Save** (Salva).

(4) (a) Nella finestra **JPEG Conversion Tool**, fare clic sul tasto **Conversion**.
(b) Viene visualizzata la finestra di dialogo di selezione definizione. Selezionare la definizione desiderata e fare clic sul tasto **OK**.
(c) Viene visualizzato un messaggio di conferma. Fare clic su **Yes**.
Il computer crea un fermo immagine dello schermo e lo converte in file JPEG nella posizione specificata. Una volta terminata l'operazione, viene visualizzato il messaggio **"a JPEG file has been created"**.









Nota

- La definizione selezionata nella finestra di dialogo sarà la definizione massima del file immagine convertito. Impostare la definizione a seconda della definizione del proiettore.

Configurazione del proiettore mediante il browser Web

■ Utilizzo dello “Projector Configuration Tool”

“**Projector Configuration Tool**” utilizza le funzioni del server Web del proiettore per configurare il proiettore utilizzando la rete.
Quando si usa “**Projector Configuration Tool**”, configurare la Rete collegando il proiettore ed il computer.

❶ Vedere “Controllo dello stato del proiettore” p.60 per visualizzare le informazioni sullo schermo e annotare l’indirizzo IP.

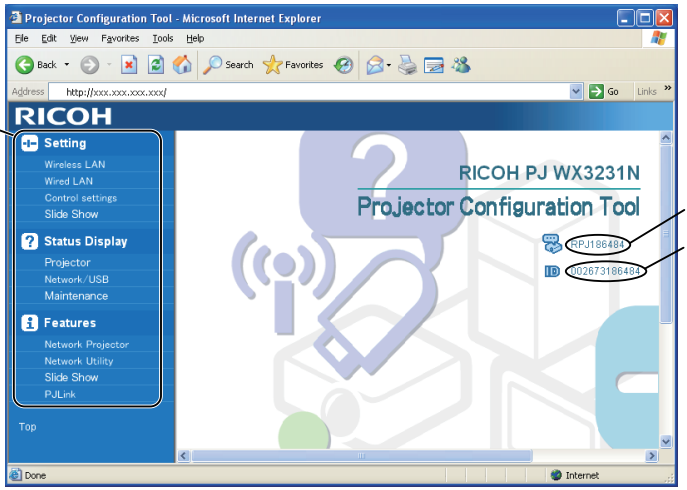
❷ Richiamare Internet Explorer.

Internet Explorer Ver. 6.0, Ver. 7.0 o Ver. 8.0* è la versione raccomandata. Abilita le funzioni Javascript.

* La Ricoh non garantisce l’operazione per le versioni successive.

❸ Nella barra degli indirizzi immettere l’indirizzo IP “http://xxx.xxx.xxx.xxx/” registrato al passaggio ❶ riportato sopra.

Il browser Web visualizzerà quindi la pagina seguente.



Nota: Se utilizzate un server proxy, non utilizzate il proxy quando accedete all’indirizzo IP suddetto.
Se la LAN wireless è configurata per l’utilizzo in modalità Ad hoc, utilizzare la funzione **Web Browser** nella finestra di dialogo **Wireless LAN Settings Utility** dell’Utilità di Rete.

Nota

- Questa funzione può essere abilitata utilizzando la funzione **Web Browser** nella finestra di dialogo **Wireless LAN Settings Utility** dell’Utilità di Rete senza specificare la URL nella barra degli indirizzi del browser.

4 Selezionare le voci dal menu a sinistra.

Settings:	Effettuare le impostazioni del menù d'inserimento della Rete o Memoria USB.
Status Display:	Visualizza lo stato del proiettore.
Features:	Visualizza le funzioni disponibili con Rete e Memoria USB.
Top:	Per tornare all'inizio della pagina.

● Dettagli sulle voci principali

• Settings

Quando **Autenticazione del browser** è impostato su **Sì**, per accedere alla pagina di configurazione è necessario immettere una password.

Le seguenti impostazioni sono disponibili per [**Wireless LAN**], [**Wired LAN**], [**Control settings**] e [**Slideshow**].

- Le voci visualizzate sullo schermo possono essere impostate.
- Immettere le singole voci e premere il tasto **Execute** per aggiornare le impostazioni.

• Status display

Vengono visualizzati alcuni degli stati del proiettore.

Projector:	Mostra il contenuto de la visualizzazione stato nel Display impostazione.
Network/USB:	Mostra i contenuti de la visualizzazione stato dell'ingresso Rete o Memoria USB nel Display impostazione (2).
Maintenance:	Indica se si verifica un errore, come ad esempio, quando la lampada si fulmina.

Note

- Cliccare sul tasto **?** per aprire una finestra di aiuto popup.
- Non è possibile impostare voci di sicurezza quali "**Telecomando**" e "**Autenticazione del browser**".

Sostituzione della lampada

La lampada è soggetta ad usura. Se viene utilizzata per periodi di tempo prolungati, le immagini risulteranno più scure e la lampada potrebbe bruciare. Questo fa parte delle caratteristiche della lampada e non si tratta di un difetto di funzionamento. (La durata della lampada varia a seconda delle condizioni di utilizzo.) In questo caso, sostituirla con una lampada nuova.

⚠ AVVERTIMENTO

- **Se il proiettore è montato sul soffitto, si raccomanda di rivolgersi al rappresentate per la vendita per la sostituzione della lampada. Non cercare di sostituire la lampada da soli.**
  Se si scopre la lampada mentre il proiettore è montato sul soffitto, sussiste il rischio di danni da pezzi di vetro che possono cadere giù in caso di rottura della lampada. Inoltre, può essere pericoloso lavorare in luoghi elevati. Non cercare di sostituire la lampada da soli.
- **Quando è necessario la sostituzione, accertarsi di utilizzare: PJ Replacement Lamp Type1 (venduto separatamente).**
  Utilizzando una lampada diversa da quella specificata si potrebbe causare un malfunzionamento o un danno all'unità per la differenza della forma del connettore o per il tasso della lampada.

⚠ ATTENZIONE

- **Dopo l'utilizzo del proiettore, la lampada risulta molto calda e potrebbe causare ustioni.**
  Attendere che la lampada si sia raffreddata per più di un'ora prima di sostituirla.
- **Se la lampada dovesse rompersi, maneggiarla con cura per evitare di ferirsi con le parti danneggiate e contattare il proprio rappresentante per la vendita per il servizio di riparazione.**

Sostituzione della lampada (Continuazione)

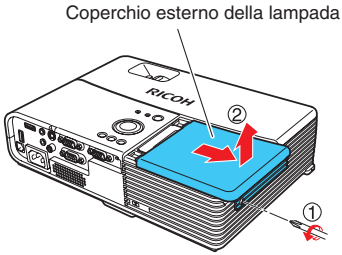
1 Scollegare il cavo di alimentazione.

2 Attendere che la lampada si sia sufficientemente raffreddata.

Attendere per lo meno un'ora.

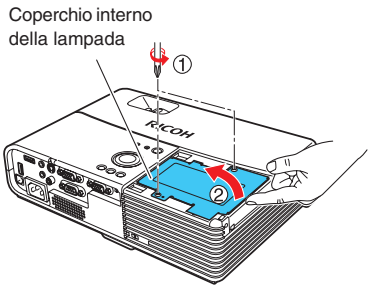
3 Rimuovere il coperchio esterno della lampada.

Per togliere il coperchio esterno della lampada, allentare la vite sul lato del proiettore quindi far scorrere il coperchio in fuori e verso l'alto (come indicato nell'illustrazione).



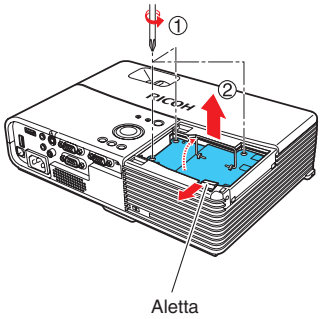
4 Reinstallare il coperchio interno della lampada.

Per togliere il coperchio interno della lampada, svitare completamente le due viti e sollevare il coperchio (come indicato nell'illustrazione). Fare attenzione a non smarrire le viti.



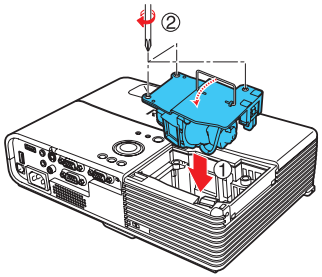
5 Estrarre la lampada.

Allentare le 3 viti di bloccaggio della lampada, alzare la maniglia e premere l'aletta per rimuovere la lampada.



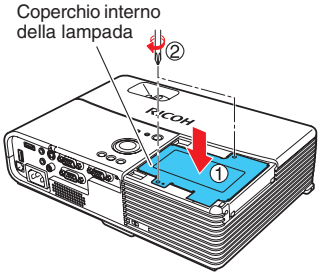
6 Installare la nuova lampada.

Allineare l'orientamento, premere la nuova lampada verso il basso fino a raggiungere il fondo e bloccare la stessa usando le 3 viti di bloccaggio della lampada.



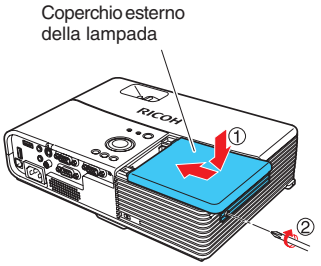
7 Reinstallare il coperchio interno della lampada.

Riavvitare le due viti tolte al passaggio 4. Serrare le viti finché il coperchio interno della lampada è ben fissato.



8 Reinstallare il coperchio esterno della lampada.

Riposizionare il coperchio esterno della lampada facendolo scivolare nella direzione delle frecce (come indicato nell'illustrazione), quindi serrare la vite allentata al passaggio 3. Serrare le viti finché il coperchio esterno della lampada è ben fissato. (Il coperchio esterno della lampada deve essere attaccato.)



9 Reimpostare il timer della lampada.

Vedere il manuale relativo alla lampada per le istruzioni sulla reimpostazione del timer.

Note e precauzioni

- La voce [**Tempo lampada**] nel menu **Visualizzazione stato** indica il tempo (approssimativo) di utilizzo della lampada. p.45
- Sostituire la lampada dopo 2000 ore di utilizzo con [**Potenza lampada**] nel menu di **Impostazione default 1** impostata su [**Standard**] e dopo 3000 ore di utilizzo con [**Potenza lampada**] nel menu di **Impostazione default 1** impostata su [**Basso**]. p.42
- In alcuni casi la lampada può non funzionare prima dello scadere di tale periodo oppure prima della visualizzazione del messaggio di sostituzione.
- Fissare correttamente il coperchio esterno della lampada in modo che sia ben stretto. Se fissato in modo errato, il proiettore può non ricevere alimentazione e la lampada può non accendersi.
- Sostituire sempre la lampada con una nuova.
- La lampada è in vetro. Non toccare la superficie del vetro a mani nude, non urtarla né graffiarla, dato che sporcizia, scuotimenti, graffi e simili potrebbero causarne la rottura.

Informazioni riguardo i messaggi per la sostituzione della lampada

- Il messaggio per la sostituzione della lampada viene visualizzato al momento opportuno, in base al periodo d'uso selezionato in [**Potenza lampada**].
- Quando si avvicina il momento in cui è necessaria la sostituzione, il messaggio "**La lampada ha raggiunto il limite massimo di funzionamento. Cambiate la lampada.**" viene visualizzato ad ogni accensione. Il messaggio scompare alla pressione del tasto ↵.

Lampade utilizzate

La lampada del proiettore contiene tracce di mercurio inorganico nocivo all'ambiente. Prestare attenzione a non rompere la lampada utilizzata e smaltirla in conformità con le disposizioni di legge oppure contattare il rappresentante per la vendita.

Pulizia del filtro dell'aria

Il filtro dell'aria evita che polvere e impurità entrino nel proiettore. Non utilizzare il proiettore se il filtro dell'aria è stato rimosso. Si consiglia di pulire il filtro dell'aria regolarmente.

- Il messaggio "**Controllate che i filtri d'aria non siano sporchi.**" viene visualizzato ogni 100 ore. (Se il tempo di utilizzo supera le 100 ore, questo messaggio appare per 30 secondi quando l'immagine viene visualizzata per la prima volta dopo l'accensione. Tale visualizzazione verrà chiusa al termine di tutte le operazioni.)
- Controllare il filtro e se sono presenti detriti, procedere come segue per eseguire la pulizia.

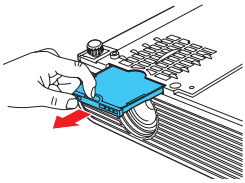
⚠ AVVERTIMENTO

- **Richiedere i servizi di pulitura e manutenzione dell'unità con installazione a soffitto al rappresentante per la vendita.** Il tentativo di pulire o sostituire il filtro da soli quando il proiettore si trova in posizione elevata potrebbe provocare cadute con conseguenti lesioni.

1 Scollegare il cavo di alimentazione.

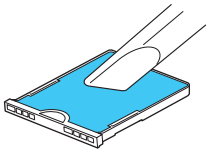
2 Rimuovere il filtro dell'aria.

Estrarre il filtro dell'aria afferrando con le dita la manopola di rilascio, come illustrato nella figura.



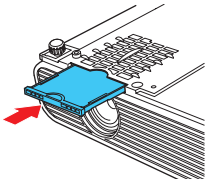
3 Pulire il filtro.

Rimuovere attentamente la polvere e le impurità dal coperchio, dal filtro dell'aria e dal relativo contenitore con un aspiratore o un apparecchio simile.



4 Riposizionare il filtro dell'aria.

Inserire con fermezza il filtro dell'aria finché non si sente un clic.



Note

- L'accumulo di impurità e polvere all'interno del filtro dell'aria provoca un peggioramento della circolazione dell'aria nel proiettore, causando un incremento della temperatura interna e l' interruzione del funzionamento o un funzionamento non corretto.
- Premere completamente all'interno il filtro dell'aria. Se si continua ad utilizzare il proiettore con il filtro danneggiato o solo parzialmente inserito lo sporco e la polvere penetrano all'interno dell'unità provocando l'interruzione del funzionamento o la rottura del proiettore.
- Se il filtro dell'aria viene lavato con acqua, accertarsi di averlo asciugato interamente prima di riposizionarlo.
- Se il filtro dell'aria è danneggiato, sostituirlo. Per il filtro nuovo contattare il rappresentante per la vendita. Se si continua ad utilizzare il proiettore con il filtro danneggiato, lo sporco e la polvere penetrano all'interno dell'unità provocando l'interruzione del funzionamento o la rottura del proiettore.

Pulizia dell’obiettivo e dell’unità principale

⚠ AVVERTIMENTO

- **Richiedere i servizi di pulitura e manutenzione dell’unità con installazione a soffitto al rappresentante per la vendita.** Il tentativo di pulire/sostituire la lampada in alto da soli può farvi cadere, e quindi provocare ferite.

■ Pulizia dell’obiettivo

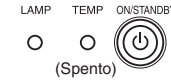
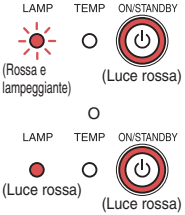
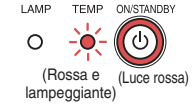
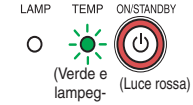
- Pulire l’obiettivo con un soffiatore e/o un solvente per obiettivi disponibile sul mercato.
- L’obiettivo è facilmente soggetto a graffi, quindi non strofinarlo o urtarlo contro oggetti duri.

■ Pulizia dell’unità principale

- Prima di pulire l’unità principale, scollegare il cavo di alimentazione.
- Eliminare le tracce di sporco dall’unità principale utilizzando uno strofinaccio morbido.
- Non strofinare l’unità principale con un panno umido. Fare ciò può consentire a dell’acqua di penetrare, causando una scarica elettrica o la rottura dell’unità.
- Non usare benzina, acquaragia o simili prodotti, poiché possono deformare o scolorire l’unità o recare danni alla superficie verniciata.
- Non utilizzare un panno trattato chimicamente.

Indicazioni di problemi

L'indicatore si illumina e un segnale acustico informa che sono presenti anomalie interne.

	**Non vi è alimentazione** ⇒ Problema col proiettore • Scollegare il cavo di alimentazione e contattare il proprio rappresentante per la vendita.
	**La lampada si è spenta durante l'utilizzo e non è possibile riaccenderla** ⇒ La temperatura della lampada è alta, quindi è difficile accenderla oppure la durata della lampada è terminata o il proiettore non funziona in modo corretto. • Scollegare il cavo di alimentazione e attendere qualche minuto, quindi ricollegare il cavo. • Se la lampada brucia, sostituirla con una lampada nuova.
	**Alimentazione interrotta durante l'utilizzo** ⇒ Il surriscaldamento interno o la temperatura esterna sono troppo elevati. • Posizionare il proiettore in modo che la presa e lo sbocco dell'aria non risultino bloccati. • Scollegare il cavo di alimentazione e attendere qualche minuto, quindi ricollegare il cavo. ✻Prima che la corrente si scolleghi, viene visualizzata l'icona .
	**Alimentazione interrotta durante l'utilizzo** ⇒ Problema con il ventilatore di raffreddamento interno. • Scollegare il cavo di alimentazione e contattare il proprio rappresentante per la vendita. ✻Prima che la corrente si scolleghi, viene visualizzata l'icona .
	Si è verificato uno scollegamento della corrente e non è possibile ripristinarlo ⇒ Il coperchio della lampada non è stato inserito correttamente. • Scollegare il cavo di alimentazione e reinserire il coperchio della lampada. p.92
	Alimentazione interrotta durante l'utilizzo ⇒ Problema all'interno del proiettore. • Scollegare il cavo di alimentazione e attendere qualche minuto, quindi ricollegare il cavo. • Se il problema non viene risolto con l'operazione riportata sopra, scollegare il cavo di alimentazione e rivolgersi al rappresentante per la vendita. ✻Prima che la corrente si scolleghi, viene visualizzata l'icona .

Nota

- Successivamente a un'indicazione di anomalia, lo stato di anomalia resta tale finché non si scollega il filo di alimentazione.

Risoluzione dei problemi

Se si riscontrano delle anomalie, verificare i punti seguenti prima di contattare il servizio di assistenza tecnica. Vedere anche la sezione "**Indicazioni di problemi**". p.96

Problema	Verificare se
Non vi è alimentazione	• Il cavo di alimentazione è collegato. Il cavo di alimentazione è collegato al proiettore? • È fissato correttamente il coperchio esterno della lampada? p.92
La corrente si scollega durante l'utilizzo	• La temperatura dell'ambiente è elevata. p.96 • La presa o lo sbocco dell'aria sono bloccati. p.96
Nessuna immagine	• La fonte di ingresso è stata selezionata correttamente? (Quando [Ricerca ingr. auto] è impostata su [No]) p.42 • Il pulsante di input è stato premuto? p.28 • La modalità Mute è attivata. p.33 • L'impostazione della luminosità è al minimo. p.37 • I collegamenti sono impostati correttamente. p.24 • I dispositivi collegati funzionano correttamente.
Nessuna riproduzione audio	• Il pulsante di input è stato premuto? p.28 • La modalità Mute è attivata. p.33 • L'impostazione del volume è al minimo. p.29 • I collegamenti sono impostati correttamente. p.24 • I dispositivi collegati funzionano correttamente.
L'immagine non viene visualizzata correttamente	• Il segnale di ingresso è supportato dal proiettore. p.100, p.101 • Vi è un elemento che genera un segnale video anormale, come una cassetta video.
L'immagine è sfocata **Una parte dell'immagine non è a fuoco**	• L'obiettivo è sporco. p.95 • La messa a fuoco dell'obiettivo è regolata sul livello ottimale. p.29 • La distanza di proiezione è compresa nella gamma supportata dal proiettore. p.22 p.23 • Lo schermo del proiettore è eccessivamente inclinato. p.29 • La regolazione della nitidezza o della fase di campionamento è disattivata. p.37 p.38
L'immagine è scura	• La regolazione della luminosità o del contrasto è disattivata. p.37 • La lampada sta raggiungendo la durata massima di utilizzo. p.45 • La gamma ingresso RGB è impostata correttamente? p.37
I colori sono troppo chiari **Ombreggiatura non corretta**	• Le regolazioni di colore, livello R, livello G o livello B sono disattivate? p.37 • Lo schermo è sporco. • Il modo della lavagna è stato impostato correttamente? p.39 • La lampada sta raggiungendo la durata massima di utilizzo. p.45
Il tasto del pannello di controllo non funziona	• La funzione del bloccatasti è attivato? p.43

Risoluzione dei problemi (Continuazione)

Problema	Verificare se
Il telecomando non funziona	• Il codice del telecomando è uguale al codice del proiettore? p.44 • Le pile del telecomando sono esaurite. • Le pile sono inserite nel telecomando correttamente. p.19 • Il telecomando è utilizzato dalla distanza supportata. p.19 • Lo spazio tra il telecomando e il proiettore è ostruito. • Vi sono luci fluorescenti o troppo luminose indirizzate verso il sensore ad infrarossi del proiettore.
Le immagini del dispositivo USB non sono proiettate	• La memoria USB è stata inserita correttamente? • La memoria USB forse non è ammessa dal proiettore collegato? p.49 • Ci sono dei file JPEG o MPEG memorizzati nella memoria USB? • I file sono troppo grandi o il formato non è ammesso dal proiettore? Per quanto riguarda i file JPEG, convertirli utilizzando l'applicazione software in dotazione. p.83
La LAN senza fili non funziona	• I modi di trasmissione, SSID ecc. sono configurati correttamente? • Lo spazio tra il computer e il proiettore è ostruito. • Il computer e il sistema operativo supportano l'applicazione software fornita col prodotto. p.62

Specifiche

■ Elenco di specifiche generali

Voce		Specifiche
Alimentazione		270 W
Peso		X3241N: 2,0 kg
		WX3231N : 1,9 kg
Dimensioni esterne (parti sporgenti incluse)		295 × 82 × 196 mm (L × A × P)
Materiale rivestimento		Resina PC + ABS e resina PC (Alcune parti includono lega di magnesio)
Condizioni per l'ambiente di utilizzo		Temp: da 5°C a 35°C; umidità relativa: dal 30% al 70%
Pannello LCD	Metodo di visualizzazione	Trasmissione a 3 pannelli
	Dimensione del pannello	X3241N: 0,7 pollici
		WX3231N : 0,59 pollici
	Sistema di pilotaggio	Matrice attiva TFT
	Elementi dell'immagine	X3241N: 786.432 Pixels (1024 O × 768 V)
		WX3231N: 1.024.000 Pixels (1280 O × 800 V)
Obiettivo		X3241N: F=1,60 – 1,76 f=21,5 – 25,8 mm
		WX3231N: F=1,70 – 1,87 f=19,2 – 23,0 mm
Lampada		Lampada a mercurio ad alta pressione (180 W)
Grandezza dello schermo di proiezione		30-300 pollici
Distanza di proiezione		X3241N: 0,89 – 10,94 m
		WX3231N: 0,94 – 11,58 m
Altoparlante		1 W (Mono)
Terminale di collegamento	Terminale COMPUTER 1 IN	Mini D sub 15 pin RGB / Y/P_B/P_R (doppio uso)
	Terminale COMPUTER 2 IN	Mini D sub 15 pin RGB / Y/P_B/P_R / MONITOR OUT (utilizzo multiplo)
	Terminale HDMI™	HDMI
	Terminale S-VIDEO	Mini DIN 4 pin
	Terminale VIDEO	RCA Pin Jack, 1 V (p-p), 75 Ω
	Terminale AUDIO IN	Presa mini stereo dal diametro 3,5 mm: 1,5 V (rms), 22 kΩ o più COMPUTER 1 IN/2 IN/VIDEO/S-VIDEO (utilizzo multiplo)
	Terminale AUDIO OUT	Presa mini stereo dal diametro 3,5 mm
	Terminale CONTROL	D sub 9 pin (RS-232C)
	Terminale USB	USB 2.0 ad alta velocità supportata Tipo A; Tensione di uscita : +5 V CC; Corrente di alimentazione: 500 mA
	Terminale LAN *	10BASE-T/100BASE-TX

* Quando si collega un cavo di rete utilizzare un cavo schermato.

Note

- Questo modello è conforme alle suddette specifiche.
- Design e specifiche sono soggette a modifiche senza preavviso.
- Questo modello può non essere compatibile con le funzionalità e/o specifiche che verranno aggiunte in futuro.

■ Prodotto venduto separatamente

PJ Replacement Lamp Type1
PJ Replacement Air filter Type1

Specifiche (Continuazione)

■ Elenco dei segnali supportati (Ingresso Computer)

Questo proiettore supporta i seguenti segnali RGB. Tuttavia, a seconda del modello del computer, lo schermo può essere soggetto a sfarfallio e striature. In questo caso, regolare il proiettore.

Risoluzione	Modalità	Velocità di aggiornamento(Hz)	Frequenza orizzontale (kHz)	Orologio (MHz)
720 x 400	720x400_85	85,039	37,927	35,500
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
800 x 600	SVGA_56	56,250	35,156	36,000
	SVGA_60	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
832 x 624	MAC16"	74,550	49,725	57,283
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
	MAC19"	74,700	60,134	79,857
1152 x 864	SXGA1_75	75,000	67,500	108,000
*1280 x 800	WXGA_60	59,880	49,580	83,300
1280 x 960	QuadVGA_60	60,000	60,000	108,000
	QuadVGA_85	85,002	85,938	148,500
1280 x 1024	SXGA3_60	60,020	63,981	108,000
	SXGA3_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA3_85	85,024	91,146	157,500
1400 x 1050	SXGA+	59,978	65,317	121,750
1600 x 1200	UXGA_60	60,000	75,000	162,000
	UXGA_65	65,000	81,250	175,500
	UXGA_70	70,000	87,500	189,000
	UXGA_75	75,000	93,750	202,500
	UXGA_85	85,000	106,250	229,500

* 1280 x 800 è disponibile solamente per WX3231N.

Nota

- I segnali la cui risoluzione ecceda la risoluzione nativa menzionata di seguito saranno compressi. Per questo motivo, alcune informazioni andranno perdute e/oppure la qualità dell'immagine sarà peggiore.

  X3241N : 1024 × 768 punti
  WX3231N : 1280 × 800 punti

■ Elenco dei segnali supportati (Ingresso Y/P_B/P_R)

Formato segnale	fh(kHz)	fv(Hz)
480i(525i)@60Hz	15,73	59,94
480p(525p)@60Hz	31,47	59,94
576i(625i)@50Hz	15,63	50,00
576p(625p)@50Hz	31,25	50,00
720p(750p)@60Hz	45,00	60,00
720p(750p)@50Hz	37,50	50,00
1080i(1125i)@60Hz	33,75	60,00
1080i(1125i)@50Hz	28,13	50,00
1080p(1125p)@60Hz	67,50	60,00
1080p(1125p)@50Hz	56,25	50,00

■ Elenco dei segnali supportati (Ingresso Video, S-Video)

Modalità video	fh(kHz)	fv(Hz)	fsc(MHz)
NTSC	15,73	60	3,58
PAL	15,63	50	4,43
SECAM	15,63	50	4,25 o 4,41
PAL-M	15,73	60	3,58
PAL-N	15,63	50	3,58
PAL-60	15,73	60	4,43
NTSC4.43	15,73	60	4,43

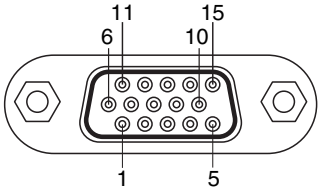
■ Elenco dei segnali supportati (Ingresso HDMI)

Poiché le risoluzioni e le frequenze video di computer o apparecchiature video sono varie e possono differire dai segnali elencati di seguito, le immagini possono non apparire correttamente o, in cambio, alcuni formati di segnale possono non essere rilevati correttamente e potrebbe talvolta essere impossibile visualizzare le immagini. In tal caso, impostare il computer o l'apparecchiatura affinché si possa ricevere in ingresso uno dei segnali elencati di seguito.

Risoluzione	Modalità	Velocità di aggiornamento o frequenza verticale (Hz)	Frequenza orizzontale (kHz)	Orologio (MHz)
720 x 480	480p(525p)	59,94	31,469	27,000
720 x 576	576p(625p)	50,00	31,250	27,000
1280 x 720	720p(750p)	60,00	45,000	74,250
	720p(750p)	50,00	37,500	74,250
1920 x 1080	1080i(1125i)	60,00	33,750	74,250
	1080i(1125i)	50,00	28,125	74,250
	1080p(1125p)	60,00	67,500	148,50
	1080p(1125p)	50,00	56,250	148,50
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
* 1280 x 800	WXGA_60	59,880	49,580	83,300
1280 x 1024	SXGA3_60	60,020	63,981	108,000
1400 x 1050	SXGA+	59,978	65,317	121,750

* 1280 x 800 è disponibile solamente per WX3231N.

■ Assegnazione dei perni dei terminali COMPUTER 1 IN, COMPUTER 2 IN e MONITOR



Connettore Mini D sub a 15 perni

Segnale di ingresso

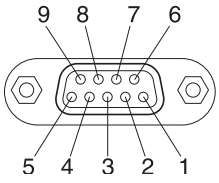
- Ingresso RGB
  Segnali RGB: 0,7 V (p-p) 75 Ω
  Segnale di sincronizzazione orizzontale:
  Livello TTL (Polarità positiva/negativa)
  Segnale di sincronizzazione verticale:
  Livello TTL (Polarità positiva/negativa)
- Ingresso Y/PB/PR
  Segnale Y: 1,0 V (p-p) 75 Ω
  Segnali PB/PR: 0,7 V (p-p) 75 Ω

N. perno	Descrizione del perno	
	Durante l'ingresso RGB	Durante l'ingresso Y/PB/PR
1	Segnale video (R)	Segnale di differenza di colore (PR)
2	Segnale video (G)	Segnale luminanza (Y)
3	Segnale video (B)	Segnale di differenza di colore (PB)
4	GND (Massa)	*
5	GND (Massa)	*
6	GND (Massa) (R)	GND (Massa) (PR)
7	GND (Massa) (G)	GND (Massa) (Y)
8	GND (Massa) (B)	GND (Massa) (PB)
9	N.C (Non collegato)	*
10	GND (Massa)	*
11	GND (Massa)	*
12	N.C (Non collegato)	*
13	Segnale di sincronizzazione orizzontale	*
14	Segnale di sincronizzazione verticale	*
15	N.C (Non collegato)	*

* Non eseguire nessun collegamento.

■ Terminale CONTROL

● Assegnazione dei perni



Connettore D-sub da 9 pin

N. perno	Nome segnale	Descrizione
1	DCD	Rivelatore di portante
2	TXD	Invio dati in corso
3	RXD	Ricezione dati in corso
4	DTR	Terminale dati pronto
5	GND	Messa a terra
6	DSR	Set di dati pronto
7	RTS	Richiesta di invio
8	CTS	Invio autorizzato
9	RI	Indicatore anello

● Formato dell'interfaccia

1. Metodo di comunicazione

RS-232C, 9600 bps, nessuna parità, lunghezza dati: 8 bit; Lunghezza bit di arresto: 1 bit

2. Formato di comunicazione

STX (02 h)	Comando(3 byte)	ETX (03 h)

Può essere utilizzato un solo comando per ogni comunicazione.

3. Formato dati

Per i comandi di ingresso, sono validi solo i caratteri alfanumerici maiuscoli ASCII

4. Risposte

Accettato

ACK (06 h)	CR(0 Dh)	Dati

... Terminato in modo normale

ACK (06 h)	ESC(1 Bh)

... Terminato

Non accettato

NAK (15 h)

Se i comandi vengono inviati consecutivamente, attendere la risposta del proiettore prima di inviare il comando successivo.

● Comandi principali

Voce	Comando
Accensione	**PON**
Spegnimento	**POF**
Visualizzazione icono attiva	**MO0**
Visualizzazione icono disattiva	**MO1**
Impostazione automatica (Ingresso RGB)	**PAT**
Visualizzazione stato attiva	**DON**
Visualizzazione stato disattiva	**DOF**

©2011 IT (IT) Y007-6303